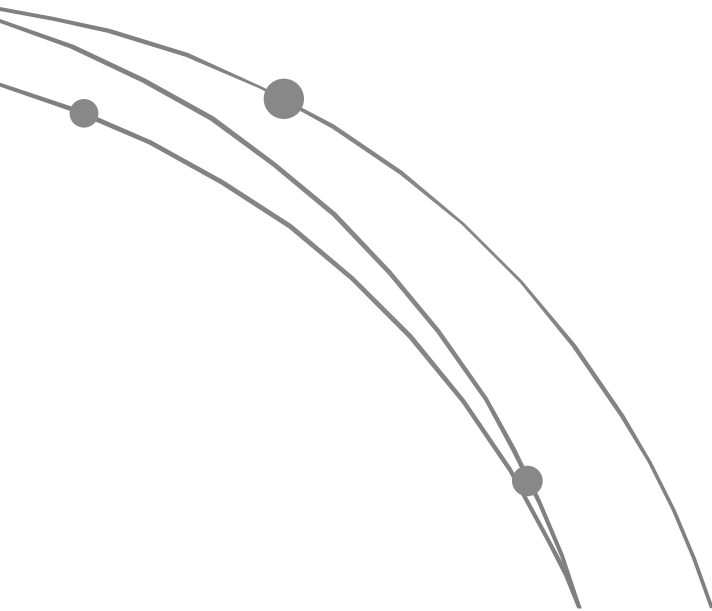




# Bases de Datos Avanzadas

Clase introductoria



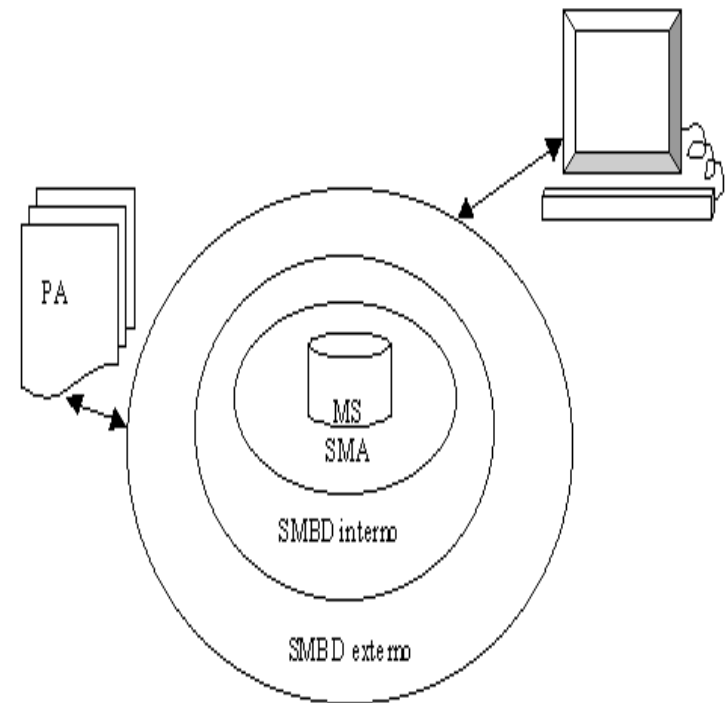


# Agenda

- Introducción
- Objetivos
- Principales conceptos
- Tipos y subtipos
- Lenguajes de definición y de manipulación
- Conclusiones

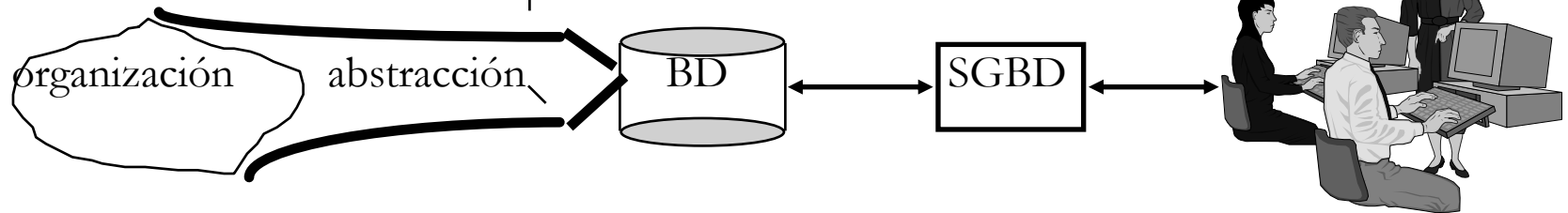
# Introducción

- ✓ Un **sistema de gestión de bases de datos** (SGBD) es un software que permite insertar, modificar y recuperar eficazmente los datos específicos dentro de una gran masa de información compartida por muchos usuarios.
- ✓ Un SGBD asegura la independencia de datos, lo que lo distingue claramente de un **sistema manejador de archivos** (SMA).
- ✓ Una **base de datos** es un conjunto de datos gestionados por un SGBD y asociados a una misma aplicación.



# Introducción

- ¿Qué es una base de datos?



- ¿Por qué base de datos?

Porque dicha tecnología permite el mantenimiento y el control de los datos.

- ¿Para qué base de datos?

Para soportar eficientemente algunos sistemas de actividades de una organización

- Tipos:

Jerárquica  
Redes  
Relacional (BDR)  
Orientadas por objetos (BDOO)  
Objeto-relacional (BDOR)

