



estudios de postgrado
en computación



Bases de datos avanzadas

Universidad de Los Andes

Postgrado en Computación

Prof. Isabel M. Besembel Carrera

Unidad II. Sesión 9. XML, DTD, DOM.

Notación

Conectores

,	Secuencia ordenada (y)
&	Secuencia no ordenada (y) agregación
	Escogencia (o exclusivo)

Indicadores de ocurrencias

+	1 o varios (1..n)
?	0 ó 1 (0 .. 1)
*	0 o varios (0 ..n)

{ } grupo de símbolos

Negritas símbolos de SGML o XML, elementos terminales del vocabulario

Itálicas símbolos del usuario, elementos no terminales del vocabulario

Entre comillas o apóstrofes “ “ o ‘ ‘ valor

Intervalos valorInicial-valorFinal

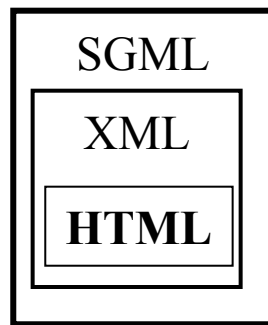
Etiqueta para marcar la
información textual

XML ...

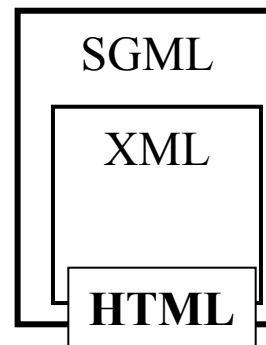
- eXtensible Markup Language (publicado 1998, revisado 2000)
 - ✓ Lenguaje extensible de SGML que permite definir marcas
 - ✓ Meta-lenguaje que permite generar otros lenguajes de marcas

➤ Objetivo:

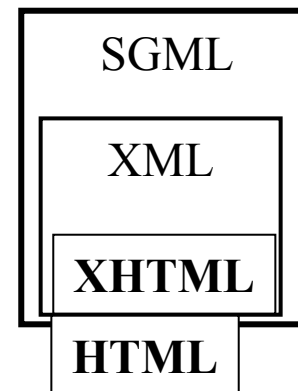
Permitir que SGML pueda ser servido, recibido y procesado en Web como lo es HTML



Teoricamente



En realidad



- Concebido para su utilización en Internet e Intranet
- Soporta una gran cantidad de aplicaciones
- Es compatible con el núcleo de SGML
- Es simple, el número de características opcionales es mínimo
- Distingue entre minúsculas y mayúsculas
- ¿Por qué existe XML?
 - Porque SGML no es apto para la gestión hiperdocumental
 - SGML es muy complejo y lleno de opciones inútiles
 - SGML está mal adaptado a la Web, no tiene mecanismos de hiperenlaces
 - No existen visualizadores/editores de SGML de dominio público, las soluciones propietarias son costosas



XML ...

- HTML está limitado a la presentación de hipertexto
- HTML es una aplicación SGML fija
 - No es posible definir nuevas marcas
 - No se adapta fácilmente a nuevas aplicaciones de los clientes

HTML :

```
<html>
<head><title>
Dialogo extraterrestre
</title></head>
<body bgcolor="white"
text="blue">
<P> Hola tierra! </P>
<P> Identifiquese y aterrice! </P>
</body>
</html>
```

Inicio de
marcación

Fin de
marcación

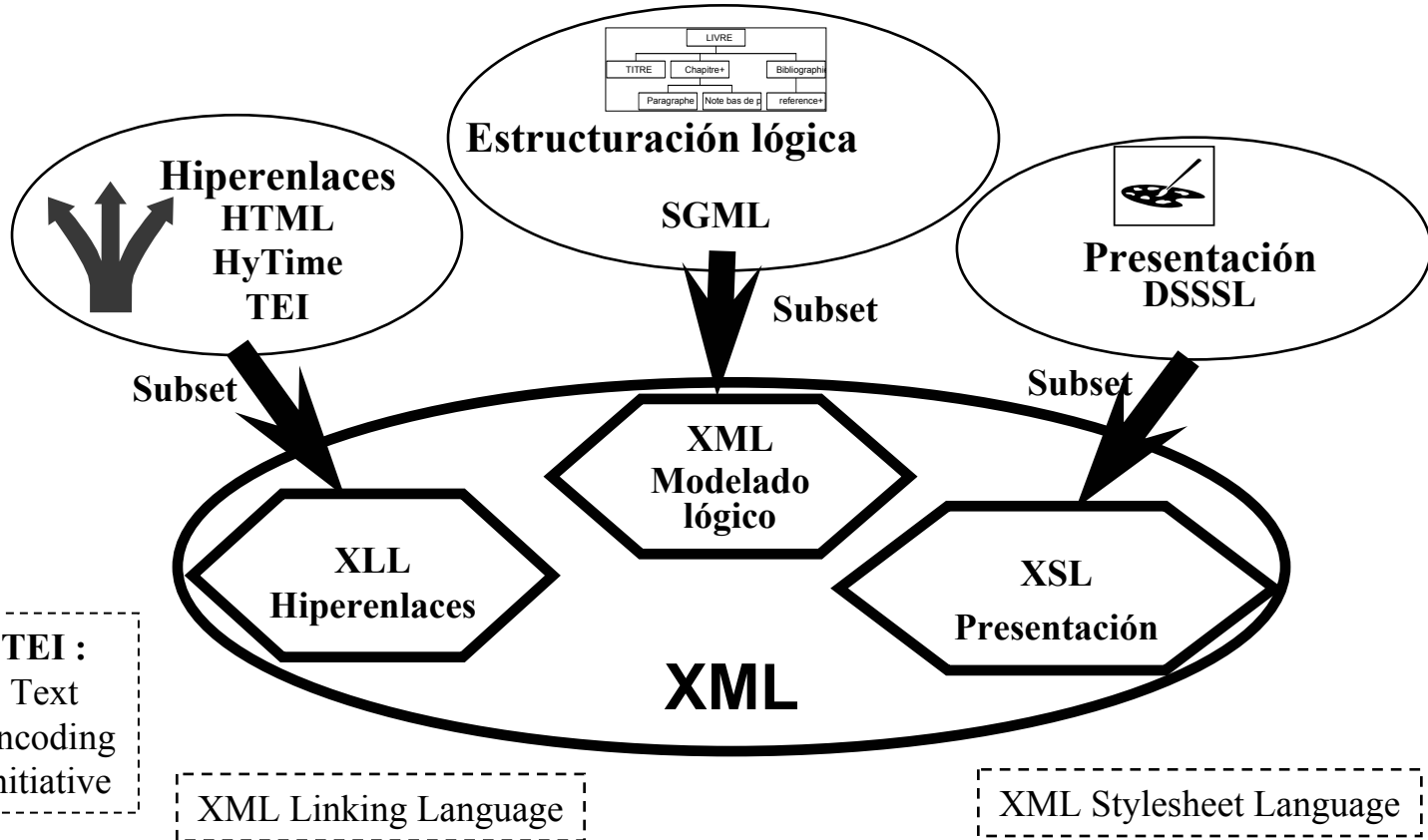
XML :

```
<?xml version="1.0" standalone="yes">
-----
<piezaDeTeatro>
<titulo> Diálogo extraterrestre
</titulo>
<conversacion>
<Saludo> Hola tierra!
</Saludo>
<Respuesta> Identifiquese y aterrice!
</Respuesta>
</conversacion>
</piezaDeTeatro >
</xml>
```

