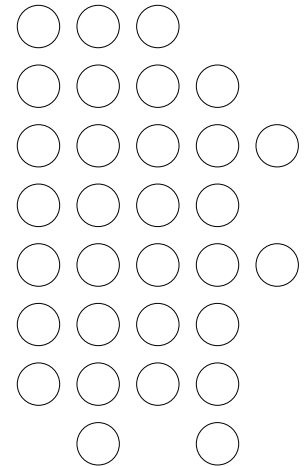


Análisis Amortizado

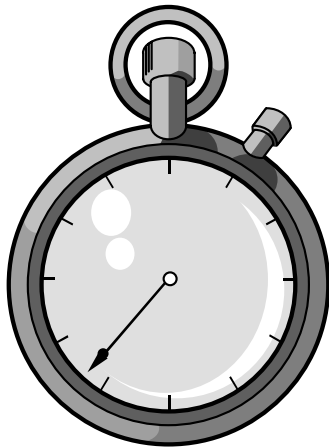
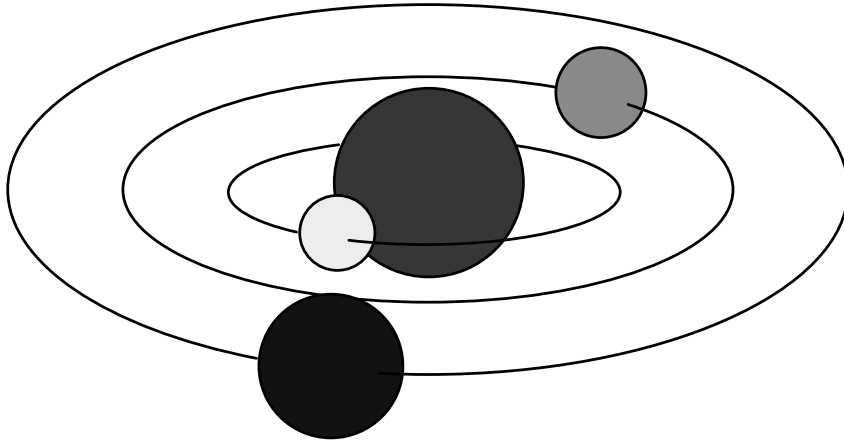
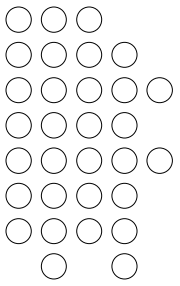


UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

Diseño y Análisis de Algoritmos
Cátedra de Programación
Carrera de Ingeniería de Sistemas
Prof. Isabel Besembel Carrera

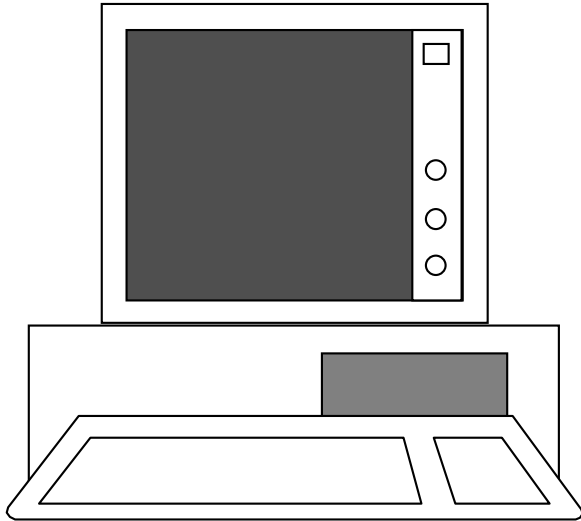
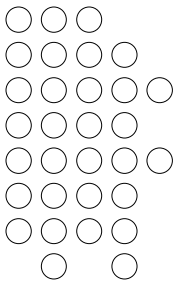


Análisis de algoritmos



- La eficiencia de un programa tiene dos ingredientes fundamentales: espacio y tiempo.
- La eficiencia en espacio es una medida de la cantidad de memoria requerida por un programa.
- La eficiencia en tiempo se mide en términos de la cantidad de tiempo de ejecución del programa.