Subtipos: Distribuida

Multimedia

Deductivas

Temporal

Espacio temporal

Semi-estructuradas

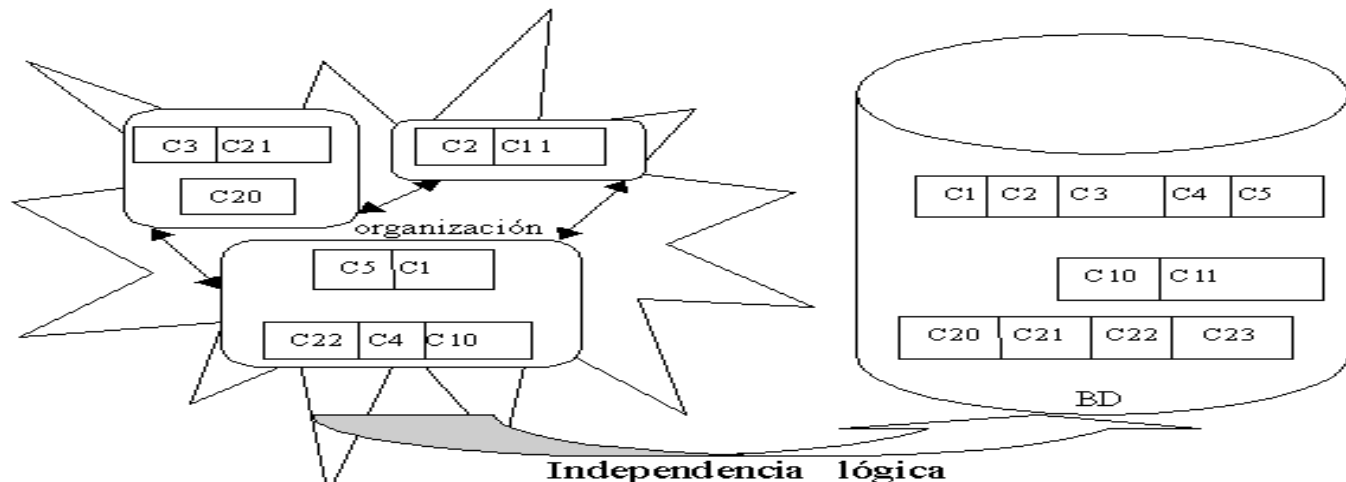
Paralela

Activas

Espacial

# Objetivos

- ✓ **Independencia física:** los cambios en la estructura lógica no implican cambios en la de almacenamiento, consideraciones sobre el mejor manejo de los datos quedan a cargo del SGBD y los cambios en la estructura de almacenamiento no implican cambios en los PA.
- ✓ **Independencia lógica:** Cierta independencia entre los datos vistos por las aplicaciones y su estructura lógica en la realidad. Ventajas: soporte de la evolución de los datos donde cada grupo de trabajo ve esos datos como lo desea.





# Objetivos

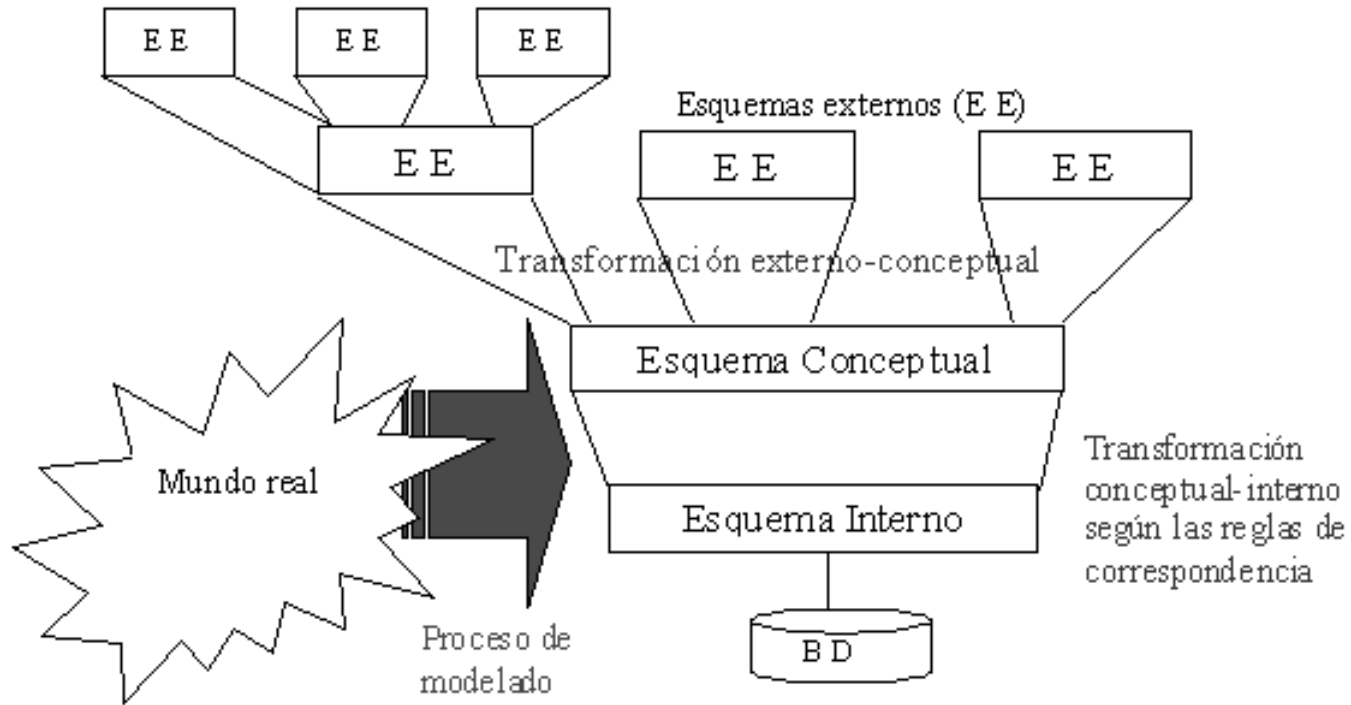
- ✓ *Manipulación de los datos por personas no especializadas en computación*
- ✓ *Eficacidad en el acceso a los datos*
- ✓ *Administración centralizada de los datos*
- ✓ *Redundancia de datos controlada*
- ✓ *Coherencia de los datos*
- ✓ *Posibilidad de compartir los datos*
- ✓ *Seguridad de los datos*
- ✓ *Habilidad para representar y manipular objetos complejos y compuestos*

# Objetivos

- ✓ *Posibilidad de almacenar y recuperar datos arbitrariamente grandes*
- ✓ *Habilidad para definir y manipular cualquier tipo de dato*
- ✓ *Posibilidad de representar y manejar los cambios en la base de datos a través del tiempo*
- ✓ *Representación y manipulación de varios conceptos de modelado semántico, útiles en las aplicaciones*
- ✓ *Posibilidad de especificar reglas y restricciones de integridad para soportar inferencia en las aplicaciones basadas en conocimiento*
- ✓ *Habilidad para manejar transacciones cooperativas de larga duración*

# Conceptos básicos

## Niveles de descripción



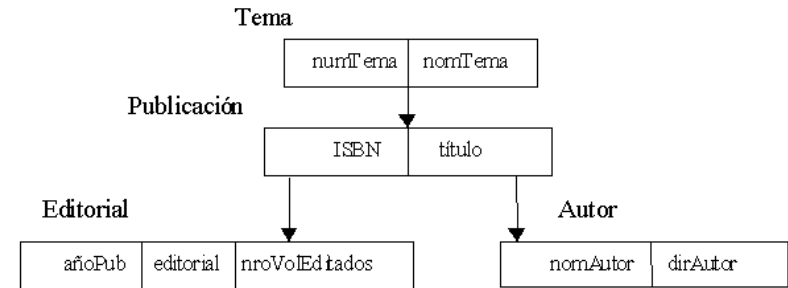


# Jerárquica



## ➤ Definido (1968) según:

- ✓ **Campo:** unidad de datos con nombre.
- ✓ **Segmento:** colección de campos consecutivos con nombre. Unidad de intercambio BD - PA.
- ✓ **Árbol de segmentos:** colección de segmentos ligados por asociaciones 1:N (padre – hijos), formando una jerarquía, en el ámbito de tipos o de ocurrencias.
- ✓ **Base de datos jerárquica:** BD compuesta de un bosque de segmentos (árboles de segmentos) cuyos nodos son los segmentos y las aristas las asociaciones 1:N