Elemento
XML: inicio,
contenido y
fin

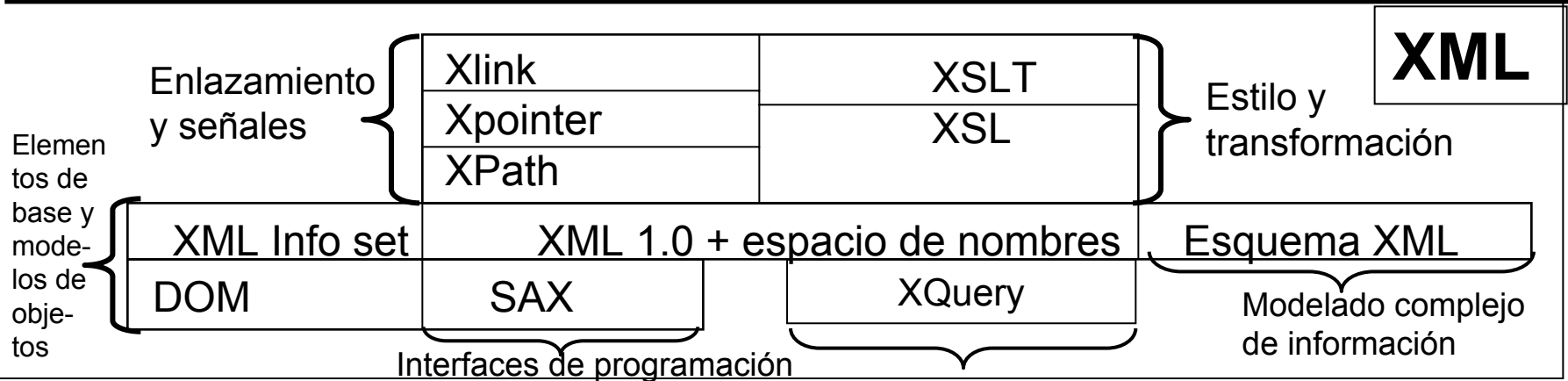
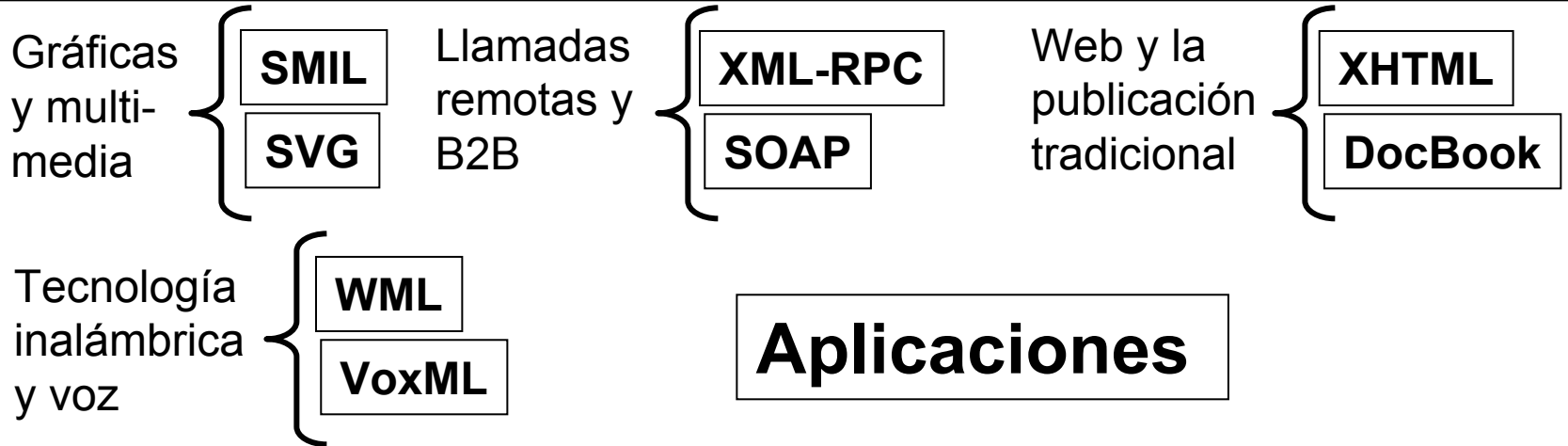


XML ...



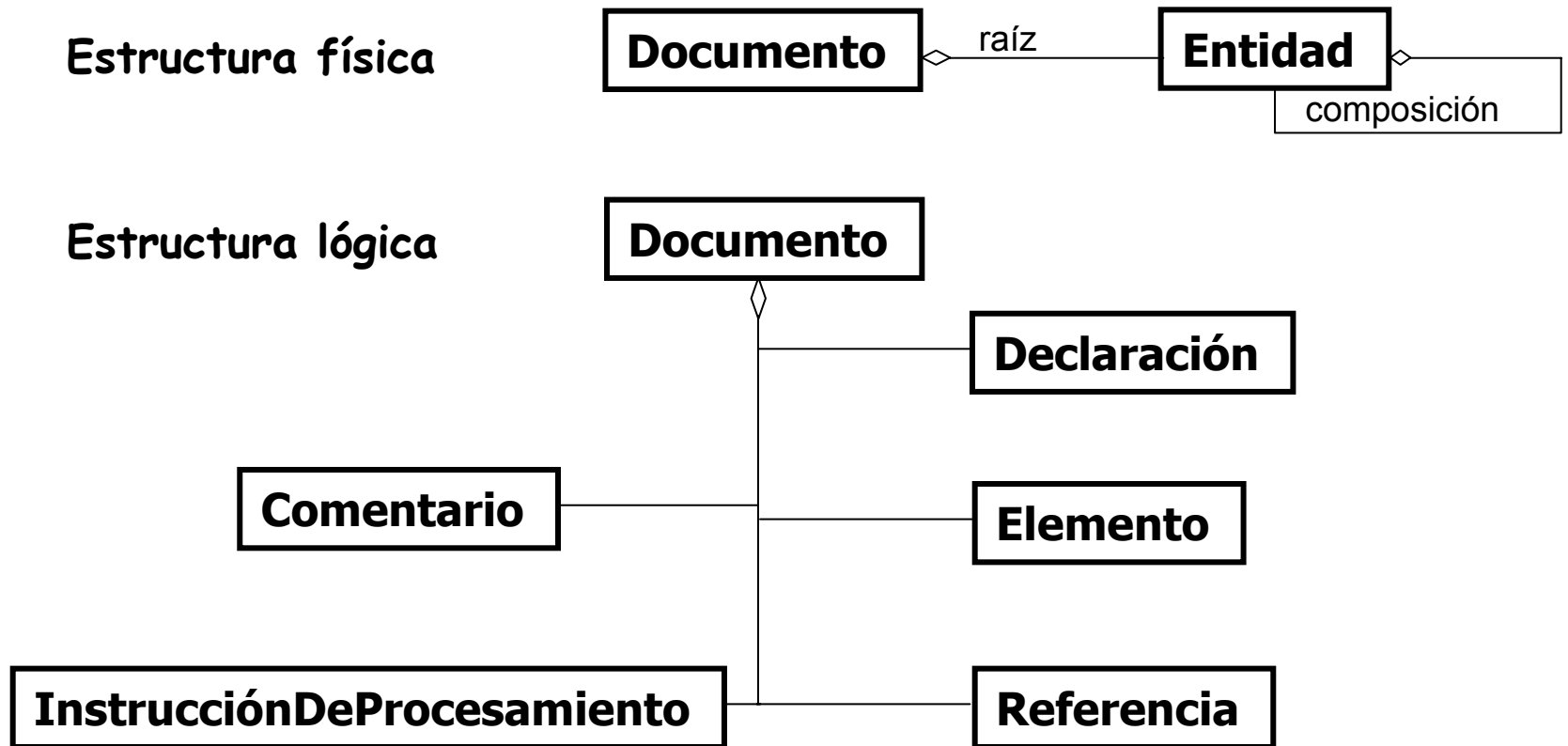


XML ...



Consultas sobre una colección de documentos

- Diseñado para permitir la implementación e interoperabilidad con SGML y HTML
- Procesador XML: usado para leer documentos XML y permitir el acceso a su contenido y estructura
- Metas:
 - ✓ Usable en Internet, compatible con SGML y soporte de varias aplicaciones
 - ✓ Número mínimo de rasgos adicionales y facilidad de escribir programas que procesen documentos XML (claros y legibles)
 - ✓ Diseño XML formal, conciso y de fácil creación
 - ✓ No importa la minimalidad del conjunto de marcas



Documento bien formado

- Un documento XML es un DBF si:
 - ✓ Cumple con las etiquetas de producción del documento
 - ✓ Cumple con todas las restricciones de la especificación XML
 - \exists un elemento raíz
 - \forall elemento \in documento sus marcas de inicio y fin están anidadas apropiadamente
 - Para cada elemento $C \neq \text{raíz} \in$ documento, \exists elementos $P, H \neq C \in$ documento / $C \subset \text{contenido}(P)$ y $C \not\subset \text{contenido}(H)$, P es el padre de C y C es el hijo de P
 - ✓ Cada una de las entidades referenciadas directa o indirectamente en el documento están bien formadas

Documento XML

- Una entidad contiene texto (secuencia de caracteres) que pueden ser marcas o datos

Documento ::= Prólogo Elemento Otro *

- Estructura: árbol de elementos
- Elemento: $\langle nombre\ listaDeAtributos \rangle contenido \langle /nombre \rangle$
- *Atributo* = “valor”
- *caracter (Car)*: unidad atómica de texto

Car ::= { #x9 | #xA | #xD | #x20-#xD7FF | #xE000-#xFFFFD | #x10000-#x10FFFF }



Ejemplo

Prólogo

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>  
<!DOCTYPE drama SYSTEM "drama.dtd">  
<!-- Versión XML para el curso de Sistemas Multimedia -->
```

Comentario

Marca
de
inicio