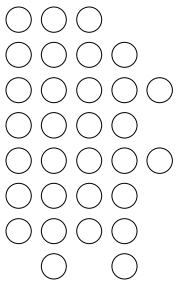
Análisis de algoritmos



Eficiencia de los algoritmos: Enfoques
Empírico (a posteriori): programar las soluciones competidoras, probarlas en máquina y seleccionar
Teórico (a priori): determinar matemáticamente la cantidad de recursos necesarios para cada algoritmo en función del tamaño de las entradas

- Ambas dependen del tipo de computador y compilador, por lo que **no** se estudiará aquí la eficiencia de los programas, sino la eficiencia de los algoritmos.
- Asimismo, este análisis dependerá de si trabajamos con máquinas de un solo procesador o de varios de ellos.
- Centraremos nuestra atención en los algoritmos para máquinas de un solo procesador que ejecutan una instrucción luego de otra.

Operaciones características y complejidad de cálculo



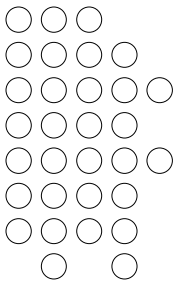
- La eficiencia de los algoritmos está basada en una operación característica que el algoritmo repite y que define su **complejidad en Tiempo ($T(n)$)**.
- $T(n)$ es el número de operaciones características que el algoritmo desarrolla para una entrada n dada.
- El máximo tiempo de ejecución de un algoritmo para todas las instancias de tamaño n , se denomina la complejidad en tiempo para el peor caso $W(n)$. Asimismo, la complejidad promedio en tiempo es $A(n)$, donde p_j es la probabilidad de que esta instancia ocurra.

$$W(n) = \max_{1 \leq j \leq k} T_j(n)$$

$$A(n) = \sum_{j=1}^k p_j T_j(n)$$

- Normalmente se tendrán muchos algoritmos diferentes para resolver un mismo problema, por lo que debe existir un criterio para seleccionar el mejor.

Notaciones



- El interés principal del análisis de algoritmos radica en saber cómo crece el tiempo de ejecución, cuando el tamaño de la entrada crece.
- Esto es la **eficiencia asintótica** del algoritmo.
- La notación asintótica se describe por medio de una función cuyo dominio es los números naturales (\mathbb{N}).
- Se consideran las funciones asintóticamente no negativas.

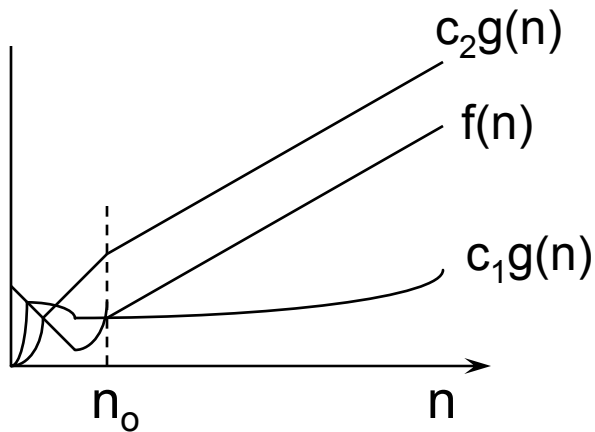
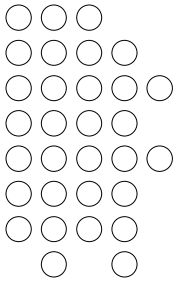
1.- Notación Θ , límite asintóticamente estrecho

Para una función dada $g(n)$,

$$\Theta(g(n)) = \{ f(n) / \exists \text{ las constantes positivas } c_1, c_2 \text{ y } n_0 / \\ 0 \leq c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \forall n \geq n_0 \}$$

Ejemplo: $n^2/2 - 3n = \Theta(n^2) \Rightarrow c_1 n^2 \leq n^2/2 - 3n \leq c_2 n^2 \Rightarrow c_1 \leq 1/2 - 3 \leq c_2$

Notaciones



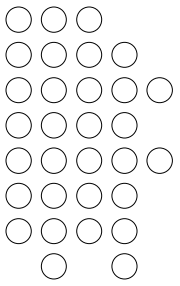
Se denota

$f(n) = \Theta(g(n)) \equiv f(n) \in \Theta(g(n))$,
y se dice que $g(n)$ es el límite
asintóticamente estrecho de $f(n)$.