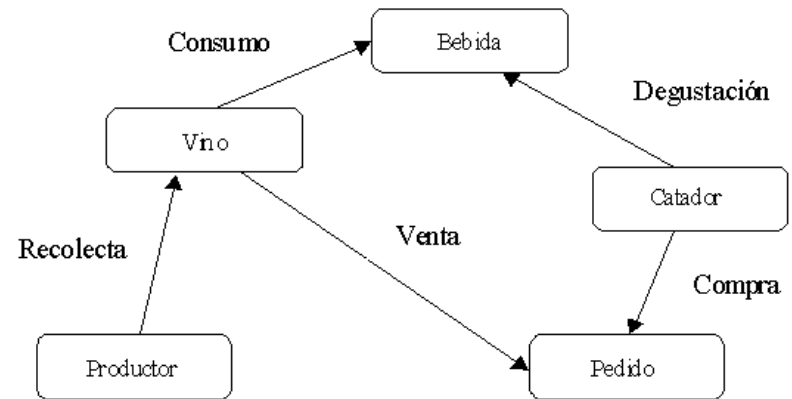
DBD NAME = Publica  
 SEGM NAME = Tema, BYTES = 44  
 FIELD NAME = (NumTema, SEQ), BYTES = 4, START = 1  
 FIELD NAME = NomTema, BYTES = 40, START = 5  
 SEGM NAME = Publicacion, PARENT = Tema, BYTES = 96  
 FIELD NAME = (ISBN, SEQ), BYTES = 16, START = 1  
 FIELD NAME = Titulo, BYTES = 80, START = 17  
 SEGM NAME = Editorial, PARENT = Pub, BYTES = 40  
 FIELD NAME = (AñoPub, SEQ), BYTES = 4, START = 1  
 FIELD NAME = Editorial, BYTES = 34, START = 5  
 FIELD NAME = NroVolEditados, BYTES = 2, START = 39  
 SEGM NAME = Autor, PARENT = Pub, BYTES = 256  
 FIELD NAME = (NomAut, SEQ), BYTES = 20, START = 1  
 FIELD NAME = Direccion, BYTES = 236, START = 21

# Redes



Definición (1971) según:

- **Átomo o item de dato:** unidad de datos con nombre.
- **Agregado de datos:** colección de átomos consecutivos con nombre. Tipos: vectores (arreglos unidimensionales) y grupos repetitivos.
- **Registro:** colección de agregados y de átomos consecutivos. Unidad de intercambio BD - PA.
- **Conjunto:** asociación entre 1 registro propietario y N registros miembros.
- **Limitaciones:**
  - ✓ un registro o tipo de registro no puede ser propietario y miembro en el mismo conjunto
  - ✓ una ocurrencia de un registro no pueda pertenecer a varias ocurrencias del mismo conjunto.



- **Base de datos en redes:** BD compuesta de registros ligados o asociados entre ellos por los conjuntos.
- **Representación:** grafo de tipos de registros cuyos nodos son los tipos de registros y las aristas son los tipos de conjuntos orientados del propietario hacia los miembros.

# Relacional

Propuesto por E. Codd en 1970 y  
comercialmente disponible 1979

- Basado en la teoría de normalización de las relaciones
- Permite eliminar el comportamiento anormal de las relaciones, luego de actualizaciones, y el control de la redundancia de datos
- **Dominio:** conjunto de valores
- **Relación:** subconjunto del producto cartesiano de una lista de dominios, no necesariamente disjuntos.
- **Atributo:** columna de una relación identificada con un nombre.

R	color	marca
	'azul'	'ford'
	'verde'	'toyota'
	'blanco'	'renault'

**Esquema de una relación o de tabla:**

Por intensión

$R(\text{color}, \text{marca})$

Por extensión

**Base de datos relacional:**

base de datos cuyo esquema es un conjunto de esquemas de relación de diferente nombre cada una, y donde sus ocurrencias son las tuplas de esas relaciones