```
<drama>
```

```
<titulo> Ricardo II </titulo>
```

```
<autor> William Shakespeare </autor>
```

```
<fecha publicacion="1595"/>
```

```
<acto numero="1">
```

```
<escena numero="1">
```

```
<accion> Entra el rey Ricardo, con otros nobles
```

```
</accion>
```

```
<!-- aquí van otros elementos ... -->
```

```
</escena>
```

```
</acto>
```

```
</drama>
```

Atributo

Elemento
vacío

Contenido
de texto

Ele-
men-
to raíz
y su
conte-
nido

Marca
de fin

$$S ::= \{ \#x20 \mid \#x9 \mid \#xD \mid \#xA \} +$$

- Espacio en blanco S consiste de 1 o más blancos ($\#x20$), enter ($\#x9$ o $\#xD$) o tabulador ($\#xA$)
- Nombre: es un token que comienza con una letra o $:$ o $_$ y continua con letras, digitos, $-$, $.$, $_$, $:$
- Se distingue entre mayúsculas y minúsculas
- Reservados: $\{X \mid x\} \{M \mid m\} \{L \mid l\}$
- Uso de los caracteres $<$ $>$ $\&$ “ ‘ dentro del texto deben ir codificados $\<$; $\>$; $\&$; $\"$; $\'$; respectivamente
- Soporta dos tipos de nulos: elemento ausente y elemento vacío

- & y < sólo en marcas, dentro de comentarios, secciones CDATA o instrucciones de procesamiento, de lo contrario usar código
- Preservación de los espacios en blanco dentro de los elementos: **xml:space={‘preserve’ | ‘default’}**
- Lenguaje: **xml:lang={‘en-US’ | ‘sp’ | ‘fr’ | ‘en-GB’ }** IETF RFC 1766
- Referencias a caracteres: inclusión de algún carácter determinado dentro del documento. Ejemplo: @, N
- Referencias a entidades: inclusión de un valor de entidad en el documento. Ejemplo: &, &apos, >

<![CDATA[<ejemplo> ilustración de una sección CDATA </ejemplo>]]>

Declaración XML

declaración XML : `<?xml, version, code, ref-externas, ?>`

versión:

version = *num-versión*

código:

encoding = *ref-cod-ISO*

ref-externa:

standalone = { *yes* | *no* }

*Todas las declaraciones
necesarias para el trata-
miento del documento están
incluidas en el archivo*

*Las declaraciones
necesarias para el trata-
miento del documento de-
ben ser importadas*

*UNICODE
(4 bytes :
4 294 967 296)
o un
subconjunto
(2 bytes :
65 536)*

Declaraciones de entidades, de elementos



UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

Ejemplo XML

```
<INVENTARIO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Aprenda XML ya</TITULO>
    <AUTOR>Young, Michael J.</AUTOR>
    <EDITORIAL>McGrawHill-Microsoft</EDITORIAL>
    <ANO>2000</ANO>
    <ISBN>0-7356-1020-7</ISBN>
    <TITULOINGLES>XML Step-by-step</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Precálculo</TITULO>
    <AUTOR>Faires, J. Douglas y DeFranza, James</AUTOR>
    <EDITORIAL>International Thomson</EDITORIAL>
    <ANO>2001</ANO>
    <ISBN>970-686-032-0</ISBN>
    <TITULOINGLES>Precalculus</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Multimedia. Manual de referencia</TITULO>
    <AUTOR>Vaughan, Tay</AUTOR>
    <EDITORIAL>MaGraw-Hill Osborne Media</EDITORIAL>
    <ANO>2002</ANO>
    <ISBN>84-481-3626-8</ISBN>
    <TITULOINGLES>Multimedia: Making it work</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
</INVENTARIO>
```


- Comentarios: en cualquier parte del documento fuera de las marcas y NO deben contener --

Comentario ::= '<- -' { Car } '- ->'

- Ejemplo: <!-- Este es un comentario válido -->
<!-- Comentario inválido --->
- Un documento es válido si tiene una declaración y si cumple con todas las restricciones de su versión
- Declaración de tipo de documento (DTD): pueden estar incluidas o no dentro del documento. Si existen ambas se toman en cuenta las dos
- Declaración de marca: es una declaración de elemento, de lista de atributo, de entidad o de notación

- Símbolo: es la representación del caracter
- Pueden existir muchas representaciones para el mismo caracter
- Ejemplo: A A A A A
- Código UNICODE: UTF-8 y UTF-16
 - ✓ [0000-007F] caracteres comunes inglés
 - ✓ [0370-03FF] griego y cóptico
 - ✓ [0600-06FF] arábigos
 - ✓ [2600-26FF] signos matemáticos
- `<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>`
- Documento válido: si es un DBF y cumple con la marcación de un DTD específico
- DTD: metadatos para definir los elementos de un documento

Modelos de procesamiento

- **Orientados a sucesos:** barre el documento XML secuencialmente y emite llamadas a funciones manejadoras de sucesos cuyos parámetros contienen los datos de la parte del documento
 1. Iniciar el analizador sintáctico registrando los manejadores
 2. Iniciar la lectura del documento
 3. Mientras no sea fin de documento y para cada marca
Emitir las llamadas a los manejadores adecuados
- **Orientados al modelo de objetos:** barre el documento XML secuencialmente construyendo el árbol de objetos, éstos con sus atributos y métodos
 1. Iniciar el analizador sintáctico
 2. Iniciar la lectura del documento
 3. Recorrer el árbol resultante, buscando y tratando la información

- Document Type Definition
- Define la estructura lógica-física de un documento Web
 - ✓ Estructura simple con un número predefinido y reducido de tipos de elementos SGML o marcas
 - ✓ Elemento: nombre, atributos y texto o hipertexto
 - ✓ Formato: `<marca atributo="argumento"> texto </marca>`
 - Nodo: `<html> contenido del nodo </html>`
 - Encabezado: `<head> encabezado </head>`
 - Cuerpo: `<body> contenido del documento </body>`
 - Párrafo: `<p> contenido del párrafo </p>`
 - Ancla: `<a> texto del ancla `
 - Imagen: ` texto de la imagen `
 - Etc.

- Formatos de imágenes (jpg, gif, etc.) están predefinidos
- **Documento válido:** documento bien formado, cuyo prólogo referencia o contiene una DTD y el resto se compone de un árbol de elementos que **cumple** con la DTD.
- Contiene texto ASCII, por lo que puede ser escrito utilizando cualquier editor de texto
- URL: //host.dominio.puerto/camino
 - Ejemplo: //pgcomp.ing.ula.ve, //150.185.130.40:8080

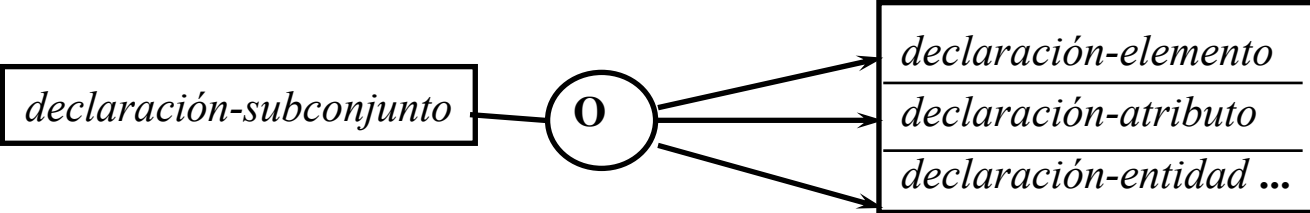
Documento HTML:
programa escrito
en HTML

No confundir

Documento visualizado:
visto en un navegador y
que puede ser multimedia