➤ 2.- **Notación O**, límite asintótico superior

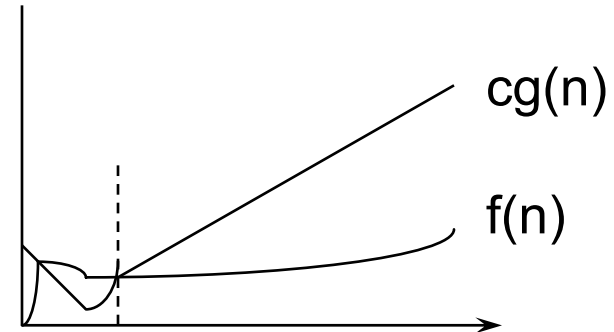
$$O(g(n)) = \{ f(n) / \exists \text{ las constantes positivas } c \text{ y } n_0 / \\ 0 \leq f(n) \leq c g(n) \forall n \geq n_0 \}$$

Ejemplo: $an^2 + bn + c$ con $a > 0$ tiene $O(n^2)$



Notaciones

- El hecho que $f(n) = \Theta(g(n))$ implica $f(n) = O(g(n))$, por lo que $\Theta(g(n)) \leq O(g(n))$.
- Se dice que $g(n)$ es el límite asintótico superior de $f(n)$.



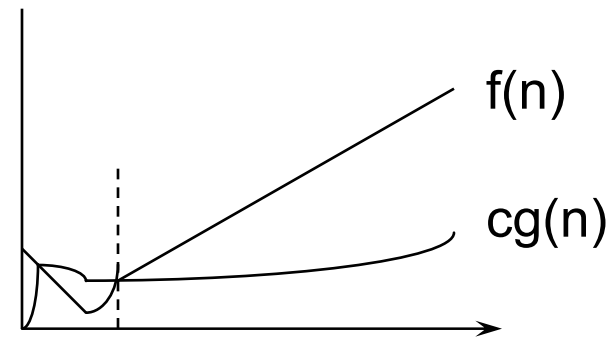
3.- Notación Ω , límite asintótico inferior

$\Omega(g(n)) = \{ f(n) / \exists \text{ las constantes} \\ \text{positivas } c \text{ y } n_o /$

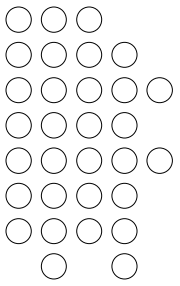
$$0 \leq c g(n) \leq f(n) \quad \forall n \geq n_o \}$$

Ejemplo: $an^2 + bn + c$ con $a > 0$ tiene

$$O(n^2) = \Omega(n^2) = \Theta(n^2)$$



Notaciones



➤ Teorema: Para cualquier función $f(n)$ y $g(n)$, $f(n) = \Theta(g(n))$ si y solo si $f(n) = O(g(n))$ y $f(n) = \Omega(g(n))$

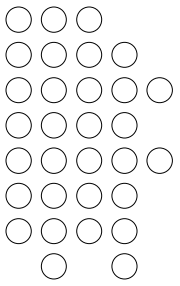
❖ Ejemplo:

$an^2 + bn + c = \Theta(n^2)$ para cualquiera de las constantes a , b , c donde $a > 0$, según el teorema anterior se obtiene inmediatamente que

$$an^2 + bn + c = O(n^2)$$

$$an^2 + bn + c = \Omega(n^2)$$

Notaciones



➤ Comparación de las funciones: $f(n)$ y $g(n)$ son asintóticamente +

1.- Transitividad

- ❖ Si $f(n) = \Theta(g(n))$ y $g(n) = \Theta(h(n))$ entonces $f(n) = \Theta(h(n))$
- ❖ Si $f(n) = O(g(n))$ y $g(n) = O(h(n))$ entonces $f(n) = O(h(n))$
- ❖ Si $f(n) = \Omega(g(n))$ y $g(n) = \Omega(h(n))$ entonces $f(n) = \Omega(h(n))$

2.- Reflexividad

- ❖ $f(n) = \Theta(f(n))$, $f(n) = O(f(n))$, $f(n) = \Omega(f(n))$

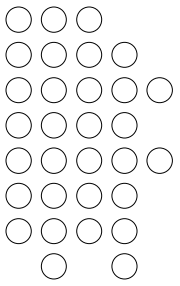
3.- Simetría

- ❖ $f(n) = \Theta(g(n))$ si y solo si $g(n) = \Theta(f(n))$

4.- Simetría transpuesta

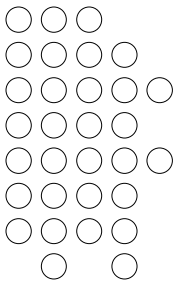
- ❖ $f(n) = O(g(n))$ si y solo si $g(n) = \Omega(g(n))$

Notaciones



- Analogía entre la comparación asintótica de dos funciones f y g y la comparación entre dos números reales a y b :
 - ❖ $f(n) = O(g(n)) \gg a \leq b$
 - ❖ $f(n) = \Omega(g(n)) \gg a \geq b$
 - ❖ $f(n) = \Theta(g(n)) \gg a = b$
- Para dos números reales cualesquiera una de las siguientes comparaciones es cierta: $a < b$, $a = b$ o $a > b$.
- No todas las funciones son comparables asintóticamente.
- Ejemplo: $f(n) = n$ y $g(n) = n^{1+\sin(n)}$, no pueden ser comparadas usando la notación asintótica pues el valor del exponente $1+\sin(n)$ oscila entre 0 y 2 tomando todos los valores en ese rango.