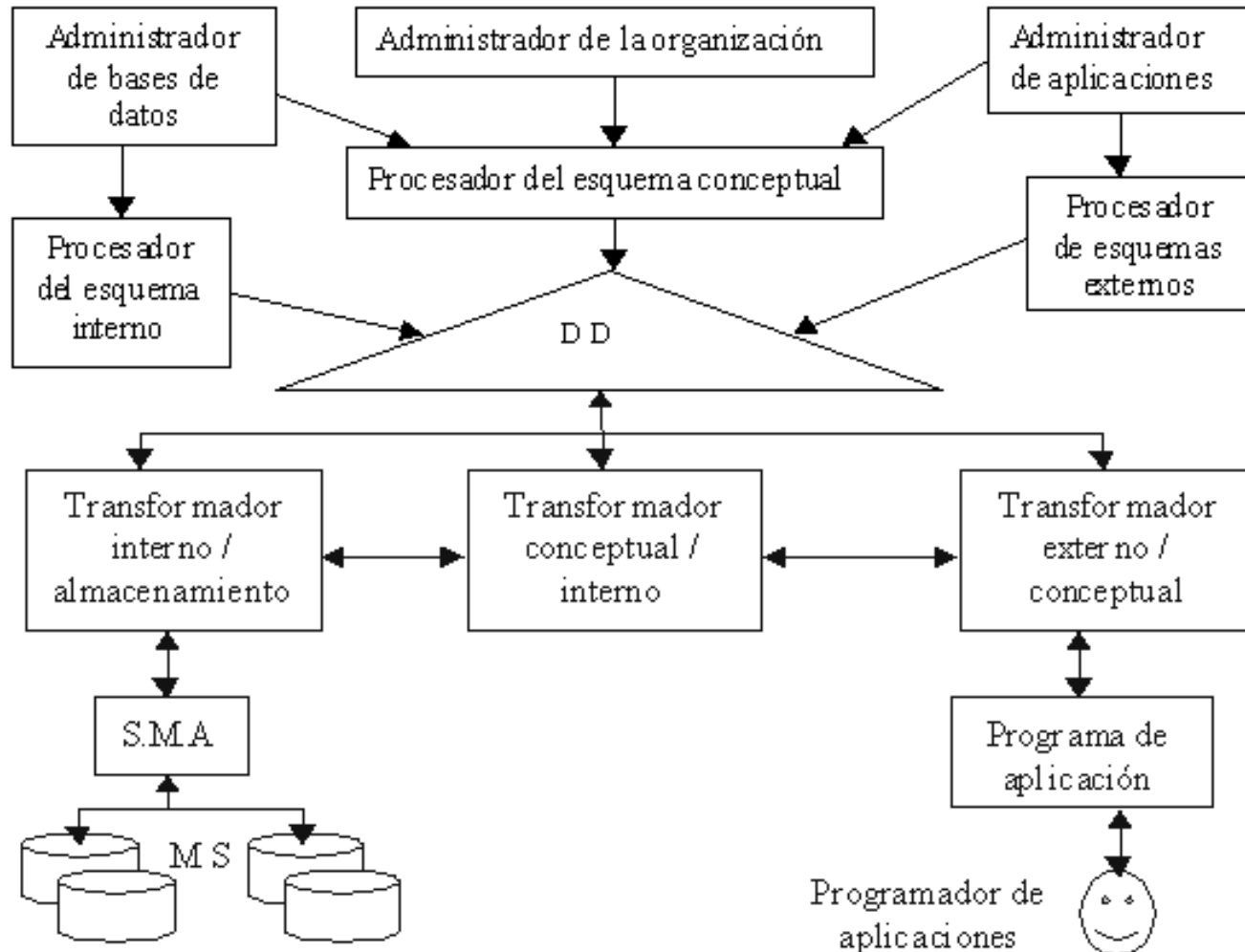
# Reglas de formación

- Cada relación o tabla contiene un solo tipo de fila o tupla.
- Cada tupla tiene un número fijo de atributos o columnas.
- No se permiten atributos compuestos o grupos repetitivos.
- Cada tupla es única y se identifica con su clave primaria.
- Un atributo o grupo de ellos que identifiquen unívoca e inequívocamente cada tupla de la relación es una clave candidata.
- La clave primaria de una relación se selecciona entre las claves candidatas.
- Si un atributo  $A \in R1$  es también la clave primaria de  $R2$ , entonces  $A$  es un atributo foráneo de  $R1$ .
- El orden de las tuplas en la relación es **irrelevante**.
- Los valores de los atributos deben pertenecer al dominio de cada atributo definido en ella.
- Un mismo dominio puede ser usado por diferentes atributos.
- A partir de una o más tablas se pueden producir nuevas tablas diferentes mediante el uso de las operaciones del álgebra relacional.

# Reglas de Integridad

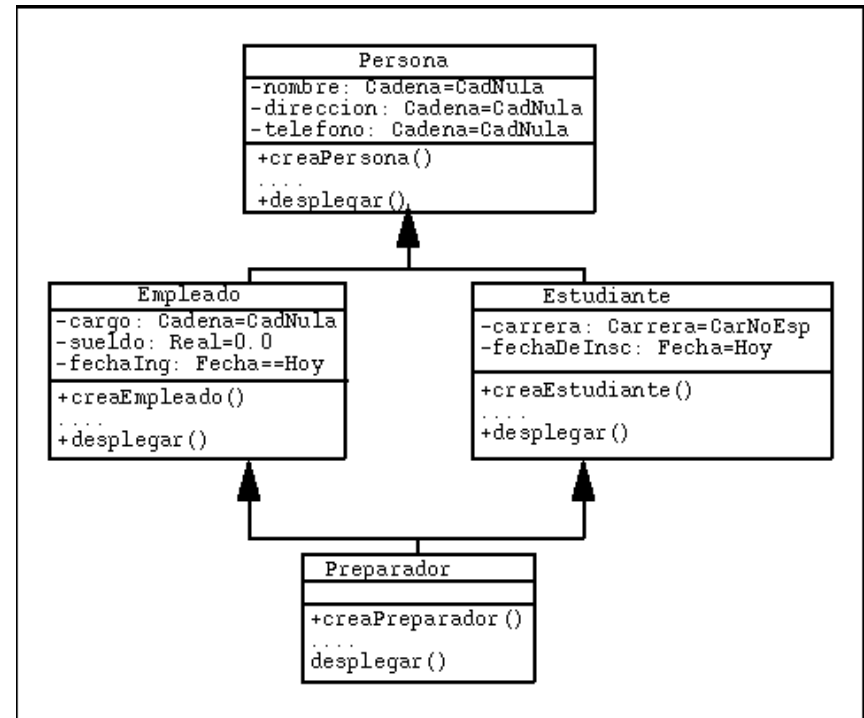
- **De la relación:** ningún componente de un valor de los atributos que conforman la clave primaria puede ser **nulo**.
- **De referencia:** sea  $A$  la clave primaria de  $R1$  y también un atributo foráneo de  $R2$ , entonces para toda tupla de  $R2$  donde  $A \neq \text{nulo}$  debe existir la tupla correspondiente en  $R1$ .
- **De los valores de un atributo:** son los predicados definidos por el administrador de bases de datos sobre los valores de los atributos usando el lenguaje de definición de datos.

# Arquitectura de referencia



# Orientadas por Objetos

- Modelo ODMG versión 1.1 (1995)
- Primitiva: el objeto.
- Los objetos se pueden categorizar en tipos.
- Su estado lo describen los valores de sus propiedades: atributos o relaciones entre él y otros objetos.
- Su comportamiento lo define el conjunto de sus operaciones.