```
<! DOCTYPE, nom-dtd , identificador_externo?,
  { [, { declaración-subconjuntos }+ , ] }? , >
```



Ejemplo 1:
 <! DOCTYPE carta [<!--descripción de las componentes de una carta -->]>

Ejemplo 2: (referencia a un DTD externo)
 <! DOCTYPE carta SYSTEM "cartas.dtd" >

Analogía: DTD es como una clase y el documento es una instancia de la clase. DTD es el esquema de la BD y el documento es su instancia. Los documentos deben cumplir con las reglas establecidas en el DTD



Elemento ...

Declaración de elemento:

<!ELEMENT, nom-elemento, modelo-contenido >

- **1^{er} car** : alfabético o _
- **luego**: alfanumérico o _ o .
- mayúscula ≠ minúscula
- : sentido particular
- no debe comenzar por xml

Cadena de datos
analizables que
puede contener
elementos
anidados

modelo-contenido: contenido-declarado | contenido-compuesto | contenido-mixto

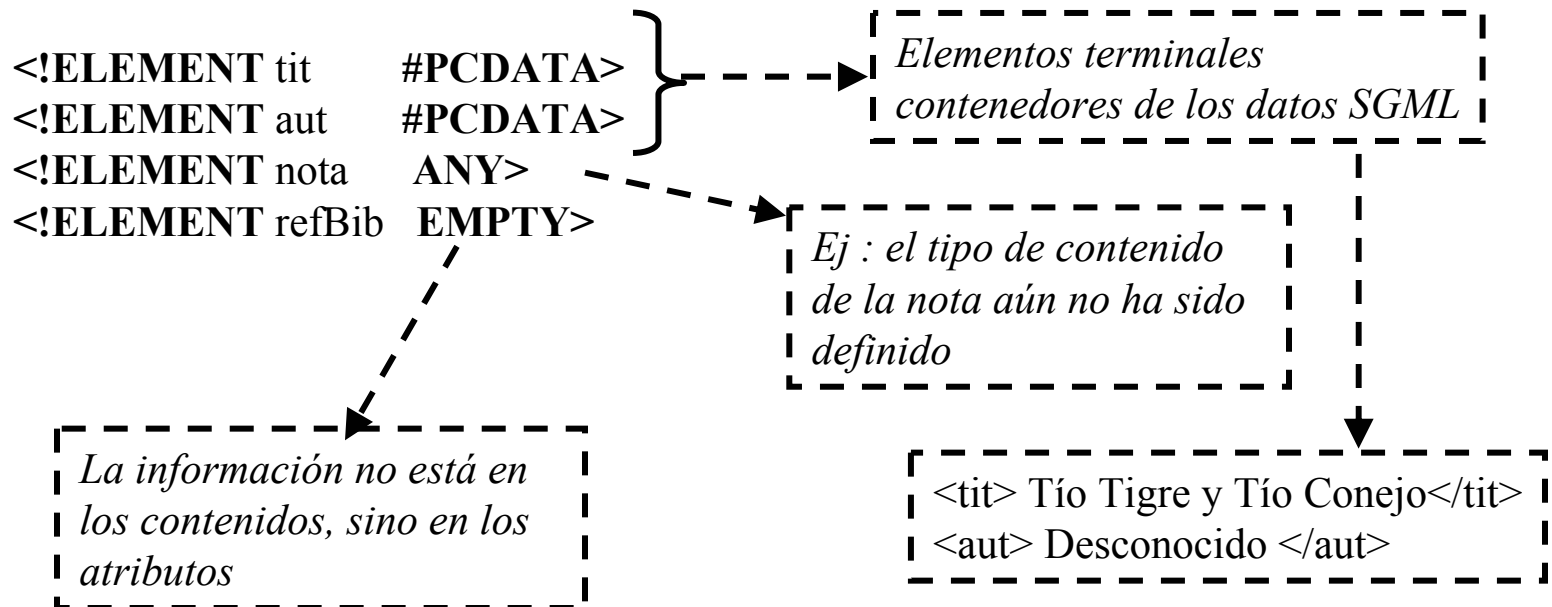
contenido-declarado: #PCDATA | EMPTY | ANY

Parsed Character
DATA



Elemento ...

- **EMPTY** : elemento vacío (*solo la marca inicial aparece : <marca/>*)
- **#PCDATA** : texto analizable (*puede contener marcas, no tiene elementos hijos*)
- **ANY** : cualquier contenido (*generalmente aún no definido*)



*contenido-compuesto: (,
{ {nom-elemento , ind-occ? } , {connect, nom-element , ind-occ? }* } |
{ {contenido-compuesto, ind-occ?} , {connect, contenido-compuesto, ind-occ?}*} ,)*

<!ELEMENT linea (frase+)>
<!ELEMENT encabezado (tit-doc, ss-tit?, autor+, resumen)>
<!ELEMENT parrafo (titulo, linea+, (linea | figura)*)>

*contenido-mixto: (,
{ {contenido-declarado, ind-occ?} , {connect , contenido-compuesto, ind-occ?}*} |
{ {modelo-contenido, ind-occ?}, {connect, modelo-contenido, ind-occ?}*} ,)*

<!ELEMENT parrafo (titulo, (#PCDATA | enfasis)+ | linea+ | parrafo+)>
<!ELEMENT linea (#PCDATA | lista-ord+ | enfasis)+>

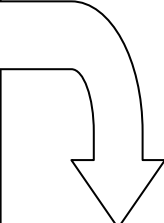
Ejemplo DTD

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" standalone="yes"?>
<!-- nombre del archivo -->
<!-- OJO === ISO-8859-1 para español -->
<!DOCTYPE INVENTARIO [
    <!ELEMENT INVENTARIO (LIBRO)*>
        <!ELEMENT LIBRO (TITULO, AUTOR, EDITORIAL,
            ANO, ISBN, TITULOINGLES, LUGAR, ESTADO)>
            <!ELEMENT TITULO (#PCDATA)>
            <!ELEMENT AUTOR (#PCDATA)>
            <!ELEMENT EDITORIAL (#PCDATA)>
            <!ELEMENT ANO (#PCDATA)>
            <!ELEMENT ISBN (#PCDATA)>
            <!ELEMENT TITULOINGLES (#PCDATA)>
        ]>
```

Atributos ...

- Características de un elemento en oposición a las componentes de los elementos
- Pares de nombre-valor dentro de las marcas de inicio y las de elementos vacíos

```
<producto>  
  <agotado> si </agotado>  
  <fabricante>ACME </fabricante>  
  <nombre> tarjeta madre </nombre>  
  <desc> Tarjeta principal </desc>  
</producto>
```



```
<producto agotado="si">  
  <fabricante>ACME </fabricante>  
  <nombre> tarjeta madre </nombre>  
  <desc> Tarjeta principal </desc>  
</producto>
```



Atributos ...

Los elementos XML pueden poseer ninguno, uno o varios atributos
Ellos contienen la información del tratamiento, que generalmente no se despliega
Los atributos se pueden declarar separados del elemento que los utiliza

definición de la lista de atributos: <! ATTLIST, nom-elemento, nom-atributo, tipo-atributo, valorPorOmi?, >

CDATA	cualquier cadena de caracteres entre ‘ ’(no ‘]]>’)
ID	identificador o clave de elemento XML
IDREF IDREFS	referencia(s) a uno (o varios) ID
ENTITY ENTITIES	referencia(s) a una (o varias) entidades
NMTOKEN NMTOKENS	nombre(s) simbólico(s) cualquiera (‘privado’, ‘público’,...)
NOTATION	notación utilizada para una entidad no XML (‘JPEG’...)

tipo-atributo=‘CDATA’ | (‘ID’ | ‘IDREF’ | ‘IDREFS’ | ‘ENTITY’ | ‘ENTITIES’ | ‘NMTOKEN’ | ‘NMTOKENS’) | (‘NOTATION’ (nombreNotacion | nombreNota1*) | (token | token1*))



DTD ...

<i>valorPorOmi</i>	valor por omisión del atributo
#FIXED 'v'	el atributo tiene un solo valor 'v',
#REQUIRED	el valor debe ser colocado ya que se requiere de él
#IMPLIED	atributo implicado

E
j
e
m
p
l
o
s

```

<!ATTLIST artículo_ley lengua CDATA #FIXED 'Español'>

<!ELEMENT fecha (#PCDATA)>
<!ATTLIST fecha formato (ANSI | ISO | EN-exp | ES-exp) #REQUIRED >
.....
<fecha formato = "ISO">2000-04-01</fecha>

<!ELEMENT seccion (#PCDATA | xref)*>
<!ATTLIST seccion ident ID #IMPLIED >
<!ELEMENT xref EMPTY>
<!ATTLIST xref ref IDREF #REQUIRED >
.....
<seccion ident = S425> tr : bli bli ... contenido sección tr .... blo blo </seccion>
<seccion > bla bla ... ver seccion 'tr' <xref ref = 'S425'> ... blu blu </seccion>

```



Ejemplo 1

```
<!-- - DTD simple para una lista de películas - ->
<!ELEMENT peliculas (pelicula*)>
  <!ELEMENT pelicula ( titulo, director+)>
  <!ATTLIST pelicula
    ident      ID      #REQUIRED
    censura (A | B | C | D)  'B'>
  <!ELEMENT titulo (#PCDATA)>
  <!ELEMENT director (nombre, inicial?, apellido)>
    <!ELEMENT nombre (#PCDATA)>
    <!ELEMENT inicial (#PCDATA)>
    <!ELEMENT apellido (#PCDATA)>
```

No existe forma de especificar números decimales o cierto tipo de cadenas



UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

Ejemplo 2

```
.... DTD
<!ELEMENT artista (nombre, pais, influencia*)>
<!ATTLIST artista          ident          ID          #REQUIRED>
...
<!ELEMENT influencia EMPTY>
<!ATTLIST influencia de          IDREF          #REQUIRED>
```

```
<?xml version="1.0">
<!DOCTYPE listaDeArtistas SYSTEM "artistas.dtd" >
<listaDeArtistas>
  <artista ident="soto" >
    <nombre> Jesús Rafael Soto </nombre>
    <pais> Venezuela </pais>
  </artista>
  <artista ident="cruzdiez">
    <nombre> Carlos Cruz Díez </nombre>
    <pais> Venezuela </pais>
    <influencia de="soto"/>
  </artista>
</listaDeArtistas>
```