Técnicas de demostración



1. Contradicción o reducción a lo absurdo:

Demostrar la veracidad de una sentencia, demostrando que su negación da lugar a una contradicción

Teorema: Existen dos números irracionales X e Y tales que X^Y es racional

Demostración:

Suposición: X^Y es irracional siempre que X e Y son irracionales

$\sqrt{2}$ es irracional y $Z = X^Y$ es irracional, $X = \sqrt{2}$, $Y = \sqrt{2}$

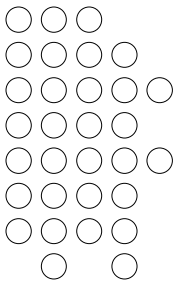
$W = Z^{\sqrt{2}}$, W es irracional dada la suposición hecha que Z y $\sqrt{2}$ son irracionales

$$W = Z^{\sqrt{2}} = (\sqrt{2}^{\sqrt{2}})^{\sqrt{2}} = (\sqrt{2})^{(\sqrt{2} \times \sqrt{2})} = (\sqrt{2})^2 = 2$$

Se concluye que 2 es irracional, lo cual es claramente falso.

Por tanto, se concluye que la suposición es falsa y por ello, es posible obtener un número racional cuando se eleva un irracional a una potencia irracional

Técnicas de demostración



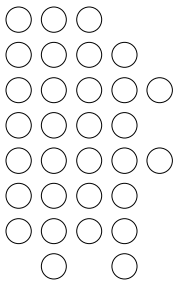
2. Inducción matemática:

- ❖ Inducción: inferir una ley general de casos particulares
- ❖ Deducción: inferencia de lo general a lo particular

Principio:

Enero/05		cuadrado(Entero k):Entero	
		{ pre: $k \geq 0$ }	{ pos: $p \geq 0$ }
1	$p = \text{si } (k = 0) \text{ entonces}$ $\quad 0$ $\quad \text{si no}$ $\quad 2 * k + \text{cuadrado}(k - 1) - 1$ $\quad \text{fsi}$		p: Entero. Resultado.
2	regrese p		
1	$k = 0 \Rightarrow p = 0$		
2	$k = 1 \Rightarrow p = 1$		
3	$k = 2 \Rightarrow p = 4$		
4	$k = 8 \Rightarrow p = 64$		

Técnicas de demostración



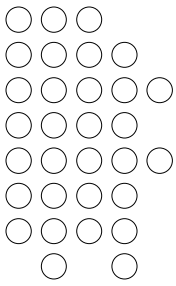
Etapa básica: $k = 0$, el resultado es 0

Etapa inductiva: Se supone $k \geq 1$ y que por el momento el algoritmo tiene éxito en $k - 1$. Por definición $\text{cuadrado}(k) = 2k + \text{cuadrado}(k-1) - 1$.

Por la suposición, $\text{cuadrado}(k-1) = (k-1)^2$, por lo tanto $\text{cuadrado}(n) = 2k + (k-1)^2 - 1 = 2k + (k^2 - 2k + 1) - 1 = k^2$

Se ha demostrado que el algoritmo tiene éxito en k siempre que tenga éxito para $k-1$, siempre y cuando $k \geq 1$.

Técnicas de demostración



➤ Errores en las demostraciones:

Teorema: Todos los toros son del mismo color

Demostración: Sea $H = \{\text{toros}\}$, $n = |H|$

Caso base: $n=0 \Rightarrow H = \emptyset$ cierto, $n=1 \Rightarrow$ cierto pues hay un solo toro

Paso de inducción: $n > 1$, $h_1, h_2, h_3, \dots, h_n$ son los toros

Hipótesis: todo conjunto de $n-1$ toros contiene toros del mismo color

Sea $H_1 = H - \{h_1\}$ y $H_2 = H - \{h_2\}$

H1: $h_2 \quad h_3 \quad h_4 \quad h_5$ toros del mismo color ($n=5$)