# BDOO

## ➤ Tipos e instancias:

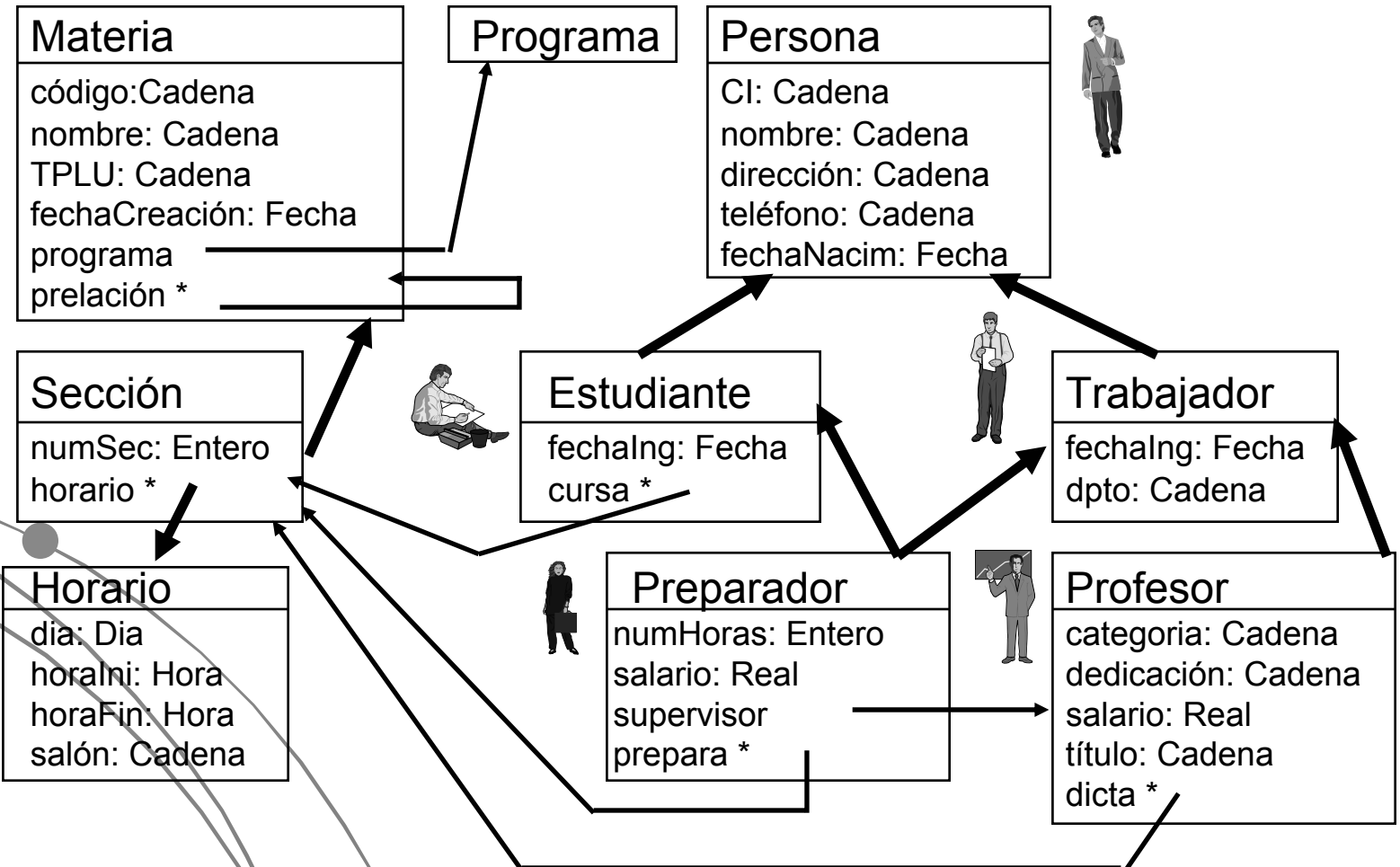
- ✓ **Tipo** define estado y comportamiento de sus instancias.
- ✓ **Extensión del tipo:** conjunto de todas las instancias del tipo.
- ✓ **Características del tipo:** Estado y comportamiento.
- ✓ **Organización de los tipos:** en un grafo de **subtipos** y **supertipos**.
- ✓ **Subtipo:** hereda todas las características de sus supertipos, pudiendo definir nuevas características para él.
- ✓ **Tipos abstractos:** no tienen instancias ni implementación.
- ✓ Los tipos del sistema se organizan como un árbol
- ✓ Los tipos definidos por el usuario pueden formar un digrafo acíclico (dag).



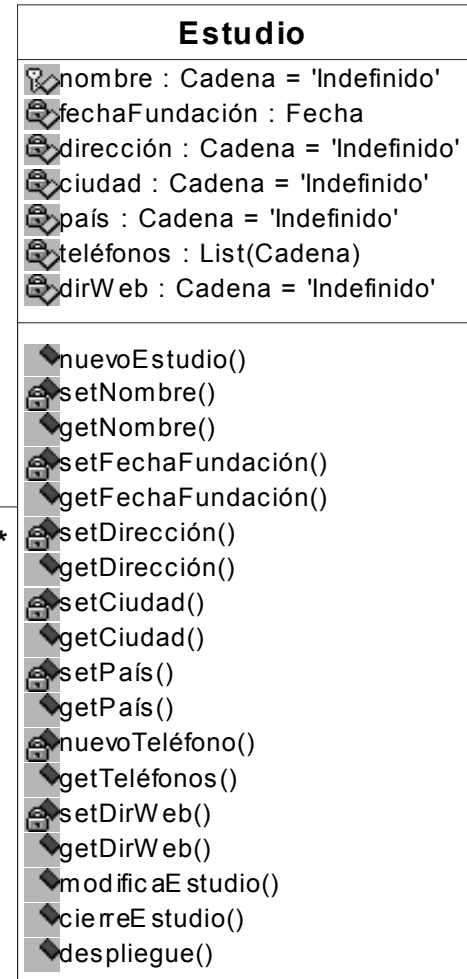
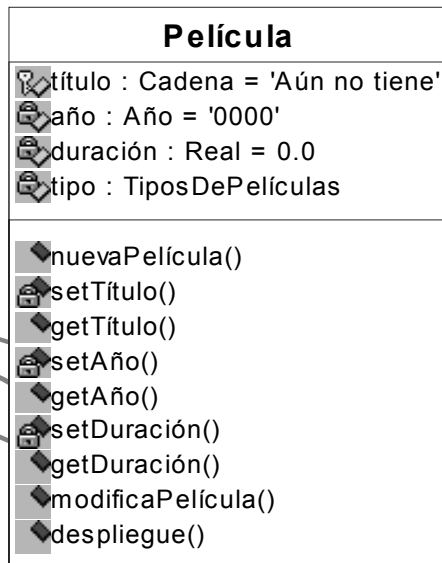
# BDOO

- **Atributos:** definen cada tipo de objeto, su valor es literal y no tiene oid.
- **Relaciones:** solo pueden definirse entre tipos mutables.
  - ✓ Las relaciones son binarias del tipo 1:1, 1:M y N:M.
  - ✓ No tienen nombre pero si sus caminos en cada dirección. Los caminos se declaran dentro de la interfaz del tipo donde la relación se da.
  - ✓ Mantienen la integridad referencial y no tienen oid
- **Comportamiento:** Se representa con un conjunto de operaciones.
  - ✓ Cada **operación** tiene una firma que contiene los nombres y tipos de los argumentos, excepciones y tipos y valores de regreso.
  - ✓ Siempre se aplican sobre un solo objeto.
  - ✓ No hay operaciones independientes de un tipo, ni pueden ser definidas para 2 o más tipos.
  - ✓ Las operaciones son únicas dentro de un tipo, pueden tener el mismo nombre para diferentes tipos
- **Colecciones:** tienen un número variable de elementos del mismo tipo y no tienen ranuras. Se aceptan subtipos del tipo especificado. Set, Bag, List y Array.
- **Estructuras:** tienen un número fijo de ranuras, cada una conteniendo un objeto o un literal.

