

Programación 3

Alejandro Mujica
Jesús Pérez

Semestre A2017

Contenido

- Análisis de Algoritmos
- Secuencias
- Árboles
- Tablas Hash

Dinámica

- Curso compartido
 - ▶ Flexibilidad
 - ▶ Trabajo colaborativo entre ambas secciones

Plan de evaluación

- Tres exámenes parciales (30 %)
 - ▶ Un examen diferido al final del semestre con constancia de CAMIULA.
- Cuatro Asignaciones de programación (30 %)
- Entrenamientos (10 %)
- Producto final (30 %)
- Nota apreciativa (10 %)



Políticas de evaluación

- Exámenes
 - ▶ Estrictamente individual
 - ▶ Prohibido cualquier dispositivo electrónico
 - ▶ ¿Permitimos material impreso?
 - ▶ Cualquier violación de las reglas, pierde el examen.
- Asignaciones de programación
 - ▶ Estrictamente individual
 - ▶ Corrección parcialmente automática
 - ▶ Penalización por plagios (0 en la definitiva)¹
- Producto
 - ▶ Equipos de trabajo de cuatro miembros como máximo
 - ▶ Cuatro entregas de avances evaluadas
 - ▶ Presentación final ante un jurado
- Apreciativa
 - ▶ Participación en clases y en el foro

¹Artículo 42 del reglamento que regula la evaluación de los aprendizajes en las carreras de la Facultad de Ingeniería de la Universidad de Los Andes



Recursos

- Bibliografía recomendada
 - ▶ Tejiendo Algoritmos de Leandro León
 - ▶ The C++ Programming Language de Bjarne Stroustrup
 - ▶ Effective C++ de Scott Meyers
- Piazza (<https://piazza.com/>)
- Facebook ()
- webdelprofesor
(<http://www.webdelprofesor.ula.ve/ingenieria/jesuspangulo>)
- \aleph_ω (Aleph- ω)
(<http://webdelprofesor.ula.ve/ingenieria/alejandromujica/alephw/>)

Motivación

- Semillero de desarrollo de videojuegos
- Maratones de programación
- Estimulación mental
- Diversión
- Reputación

Linus Torvalds

“Bad programmers worry about the code. Good programmers worry about data structures and their relationships”.