H2: $h_1 \quad h_3 \quad h_4 \quad h_5$

Como $|H_1| = |H_2| = n-1$, la hipótesis de inducción es aplicable

Todos los toros de H_1 son del mismo color c_1 y todos los de H_2 son del mismo color c_2

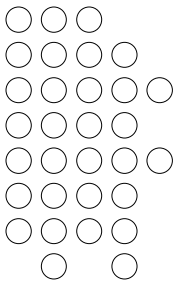
? $c_1 \neq c_2$? No, ya que $h_n \in H_1$ y $h_n \in H_2 \Rightarrow c_1 = c_2$

Como todos los toros del conjunto H pertenecen a cualquier H_1 o H_2 o ambos, se

concluye que $c_1 = c_2 = c$

Dónde está la falacia? En que $h_n \in H_1$ y $h_n \in H_2$, ya que para $n=2$, $h_2 \notin H_2$

Técnicas de demostración



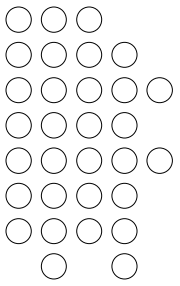
➤ Inducción matemática generalizada

Considere cualquier P de los \mathbb{Z} y $a, b \in \mathbb{Z} / a \leq b$, si

1. $P(n)$ es válido $\forall a \leq n \leq b$ y
 2. Para cualquier $n \in \mathbb{Z}, n \geq b$, el hecho consistente en que $P(n)$ es válido se sigue de la suposición de que $P(m)$ es válido $\forall m, a \leq m \leq n$
- $\Rightarrow P(n)$ es válida $\forall n, n \geq a$

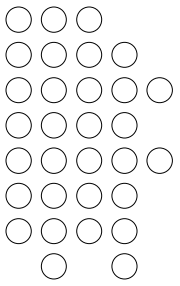
Teorema: la multiplicación “a la rusa” multiplica correctamente cualquier pareja de números enteros positivos

Multiplicación a la rusa



981	1234	1234
490	2468	
245	4936	4936
122	9872	
61	19744	19744
30	39488	
15	78976	78976
7	157952	157952
3	315904	315904
1	631808	631808
		<hr/>
		1210554

Multiplicación a la rusa



Demostración: $m \times n$ sobre m

Caso base: $m = 1 \Rightarrow$ solo 1 fila $1 \times n$, no se tacha por ser par
 \Rightarrow el resultado es n

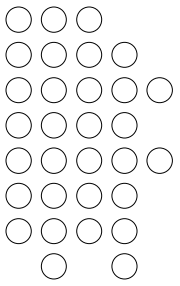
Paso de inducción: $m \geq 2$ y $n \in \mathbb{Z}^+$

Hipótesis: la multiplicación a la rusa multiplica correctamente $s \times t$ para $s \in \mathbb{Z}^+$, $s < m$, $t \in \mathbb{Z}^+$.

Caso 1: Si m es par, la 2da. Fila de la tabla contiene $m/2$ en la columna izquierda y $2n$ en la derecha \Rightarrow la fila se tachará antes de la suma final \Rightarrow el resultado final $m \times n$ a la rusa = $m/2 \times n/2$, pero $m/2$ es positivo y menor que $m \Rightarrow$ la hipótesis es aplicable.

El resultado $m/2 \times n/2$ a la rusa es $(m/2) \times (n/2) = m \times n$.

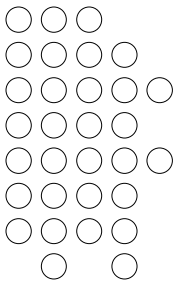
Multiplicación a la rusa



Demostración (continuación)

Caso 2: Si m es impar, similar sustituyendo $m/2$ por $(m-1)/2$ en todas las partes \Rightarrow el resultado final de $m \times n$ a la rusa $= n +$ resultado de $(m-1)/2 \times 2n$ a la rusa \Rightarrow por la hipótesis $((m-1)/2) \times (2n) \Rightarrow n + ((m-1)/2) \times (2n) = m \times n$.