# BDOO



# Ejemplo

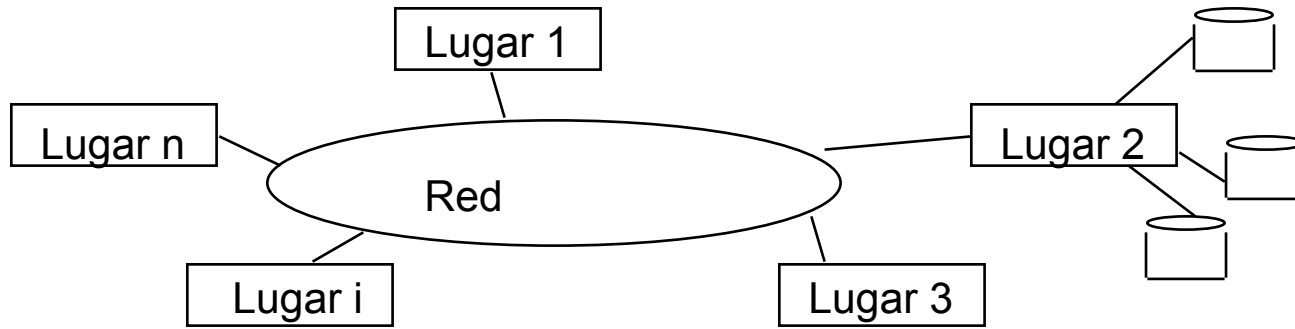


# Objeto-relacional

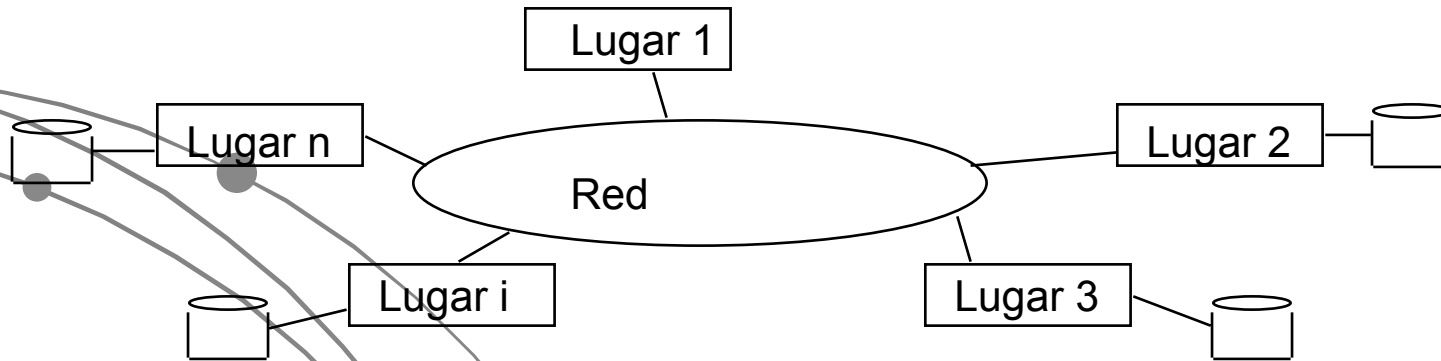
Modelo relacional extendido con facilidades de orientación por objetos:

- ✓ Nuevos tipos de datos:
  - Creación de nuevos tipos compuestos, pero que deben ser soportados por el propietario del tipo, esto es debe definir al menos dos métodos transformadores, uno para convertir el tipo nuevo a ASCII y el otro que convierte de ASCII al nuevo tipo.
  - Soporte de tipos complejos: registros, conjuntos, referencias, listas, pilas, colas y arreglos.
- ✓ Creación de funciones que tengan un código en algún lenguaje de programación, por ejemplo: SQL, Java, C, etc.
- ✓ Creación de operadores: asignándoles un nombre y asociándoselo a una función ya definida o creada con anterioridad.
- ✓ Soporte de encadenamiento dinámico y herencia en los tipos tupla o registro.
- ✓ Posibilidad de incluir el chequeo de las reglas de integridad referencial a través de los gatillos (*triggers*)
- ✓ Soporte adicional para seguridad y activación de la versión cliente-servidor.

# BDR Distribuidas



BD central con acceso a la red

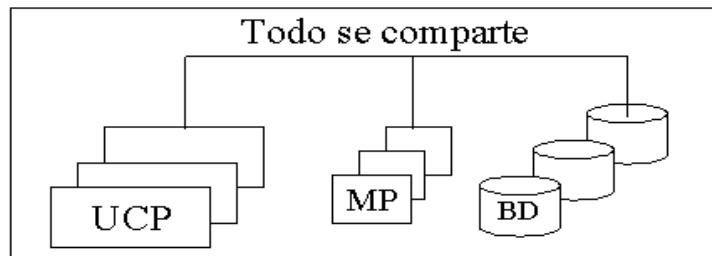
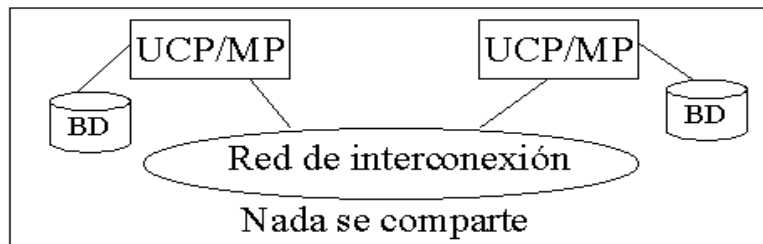
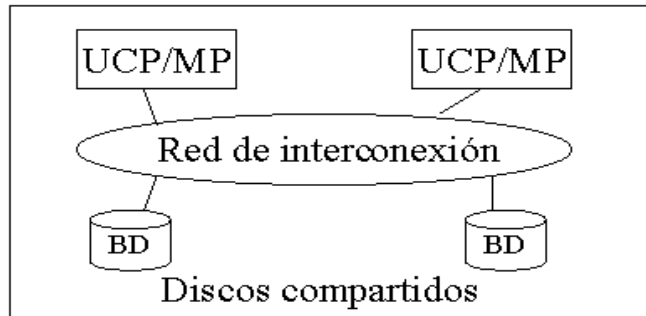


Ambiente de BDD

*Problemas claves:*  
Para responder una consulta, los datos residentes en computadores separados deben ser combinados y movidos.

Como los datos están bajo el control de computadores separados, es necesario coordinar las  $T_i$  para preservar la consistencia de datos.