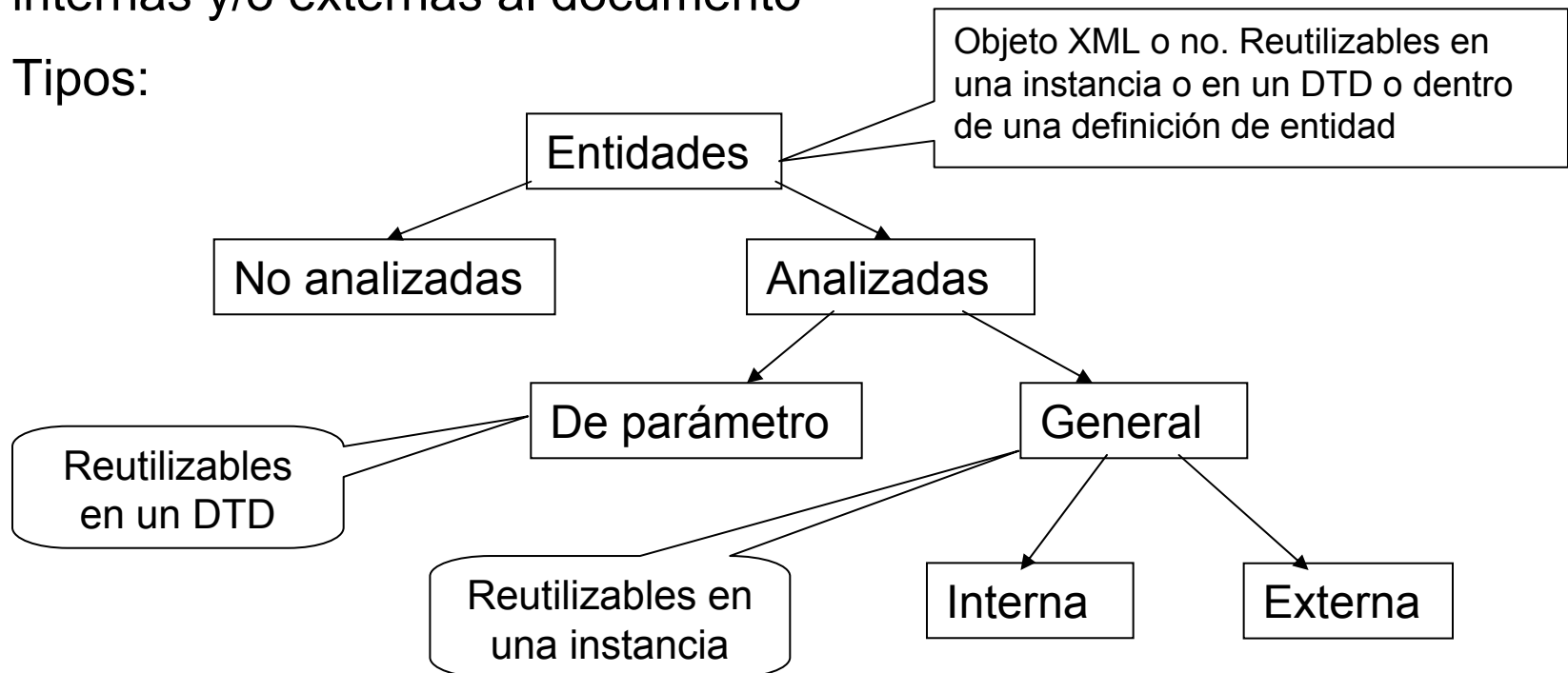
Tokens

- NMTOKEN y NMTOKENS: para atributos cuyos valores son nombres de tokens (cadenas de caracteres **sin espacios incluidos**)
- NMTOKENS: para una lista de tokens separados por blancos

```
<!ELEMENT fechaDeNacimiento EMPTY>
  <!ATTLIST fechaDeNacimiento
    año      NMTOKEN      #REQUIRED>
<!ELEMENT residencia EMPTY>
  <!ATTLIST residencia
    dir      NMTOKENS    #REQUIRED>
----
<fechaDeNacimiento año="1990"/>
<residencia dir="Av. 5. Nro. 19-18. Mérida"/>
```


Entidades

- ENTITY y ENTITIES: para crear referencias a informaciones internas y/o externas al documento
- Tipos:



Entidades externas

- Entidades generales **externas**: fragmentos de texto que se pueden reemplazar **dentro del documento**
- Función: servir de mecanismo de creación de módulos
- Uso: se referencian en cualquier parte del documento por su nombre antecedido con &

Declaración:

```
<!ENTITY nombreDeLaEntidad {SYSTEM | PUBLIC} "identEntidad">  
PUBLIC para referencias a archivos o URLs de dominio público
```

```
<!ENTITY productos SYSTEM "productos.txt">  
----  
<?xml version="1.0"?>  
<!DOCTYPE producto SYSTEM "producto.dtd">  
<producto>  
    &productos;  
</producto>
```

Entidades externas

Entidades no XML: siempre deben ser externas

declaración : <!NOTATION nombreDeNotación SYSTEM URL >

***Declaración de la entidad: <!ENTITY nombreDeEntidad SYSTEM URL
NDATA nombreDeNotación >***

La referencia a una entidad no XML se realiza con un atributo de tipo ENTITY asociado a un elemento vacío

dentro del DTD

```
.....
<!NOTATION jpeg SYSTEM ".....\programas\displayjpeg.exe" >
<!ELEMENT acceso EMPTY>
<ATTLIST acceso imagen ENTITY #REQUIRED>
```

dentro del DTD

```
.....
<!ENTITY imagAcceso SYSTEM "...\dic\acceso.jpg" NDATA jpeg >
.....
```

dentro de la instancia

```
.....
<acceso imagen= 'imagAcceso' />
.....
```

Entidades internas

- Entidades generales **internas**: fragmentos de texto que se pueden reemplazar **dentro del documento** y cuya definición está dentro del DTD
- Uso: mejorar la capacidad modular y de reutilización

Declaración:

```
<!ENTITY nombreDeLaEntidad "textoDeReemplazo">
```

```
<?xml version="1.0"?>
<!DOCTYPE inventario [
  <!ELEMENT inventario (libro)*>
  <!ENTITY editorialMG "McGraw-Hill">
  ..... ]>
<inventario>
  <libro>
    <titulo> Aprenda XML ya</titulo>
```

```
    <autor>Young, Michael J.</autor>
    <editorial> &editorialMG; </editorial>
    <año>2000</año>
    <ISBN>0-7356-1020-7</ISBN>
    <tituloIngles>XML Step-by-step</tituloIngles>
  </libro>
</inventario>
```

Entidades internas

<i>dentro del DTD</i>	<pre><!ENTITY R "Región " > <!ENTITY CA "Coordillera Andina" > <!ENTITY RCA "&R; &CA;" ></pre>
<i>dentro de la instancia</i>	<pre><parr> La &RCA; está en el Occidente del país ...</parr></pre>
<i>Texto generado</i>	<p>La Región Coordillera Andina está en el Occidente del país</p>

Entidades de parámetro

- Parámetro: reutilización de fragmentos de texto **dentro del DTD**
- Uso: reciclar fragmentos del modelo de contenido. Sólo se pueden usar dentro del DTD

☞ *Una entidad de parámetro puede hacer referencia a otras entidades de parámetro sin límites, pero los ciclos están prohibidos*

Declaración interna:

ojo

<!ENTITY % nombreDeLaEntidad "textoDeReemplazo">

<!ENTITY % atMeses "(1|2|3|4|5|6|7|8|9|10|11|12|Ene|Feb|Mar|Abr|May|Jun|Jul|Ago|Sep|Oct|Nov|Dic)">

<!ELEMENT peliculas (pelicula*)>

<!ELEMENT pelicula (titulo, fecha, director+)>

<!ATTLIST pelicula

ident ID #REQUIRED

censura (A | B | C | D)'B'>

<!ELEMENT titulo (#PCDATA)>

<!ELEMENT fecha EMPTY>

<!ATTLIST fecha

%atMeses;

año NMTOKEN #REQUIRED>

<!ELEMENT director (nombre, inicial?, apellido)>

**E
J
E
M
P
L
O**

Entidades de parámetro

- Externas: el uso es igual a las internas, pero se definen dentro de un recurso externo o archivo XML