Sumatorias



- Los métodos más usados para describir el tiempo de corrida de los algoritmos se basan en encontrar una limitación para la suma de una secuencia mediante:

1.- Inducción matemática: Ejemplo: la serie geométrica dada es

$$\sum_{k=0}^{n+1} 3^k = \sum_{k=0}^n 3^k + 3^{n+1} \leq c3^n + 3^{n+1} = \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{c}\right)c3^{n+1} \leq c3^{n+1} \quad \text{y está limitada con } O(3^n)$$

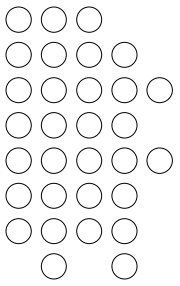
2.- Limitando los términos: Normalmente se escoge el término más grande para limitar a los otros, en general si $a_{\max} = \max_{1 < k < n} a_k$ entonces $\sum_{k=0}^n a_k \leq na_{\max}$. Este método no es muy recomendable si la serie puede ser limitada por una serie geométrica, en cuyo caso se prefiere el límite de esta última.

3.- Fisión: Se expresa la sumatoria en dos o más series separando el rango del índice y encontrando la limitación de cada serie.

En general,
$$\sum_{k=0}^n a_k = \sum_{k=0}^{k_0-1} a_k + \sum_{k=k_0}^n a_k = \Theta(1) + \sum_{k=k_0}^n a_k$$

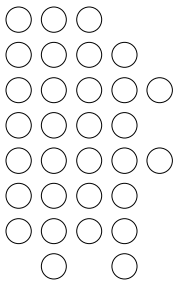
Ejemplo:
$$\sum_{k=1}^n k = \sum_{k=1}^{n/2} k + \sum_{k=n/2+1}^n k \geq \sum_{k=1}^{n/2} 0 + \sum_{k=n/2+1}^n (n/2) \geq (n/2)^2 = \Omega(n^2)$$

Recurrencias



- Algoritmo recursivo: su tiempo de ejecución se expresa normalmente con una recurrencia.
- Recurrencia: ecuación o desigualdad que describe una función en términos de sus valores para sus entradas más pequeñas.
- Para encontrar los límites asintóticos (Θ , O) se presentan tres métodos:
 - Método por sustitución
 - Método por iteración
 - Método maestro
- **Método por sustitución:** Se enuncia una forma de solución y se prueba por inducción que dicha solución asociada a una constante es buena.
 - Este método se aplica cuando se puede enunciar la solución posible de la recurrencia.

Recurrencias



- Ejemplo: Encontrar el límite superior de la recurrencia

$$T(n) = 2 T(\lfloor n/2 \rfloor) + n$$

Suponemos que la solución es $T(n) = O(n \lg n)$.

Se probará que $T(n) \leq cn \lg n$ para una constante apropiada $c > 0$.

Se inicia asumiendo que el límite se da para $\lfloor n/2 \rfloor$.

Substituyendo,

$$T(n) \leq 2(c \lfloor n/2 \rfloor \lg (\lfloor n/2 \rfloor)) + n$$

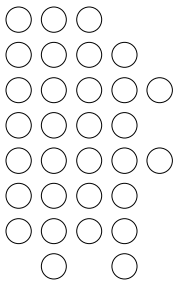
$$T(n) \leq c n \lg (n/2) + n$$

$$T(n) = c n \lg n - c n \lg 2 + n$$

$$T(n) = c n \lg n - c n + n$$

$$T(n) \leq c n \lg n \quad \text{se cumple para } c \geq 1$$

Recurrencias



- La inducción matemática requiere que se pruebe la solución encontrada para condiciones límites.

Si se asume $T(1) = 1$, no se puede escoger c grande, ya que $T(1) \leq c \lg 1 = 0$.

Esta dificultad se resuelve tomando $n = 2$ o $n = 3$.

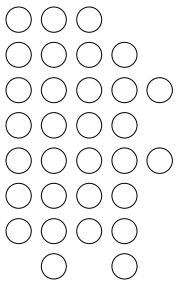
Así, $T(2) = 4$, $T(3) = 5$ y la prueba inductiva $T(n) \leq c n \lg n$ para $c \geq 2$ es suficiente

- Se pueden usar cambios de variables para simplificar, ejemplo: $T(n) = 2 T(\lfloor \sqrt{n} \rfloor) + \lg n$.

Se hace $m = \lg n$ y $T(2^m) = 2T(2^{m/2}) + m$ se hace $S(m) = T(2^m)$ y se obtiene $S(m) = 2 S(m/2) + m$ que es parecida a la anterior, por lo cual

$$T(n) = T(2^m) = S(m) = O(m \lg m) = O(\lg n \lg \lg n)$$

Recurrencias



➤ **Método iterativo:** Se expande la recurrencia y se expresa como una sumatoria de términos que depende solo de n y de condiciones iniciales.