# BDR Paralelas



- **Discos compartidos:** Cada procesador tiene su propia MP, pero comparte su MS con todos.
- **Nada se comparte:** Cada procesador tiene su MP y MS, pero se comunican con pase de mensajes.
- **Todo se comparte:** Todos los procesadores acceden una MP común y todas las MS (discos)

# BDR Multimedia

- Reconocimiento, agrupamiento, tipos y relaciones para capturar y recuperar la información multimedia.
  - ✓ Diferencia entre recuperación en base de datos y en recuperación de información.
- Modelos hipertexto e hipermedia
  - ✓ sugieren un método de navegación para recuperar la información.
- Recuperación basada en contenido
  - ✓ Entendimiento del lenguaje natural, velocidad de procesamiento, visión y modelado de usuarios.

# BDR Activas

- BD convencionales: **pasivas**, solo ejecutan consultas a petición de un usuario o de un programa de aplicación.
- BD **activa**: tiene la capacidad de monitorear situaciones de interés y cuando estas ocurren disparan una respuesta adecuada.
- El comportamiento deseado se expresa por medio de reglas de producción o reglas evento-condición-acción (ECA), las cuales pueden ser definidas y almacenadas en la BD.

**on** evento  
**if** condición  
**then** acción

Una regla se *dispara* cuando el evento ocurre  
se *considera* cuando su condición se evalúa  
y se *efectúa* cuando la acción se ejecuta

- Las reglas serán disparadas por eventos de la BD como: un estado particular de la BD y cambios de estado de la misma, para:
  - ✓ asegurar la integridad de datos,
  - ✓ implementar disparadores y alertadores,
  - ✓ mantener datos derivados,
  - ✓ asegurar las restricciones de acceso,
  - ✓ implementar las políticas de control de versiones,
  - ✓ mantener las estadísticas de acceso para la optimización de consultas, etc.



# BDR Deductivas

- Compuesta de una BD intensional y una BD extensional
- **BD extensional:** base de hechos
- **BD intensional:** conjunto de restricciones de integridad y de axiomas deductivos (reglas)

madreDe	madre	hija
	Ana	Berta
	Berta	Juana
	Juana	Mariela
	Berta	Beatriz

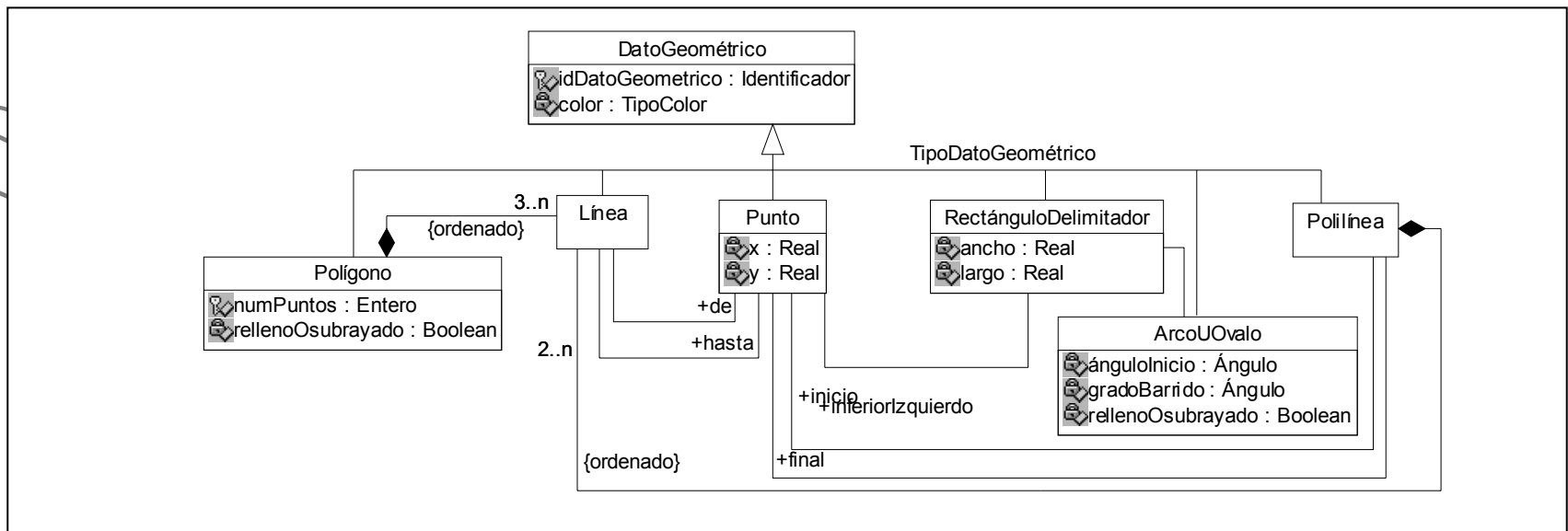
if madreDe( x, y ) and madreDe( y, z )  
then abuelaDe( x, z )

- ✓ Se basa en el cálculo de predicados y en la teoría de demostraciones
- ✓ Realiza procesamiento de consultas recursivas

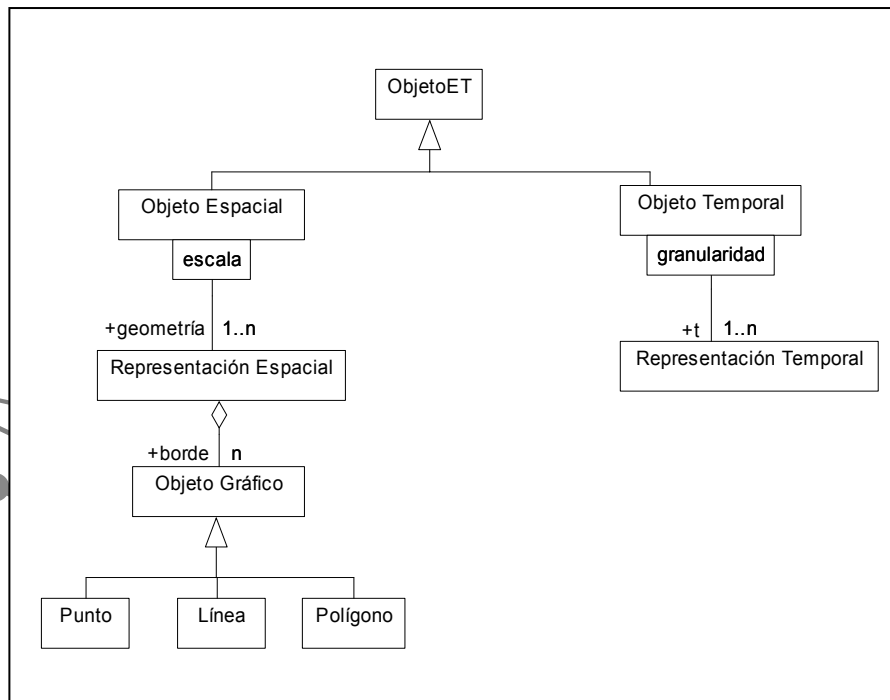
# Bases de datos espaciales

Término para describir los datos que pertenecen al espacio ocupado por los objetos en la BD.