Declaración externa:

```
<!ENTITY % nombreDeLaEntidad SYSTEM "URL">
```

URL designa el archivo donde se encuentra la declaración de la entidad
Referencia: igual que las anteriores

```
%nombreDeLaEntidad;
```

```
<!ENTITY % reporte SYSTEM '....\5IF\TP\entidades_IF.xml' >
```

- Internos: el DOCTYPE está dentro del documento .xml
- Externos: el DOCTYPE está en un archivo separado .dtd que debe ser incluido dentro del documento .xml
- Secciones condicionales: permiten incluir o ignorar fragmentos del DTD al encerrarlos en una marcación especial

Declaración de secciones condicionales:

```
<![INCLUDE[ sección de DTD incluida ]]>
```

```
<![IGNORE[ sección de DTD excluida ]]>
```

E
J
E
M
P
L
O

```
<!ENTITY % borrador "INCLUDE">
```

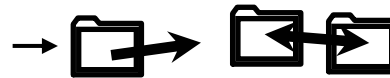
```
<!ENTITY % final "IGNORE">
```

```
<![%borrador;[<!ELEMENT libro ( comentario*, titulo, cuerpo, anexos?)> ]]>
```

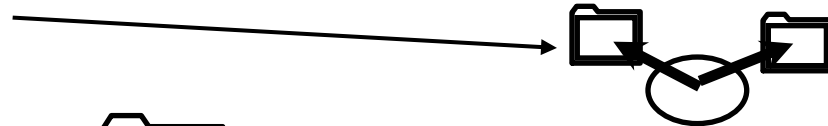
```
<![%final;[<!ELEMENT libro ( titulo, cuerpo, anexos?)> ]]>
```


➤ Enlaces en XML, tomado en gran parte de HyTime

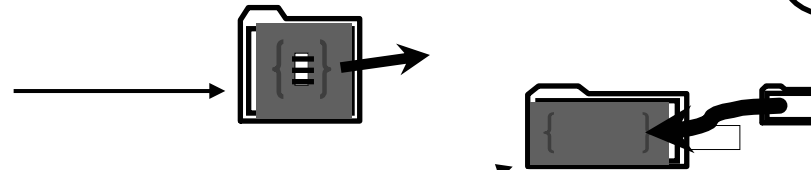
✓ Uni y bi-direccionales



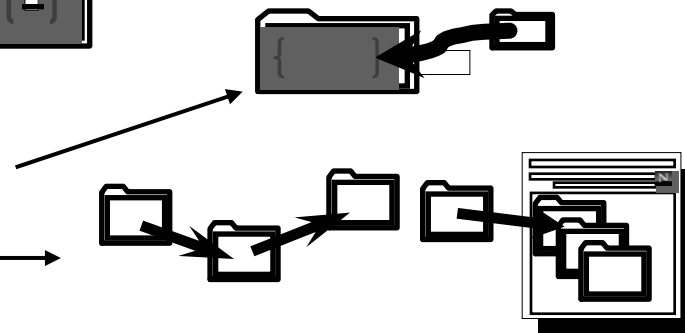
✓ Hacia otro documento



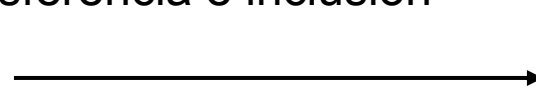
✓ De tipo agregado



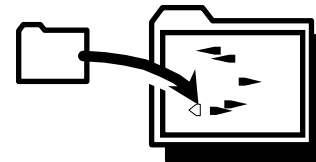
✓ De transferencia e inclusión



✓ N-arios



✓ Dinámicamente anclados



- Elementos de vinculación: marcas de elementos arbitrarios para unir cualquier cantidad de recursos locales y remotos
- **Objetivo:** creación de vínculos XML que tengan significado y que se puedan usar de maneras complejas
- **Recurso:** cualquier cosa que se pueda direccionar en la red incluyendo información XML interna en el recurso
- **Localizadores:** elementos que señalan recursos externos
- **Arcos:** relaciones entre recursos

```
<ejemplo xlink:type='extended'>
```

```
<termino xlink:type='resource' xlink:role='padres'> Padres </termino>
```

```
<definicion xlink:type='locator' xlink:role='padresDeMozart' xlink:href='padresMozart.xml'>
```

```
<asignacion xlink:type='arc' xlink:from='padres' xlink:to='padresDeMozart' />
```

```
</ejemplo>
```



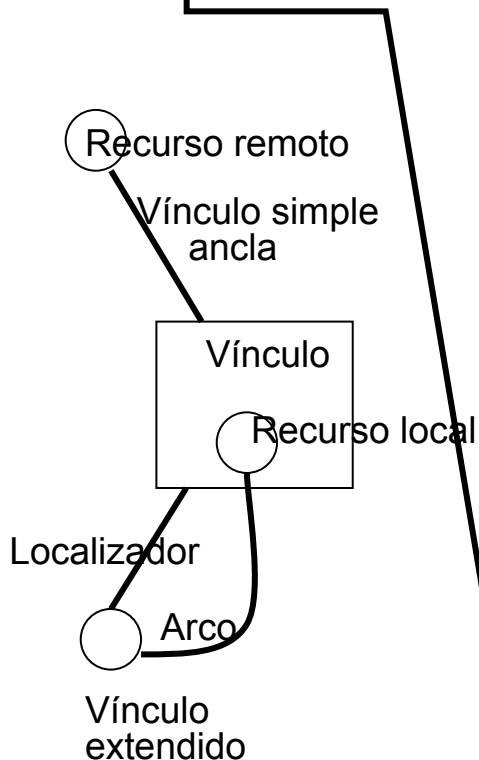
UNIVERSIDAD DE LOS ANDES

```

<!ELEMENT datosArco EMPTY >
<!ATTLIST datosArco
  xlink:type (arc) #FIXED 'arc'
  xlink:title CDATA #IMPLIED
  xlink:show (new | replace | embed | other | none) #IMPLIED
  xlink:from NMTOKEN #IMPLIED
  xlink:to NMTOKEN #IMPLIED >

```

XLink ...



Elemento de vinculación: XLink proporciona *atributos globales* que marquen *cualquier* elemento

Vínculo extendido: (el más importante) está marcado con el tipo *extended* y puede contener:

- Cero o más recursos locales (*resource*)
- Cero o más localizadores que apuntan a recursos remotos (*locator*)
- Cero o más arcos que unen recursos según sus roles (*arc*)
- Un título opcional

Recursos locales: debe tener *role* (naturaleza del vínculo) y *title* (descripción para el usuario)

Recursos remotos: no son vínculos, son apuntadores a recursos remotos, deben tener *href* y pueden tener *role* y *title*

Arcos: son las reglas de recorrido desde el recurso marcado como desde (*from*) hasta (*to*). El valor del atributo debe ser el nombre del rol del vínculo extendido. No deben haber arcos duplicados. Atributos adicionales llamados de comportamiento.

Atributos de comportamiento:

`xlink:show` ⇔ determina la presentación deseada del recurso final, con los valores:

`new`: abre una nueva ventana y muestra el recurso

`replace`: carga el recurso en la misma ventana

`embed`: inserta el recurso, por ejemplo un sonido

`none`: depende de la aplicación

`other`: presentación no restringida por XLink

`xlink:actuate` ⇔ determina el momento del recorrido hacia el recurso final, con los valores:

`onLoad`: carga el recurso final cuando encuentra el recurso de inicio

`onRequest`: carga el recurso final cuando se hace click en el vínculo

`none`: depende de la aplicación

`other`: presentación no restringida por XLink

Título: tiene una función doble, semántica y de presentación, se usa para colocar títulos complejos que no se pueden tener de valores de atributos

☞ **Se recomienda evitar la saturación de código colocando los elementos de XLink en los DTD**



UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

```
<!ancla      xlink:type = 'simple'  
            xlink:href='pagina1.html'> comentario del ancla  
</ancla>
```

XLink

- **Vínculos simples:** tiene la funcionalidad de un recurso, un localizador y un arco. Similares a los vínculos HTML.
- Soporte XLink en los navegadores es limitado
- Herramienta XLink2HTML XSLT de conversión

```
<!ELEMENT algo      (#PCDATA)>  
<!ATTLIST algo xmlns:xlink CDATA #FIXED "http://www.w3.org/1999/xlink"  
            xlink:type      (resource) #FIXED 'resource'  
            xlink:title     CDATA      #IMPLIED  
            xlink:role      NMTOKEN   'algomas' >  
<!ELEMENT          datos (foo, bar) >  
<!ATTLIST datos  
            xlink:type      (locator) #FIXED 'locator'  
            xlink:href     CDATA      #REQUIRED  
            xlink:title     CDATA      #IMPLIED  
            xlink:role      NMTOKEN   'datosAlgomas' >
```

- XML Pointer Language
- Estándar para identificadores de fragmentos en referencias URI
 - ✓ Limitaciones del mecanismo en HTML:
 - Necesidad de marcar el punto dentro del documento antes de apuntar a él
 - Sólo se puede marcar un punto y no un rango
 - Sólo se puede hacer con un ancla que no depende de la estructura del documento
 - ✓ Especificación para XML:
 - Apuntar a rangos completos y a nodos específicos
 - Evitar el uso de marcas para señalar el fragmento en el destino
 - Sintaxis para incluir expresiones del lenguaje en un URI

XPointer ...