➤ Ejemplo:

$$T(n) = 3 T(\lfloor n/4 \rfloor) + n$$

$$T(n) = n + 3 (\lfloor n/4 \rfloor + 3 T(\lfloor n/16 \rfloor))$$

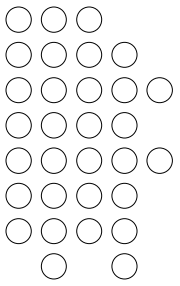
$$T(n) = n + 3 (\lfloor n/4 \rfloor + 3 (\lfloor n/16 \rfloor + 3 T(\lfloor n/64 \rfloor)))$$

$$T(n) = n + 3 \lfloor n/4 \rfloor + 9 \lfloor n/16 \rfloor + 27 T(\lfloor n/64 \rfloor)$$

$$T(n) = n + 3 n/4 + 9 n/16 + 27 n/64 + \dots + 3 \log_4 n \Theta(1)$$

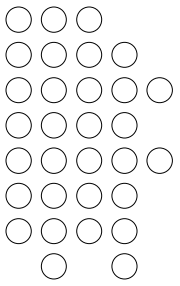
$$T(n) \leq n \sum_{i=0}^{\infty} \left(\frac{3}{4}\right)^i + \Theta(n^{\log_4 3}) \quad T(n) = 4n + O(n) = O(n)$$

Recurrencias



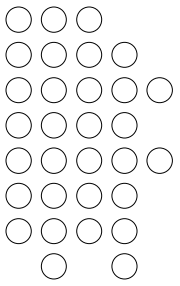
- **Método maestro:** Se usa para resolver recurrencias del tipo $T(n) = a T(n/b) + f(n)$, donde $f(n)$ es una función asintóticamente positiva y las constantes $a \geq 1$, $b > 1$.
- Ella expresa que el problema se divide en a subproblemas de tamaño n/b .
- Los a subproblemas se resuelven recursivamente en tiempo $T(n/b)$.
- El costo de dividir el problema y combinar sus soluciones es descrito por $f(n)$.
- Normalmente en estos casos no se consideran los techos y pisos.

Teorema maestro



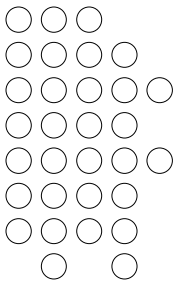
- Teorema maestro: Sean $a \geq 1$, $b > 1$ constantes, $f(n)$ una función y $T(n)$ una recurrencia para números enteros no negativos, $T(n) = a T(n/b) + f(n)$, donde n/b puede ser $\lfloor n/b \rfloor$ o $\lceil n/b \rceil$ entonces
- $T(n)$ está limitado asintóticamente según:
 - 1.- Si $f(n) = O(n^{\log_b a - e})$ para alguna constante $e > 0$, entonces $T(n) = Q(n^{\log_b a})$
 - 2.- Si $f(n) = Q(n^{\log_b a})$, entonces $T(n) = Q(n^{\log_b a} \lg n)$
 - 3.- Si $f(n) = W(n^{\log_b a + e})$ para alguna constante $e > 0$, y si $a f(n/b) \leq c f(n)$ para alguna constante $c < 1$ y n suficientemente grande, entonces $T(n) = Q(f(n))$.

Análisis amortizado



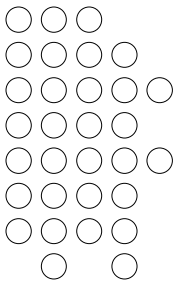
- Garantiza el rendimiento promedio de cada operación en el peor de los casos.
- Es el tiempo requerido para desarrollar una secuencia de operaciones de un TAD promediado sobre todas sus operaciones.
- Métodos:
 - ❖ **Agregado:** En el peor de los casos el costo promedio o costo amortizado por operación es $T(n)/n$, donde $T(n)$ es el costo total de una secuencia de n operaciones.
 - ❖ Este costo amortizado se aplica a cada operación, así existan varios tipos de operaciones en la secuencia. Los costos de cada operación son iguales.