- Conceptos básicos:
 - ✓ Recurso secundario: elemento que se encuentra dentro del documento
 - ✓ Punto: fragmento o posición antes de un carácter específico
 - ✓ Rango: identificación de una selección contigua que se encuentra entre dos puntos determinados
 - ✓ Conjunto de ubicación: lista ordenada de nodos, puntos y rangos de documentos
- Selecciona partes de un documento XML mediante una expresión
- Mantiene la estructura: eje, prueba de nodo y conjunto opcional de XPath
- Cualquier expresión debe tener los paréntesis equilibrados, sino se equilibran con ^

XPointer ...

- Crea los enlaces hacia cualquier posición en el documento
- Posición absoluta: elemento cuyo id = t123
- Posición relativa: la 5ta frase del párrafo que contiene 'tacata' bajo título
- Constitución:
 - Primer término: reenvío hacia una posición absoluta
 - Raíz del documento destino (URL)
 - Elemento de un documento
 - ❖ Elemento que contiene un apuntador: destino identificado con **origin()**
 - ❖ Elemento distinguido con un identificador: **#id(t23)**
 - Ancla con nombre
 - Seguido de una cascada de reenvíos relativos:
 - reenvío hacia un nodo definido por su posición en el árbol



XPointer ...

- ❖ **child: root().child(2,capitulo)** ⇔ 2do capítulo del documento
- ❖ **descendant: id(cap3).descendant(5, par)** ⇔ 5ta ocurrencia del elemento par en cualquier nivel dentro del elemento identificado con cap3
- ❖ **ancestor: descendant(3, nom).ancestor(1, dir)** ⇔ elemento dir que contiene la 3era ocurrencia del elemento nom
- ❖ **psibling** o **fsibling**: nodo hermano precedente o siguiente
- ❖ **preceding** o **following**: nodo precedente o siguiente
- Reenvío sobre el valor de un atributo
 - ❖ **child(10, dir).attr(ciudad)** ⇔ valor del atributo ciudad en la 10ma dir
- Reenvío sobre una cadena de caracteres
 - ❖ **string (nroDeOcurrencia, cadenaBuscada, posición, longitud)** ⇔ **string(1, "Caracas", 3, 2)**: selecciona "ra" en la 1era ocurrencia de Caracas
- Reenvío sobre un intervalo delimitado por dos reenvíos
 - ❖ **span(ter1-ter2)** ⇔ **id(t25).span(child(2), child(4))**: los hijos 2,3 y 4 del elemento t25

XPointer

- ✓ Un nombre se trata como argumento de la función **id()**

Pepe **xpointer(id("Pepe"))**

- ✓ secuencia secundaria

/1/2 **root().child(1).child(2)**

- ✓ **Caracteres de escape:** cualquier caracter reservado de XML se sustituye con su representación en hexadecimal (%HH)

miCaso.xml#**xpointer(id('casa'))**

%20xpointer(//*[@id='R%C3'%5D)

- ✓ **Punto de nodo:** nodo con elementos secundarios cuyo identificador es un índice a partir de cero.

- ✓ **Punto de caracter:** nodo sin elementos secundarios donde el índice indica el número del caracter a partir de uno

- ✓ **Rango:** ambos puntos deben estar en el mismo documento XML
- ✓ TipoDeNodo ::= 'comentario' | 'text' | 'node' | 'processing-instruction' | 'point' | 'range'
- ✓ **Ubicación:** puede ser un nodo, punto o rango
- ✓ Conjunto de ubicación: conjunto de nodos
- ✓ **Funciones adicionales** a las de XPath:
 - **range-to(expresión):conjUbica**
 - **string-range(conjUbic, cadena, número?, número1?):conjUbica**
string-range(//pelea/campeon,'Ali',1,2)
 - **range(conjUbica):conjUbica**
 - **range-inside(conjUbica):conjUbica**
 - **start-point(conjUbica):conjUbica**
 - **here():conjUbica**
 - **unique():booleano**

¿Cómo definir las DTD?

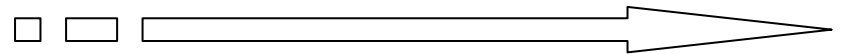
➤ Reglas clásicas:

- ✓ Modularidad: usar entidades parametrizadas para definir dentro las entidades con partes reutilizables
- ✓ Precedencia: agrupamiento de las declaraciones de entidades para utilizar una entidad solamente luego de su definición
- ✓ Abstracción: aislamiento de las entidades significativas del mundo real para asociarlas a las entidades parametrizadas y definir los modelos de contenido
- ✓ Especificidad: evitar las DTD muy generales que no aportan nada en términos de descripción de contenidos
- ✓ Simplicidad: tratar que las DTD queden simples dividiendo las DTD complejas

Método basado en UML

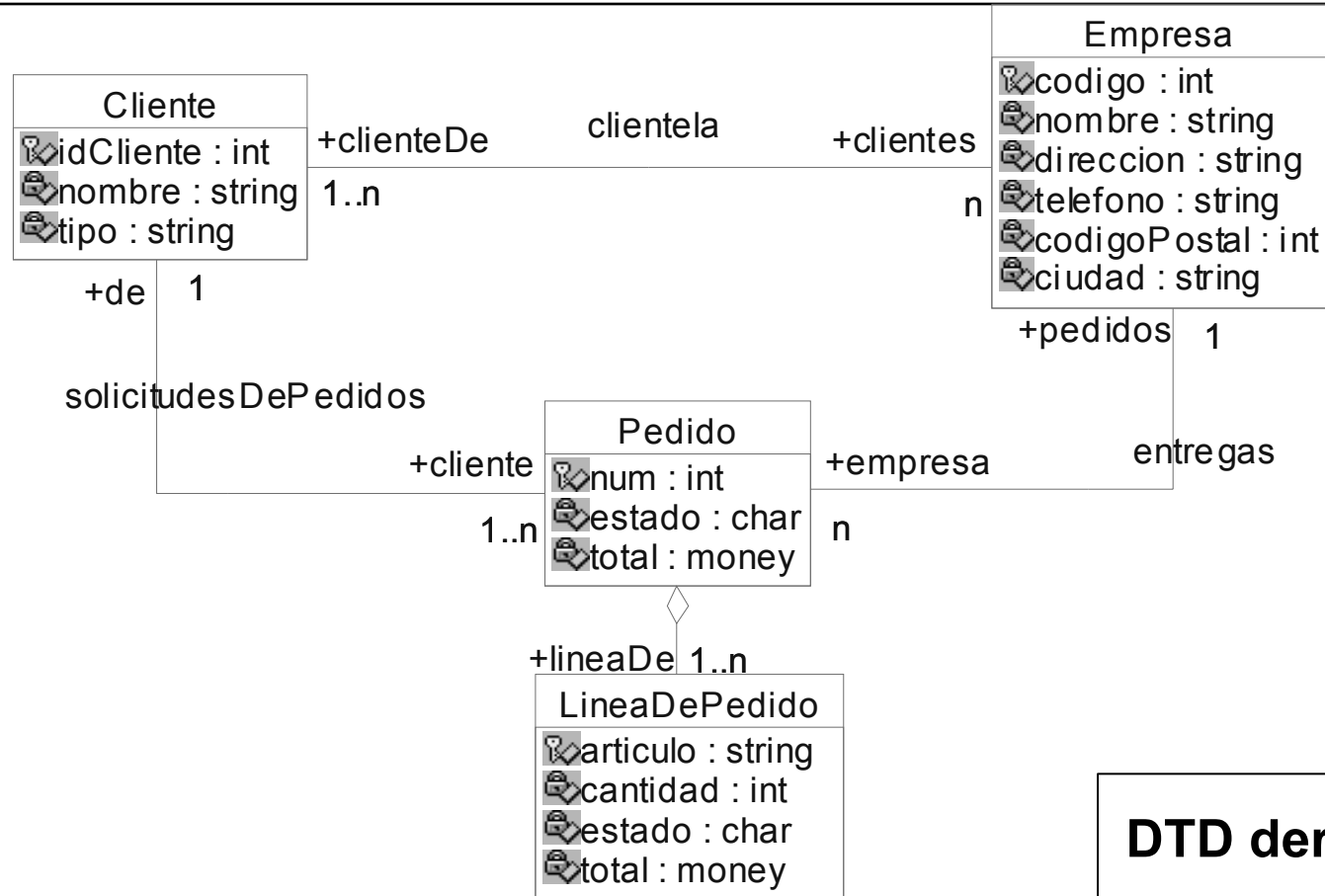
- Representar cada tipo de dato básico (int, char, float, etc.) como una entidad
- Representar cada clase como una entidad XML, cuyos atributos generales son atributos XML o elementos XML
- Escoger el orden de anidamiento jerárquico de las clases y generar el elemento raíz agregando las entidades básicas en el orden correcto
- Con el fin de no perder las relaciones, es posible agregar hiperenlaces XML

Ejemplo





Ejemplo de modelo UML



DTD derivada →

DTD derivada

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<!DOCTYPE umlEmpresa [
    <!-- Tipos basicos -->
<!ENTITY % int “ (#PCDATA) ” >
<!ENTITY % char “ (#PCDATA) ” >
<!ENTITY % string “ (#PCDATA) ” >
<!ENTITY % money “ (#PCDATA) ” >
    <!-- Clase Pedido -->
<!ENTITY % Pedido “
    <!ELEMENT Pedido (estadoP, totalP)>
        <!ATTLIST Pedido num ID #REQUIRED >
    <!ELEMENT estadoP %char; >
    <!ELEMENT totalP %money; > “ >
    <!-- Clase LineaDePedido -->
<!ENTITY % LineaDePedido “
    <!ELEMENT LineaDePedido(articulo, cantidad, estadoL?, totalL?) >
    <!ELEMENT articulo %string; >
    <!ELEMENT cantidad %int; >
    <!ELEMENT estadoL %char; >
    <!ELEMENT totalL %money; > “ >

```

```

<!-- Definicion de umlEmpresa -->
<!ELEMENT umlEmpresa (Pedido, LineaDePedido+)*>
%Pedido;
%LineaDePedido;
]>

```



Limitaciones de las DTD

- No ofrecen tipos de datos simples a excepción del texto
- Son difíciles de interpretar e implican bastantes conversiones de tipo
- Son difíciles de traducir a esquemas orientados por objetos y viceversa
- No se definen en XML sino en su propio lenguaje

Las DTD definen solamente la gramática de las marcas y no atacan el problema de definir un esquema para el documento



Esquemas XML ...

- Estandarizados en 2001 (XML Schema 1.0)
- Tipos simples:
 - ✓ Cadenas de caracteres:
 - string, normalisedString (sin return, tabs y espacios normalizados) y token (palabra que debe pertenecer a una lista predefinida)
 - ✓ Bytes y lógicos
 - byte (byte con signo), unsignedByte y boolean (True, False, 1, 0)
 - ✓ Binario
 - base64Binary y hexBinary (hexadecimal)
 - ✓ Enteros
 - integer [-126789,126789], positiveInteger [1, 212], negativeInteger [-1, -212], nonNegativeInteger [0, 212], nonPositiveInteger [-212, 0], int [-1, 21256754], unsignedInt [0, 1267896754], long [-1, 326789875432355], unsignedLong [0, 12678967543233], short [1, 12678], unsignedShort [0, 12678]



Esquemas XML ...

- ✓ Reales:
 - decimal [-1.23, 1000.00], float y double
- ✓ Fechas:
 - time (milisegundos), dateTime (fechaThora), duration (añosmesdíaThoraminutossegundos), date (formato US), gMonth (número del mes), gYear (año), gYearMonth (año-mes), gDay (día), gMonthDay (mes-día)
- ✓ Nombres y URI:
 - Name (marca), QName (espacio de nombres:marca) y anyURI
- ✓ Identificadores y referencias simples y múltiples:
 - ID, IDREF y IDREFS
- ✓ Tipos para las DTD:
 - ENTITY, ENTITIES, NOTATION, NMTOKEN y NMTOKENS



Esquemas XML ...

- Tipos complejos: tipos compuestos contruidos con secuencias, escogencias o todos
 - ✓ **<xsd:sequence>** colección ordenada de elementos con tipo
 - ✓ **<xsd:all>** colección desordenada de elementos con tipo
 - ✓ **<xsd:choice>** escogencia entre elementos con tipo

```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">  
<xsd:complexType name="Direccion">  
  <xsd:sequence>  
    <xsd:element name="num" type="xsd:string"/>  
    <xsd:element name="calle" type="xsd:string"/>  
    <xsd:element name="ciudad" type="xsd:string"/>  
  </xsd:sequence>  
</xsd:complexType>
```

➤ Cláusulas:

- ✓ **<xsd:element>** asocia un tipo a un elemento. Atributos: name, type, ref, minOccurs, maxOccurs
 - ✓ **<xsd:attribute>** asocia un tipo a un atributo. Atributos: name y type
 - ✓ **<xsd:simpleType>** especializa un tipo básico escogido entre varios tipos básicos
 - ✓ **<xsd:complexType>** define un tipo complejo como una secuencia, alternativa o conjunto de tipos.
- Especialización por restricción: especializa un tipo simple o complejo con una restricción.

```
<xsd:restriction base="xsd:string">  
  <xsd:maxLength value="32"/>  
</xsd:restriction>
```

```
<xsd:restriction base="xsd:string">  
  <xsd:pattern value="\d{3}-[A-Z]{2}"/>  
</xsd:restriction>
```

Esquemas XML ...

- Derivación de tipos por extensión: agregar al tipo complejo otro elemento
- Prohibición de derivación: colocar el atributo final a extension con el valor restriction, extension o #all

```
<complexType name="DireccionPais">  
  <complexContent>  
    <extension base="Direccion">  
      <sequence>  
        <element name="pais" type="string"/>  
      </sequence>  
    </extension>  
  </complexContent>  
</complexType>
```

**Herramientas gráficas de
generación de esquemas**
XMLSpy
XML Authority
EditML Pro
eWebEditPro
Xeena (IBM)
XMetal (SoftQuad)

Esquemas XML ...

- Reutilización de las declaraciones: `<element ref="nombre"/>`
- Contenidos mixtos: Mixed Content mezcla de tipos
- Contenidos vacíos: Empty Content
- AnyType cualquier tipo aún no se especifica
- Attribute Groups definición de grupos de atributos
- Nil Values hacer explícito un valor nulo, también con `nillable="true"`
- Specifying Uniqueness especificación de unicidad en una colección
- Defining Keys & their References definición de claves y sus restricciones referenciales
- Namespaces, Schemas & Qualification definición de espacios de nombres, calificación de los elementos y asociación de esquemas con espacios de nombres
- Abstract Elements & Types definición de elementos abstractos que serán luego reemplazados por elementos derivados de las instancias

Ejemplo de esquema

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2000/10/XMLSchema">
<xsd:element name="nombreC" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="tipo" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="nombreE" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="direccion" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="telefono" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="codigoPostal" type="xsd:unsignedShort"/>
<xsd:element name="ciudad" type="xsd:string"/>
<xsd:element name="estadoP" type="xsd:unsignedByte"/>
<xsd:element name="totalP" type="xsd:float"/>
<xsd:element name="cantidad" type="xsd:unsignedShort"/>
<xsd:element name="estadoL" type="xsd:unsignedByte"/>
<xsd:element name="totalL" type="xsd:float"/>
```

Ejemplo de esquema

```
<xsd:element name="Cliente">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element ref="nombreC" />
      <xsd:element ref="tipo" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="idCliente" type="xsd:unsignedInt" use="required"/>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:element name="Pedido">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element ref="estadoP" />
      <xsd:element ref="totalP" minOccurs="0"/>
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="num" type="xsd:unsignedInt" use="required"/>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
```

Ejemplo de esquema

```
<xsd:element name="Empresa">  
  <xsd:complexType>  
    <xsd:sequence>  
      <xsd:element ref="nombreE" />  
      <xsd:element ref="direccion" />  
      <xsd:element ref="telefono" />  
      <xsd:element ref="codigoPostal" minOccurs="1000"/>  
      <xsd:element ref="ciudad" />  
    </xsd:sequence>  
    <xsd:attribute name="codigo" type="xsd:unsignedInt" use="required"/>  
  </xsd:complexType>  
</xsd:element>
```


Ejemplo de esquema

```
<xsd:element name="LineaDePedido">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element ref="cantidad" minOccurs="1" />
      <xsd:element ref="estadoL" />
      <xsd:element ref="totalL" minOccurs="0" />
    </xsd:sequence>
    <xsd:attribute name="articulo" type="xsd:string" use="required"/>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
<xsd:element name="articulos">
  <xsd:complexType>
    <xsd:sequence>
      <xsd:element ref="LineaDePedido" maxOccurs="unbounded" />
    </xsd:sequence>
  </xsd:complexType>
</xsd:element>
```

Etc..... Completar