Análisis amortizado



- Ejemplo: Pila[TipoEle: e]
- meterElePila(Pila, TipoEle) y sacarElePila(Pila) cada una con $O(1)$
- El costo total de una secuencia de n operaciones de ellas es $\theta(n)$
- Si se agrega al TAD Pila una operación sacarElePila(Pila, Entero) que elimina k elementos del tope de la pila o saca todos los elementos si $k > |Pila|$

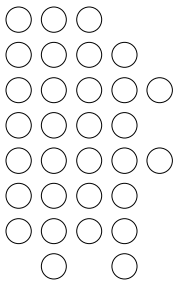
Análisis amortizado



Oct.98		
sacarElePila(Entero: k)		
1	$(\neg \text{vacíaPila()} \wedge k \neq 0) [\text{sacarElePila()} \\ k = k - 1]$	-vacíaPila(), sacarElePila() . Definidos en Pila.
2	regrese	

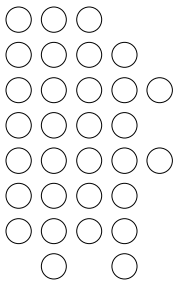
Pila con n elementos \Rightarrow costo total = $\min(n, k) \Rightarrow W(n) = \theta(n)$
 $W(n)$ se mantiene en $\theta(n)$, pero en una secuencia
de n operaciones donde $\text{sacarElePila}(k)$ está incluida
 $\Rightarrow W(n) = \theta(n^2)$. El costo amortizado del TAD $W(n) = \theta(n^2)/n = \theta(n)$.

Análisis amortizado



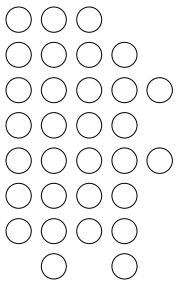
- **Contable:** Se asignan costos amortizados a cada operación, colocándole una cantidad mayor o menor a lo que cada operación cuesta actualmente. Cuando se le asigna una cantidad mayor a lo que ella cuesta actualmente, la diferencia se asigna al TAD como su *crédito*, el cual puede ser utilizado después para *pagar* por aquellas operaciones con un costo menor o igual al crédito actual. Los costos de cada operación pueden ser diferentes.
- El costo total amortizado de una secuencia de operaciones debe ser un límite superior del costo total actual de la secuencia y esta relación debe darse para cualquier secuencia.
- El crédito total del TAD **no** puede ser negativo para cualquier estado del TAD.

Análisis amortizado



	Operación	Costo actual	Costo amortizado
➤ Ejemplo:	meterElePila(Pila, TipoEle)	1	2
	sacarElePila(Pila)	1	0
	sacarElePila(Pila, Entero)	$\min(n, k)$	0
➤	Cada inserción paga 2, 1 por el costo actual y 1 más para completar el costo amortizado		
➤	Cada eliminación no paga, pues cada elemento insertado tiene un crédito de 1 que es utilizado para pagar el costo actual de la eliminación.		
➤	Para cualquier secuencia de n operaciones, el costo total amortizado es un límite superior del costo total actual y los créditos no son negativos.		
➤	El costo total amortizado en $O(n)$ que es el costo total actual.		

Análisis amortizado



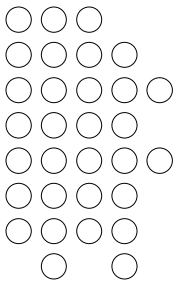
- **Potencial:** Se asignan potenciales a cada operación. Se comienza con un TAD vacío y sea a_i el costo actual de la i -ésima operación y D_i el estado del TAD luego de la i -ésima operación que estaba en el estado D_{i-1} . La función potencial Φ va de D_i a un número real $\Phi(D_i)$, que es el potencial asociado a D_i . El costo amortizado $\hat{a}_i = a_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})$.

- El costo total amortizado de n operaciones es:

$$\sum_{i=1}^n \hat{a}_i = \sum_{i=1}^n (a_i + \Phi(D_i) - \Phi(D_{i-1})) = \sum_{i=1}^n a_i + \Phi(D_n) - \Phi(D_0)$$

- Definiendo una función potencial que haga $\Phi(D_n) \geq \Phi(D_0)$ entonces el costo total amortizado es un límite superior para el costo total actual. Normalmente se escoge $\Phi(D_0) = 0$ para que los potenciales $\Phi(D_i) \geq 0 \forall i$.

Análisis amortizado



- Ejemplo: Se escoge el tamaño de la pila como la función potencial

i	operación	D	$\Phi(D)$	a_i	\hat{a}_i
0	creaPila()		0		
1	meterElePila(a)	a	1	1	2
2	meterElePila(e)	a e	2	1	2
3	meterElePila(f)	a e f	3	1	2
4	sacarElePila(2)	a	1	2	0

- Si cada secuencia comienza con la pila vacía, su potencial será cero en ese estado.
- La complejidad total de cualquier secuencia de m inserciones y q eliminaciones es $O(2m+0q) = O(m)$. El costo en el peor de los casos sigue siendo $O(n)$.