- ✓ Pueden ser geométricos y variados.
- ✓ Se aplica a cualquier dato de un fenómeno distribuido en 2-, 3- o n-dimensiones que son ortogonales y homogéneas (D. Peuquet)
- ✓ Consisten del conjunto de objetos espaciales construidos con: puntos, líneas, regiones, rectángulos, superficies, volúmenes, etc.



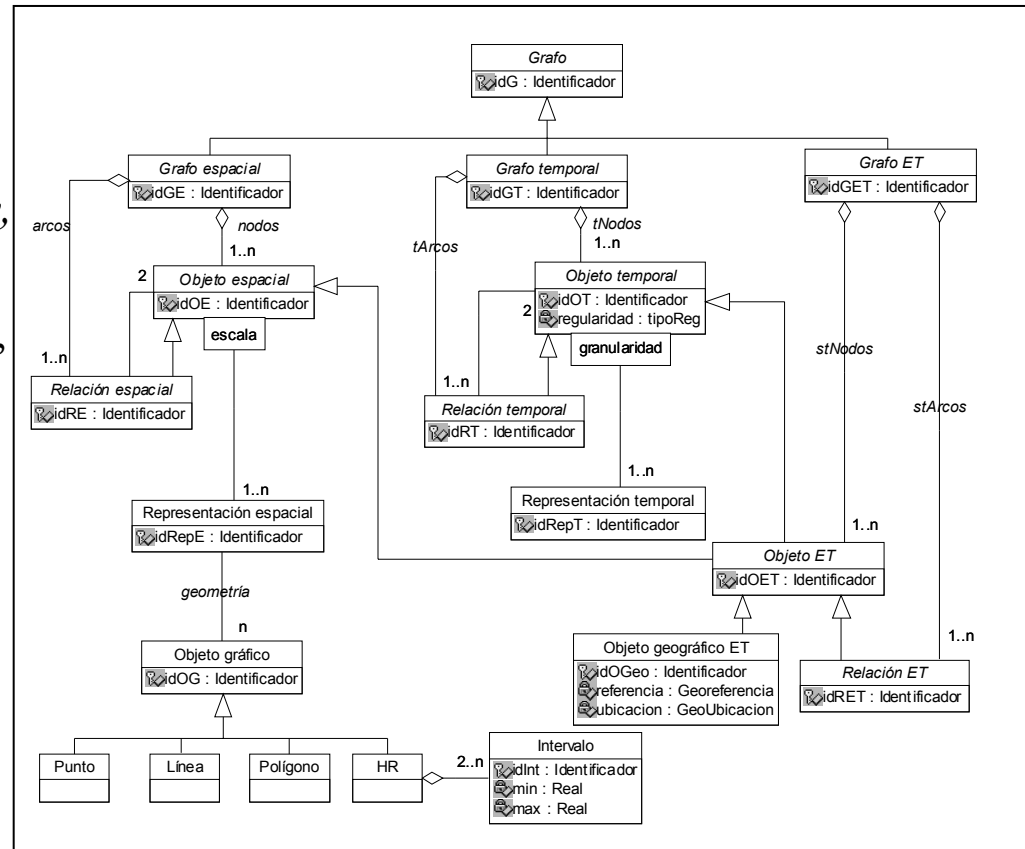
# Bases de datos temporales



- Los objetos y sus relaciones existen en periodos de tiempo definidos, así como los eventos ocurren en puntos específicos del tiempo
- **Tiempo válido:** tiempo en el cual el hecho se dio o se dará en la realidad independientemente del tiempo en que se registró en la BD.
  - ✓ puede estar o no limitado (normalmente en el pasado)
- **Tiempo transaccional:** tiempo en que el hecho se almacenó en la BD
  - ✓ Es un intervalo que dice cuando se insertó el hecho y cuando se eliminó de la BD.
  - ✓ está siempre limitado en el pasado y en el futuro

# Bases de datos espacio temporales

- Tienen al menos tiene una propiedad espacial y una temporal
- Un objeto espacio temporal se puede representar por una 4-upla ( $objId$ ,  $geom$ ,  $t$ ,  $att$ ) donde:
  - ✓  $objId$  es el identificador del objeto,
  - ✓  $geom$  es su localización y forma espacial,
  - ✓  $t$  es la descripción de sus características temporales y
  - ✓  $att$  es un conjunto de otros atributos que describen otras propiedades diferentes de las espaciales y temporales

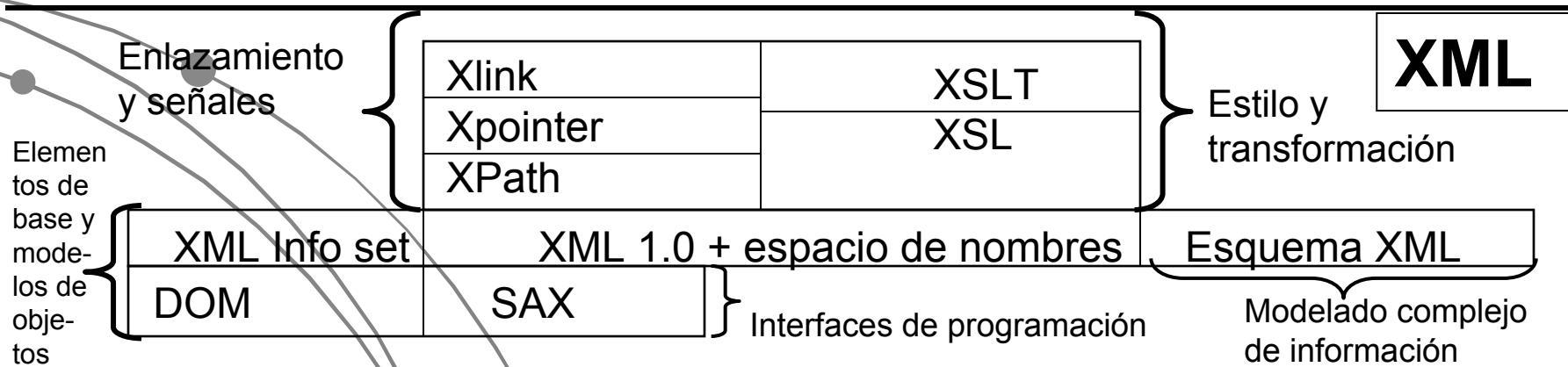
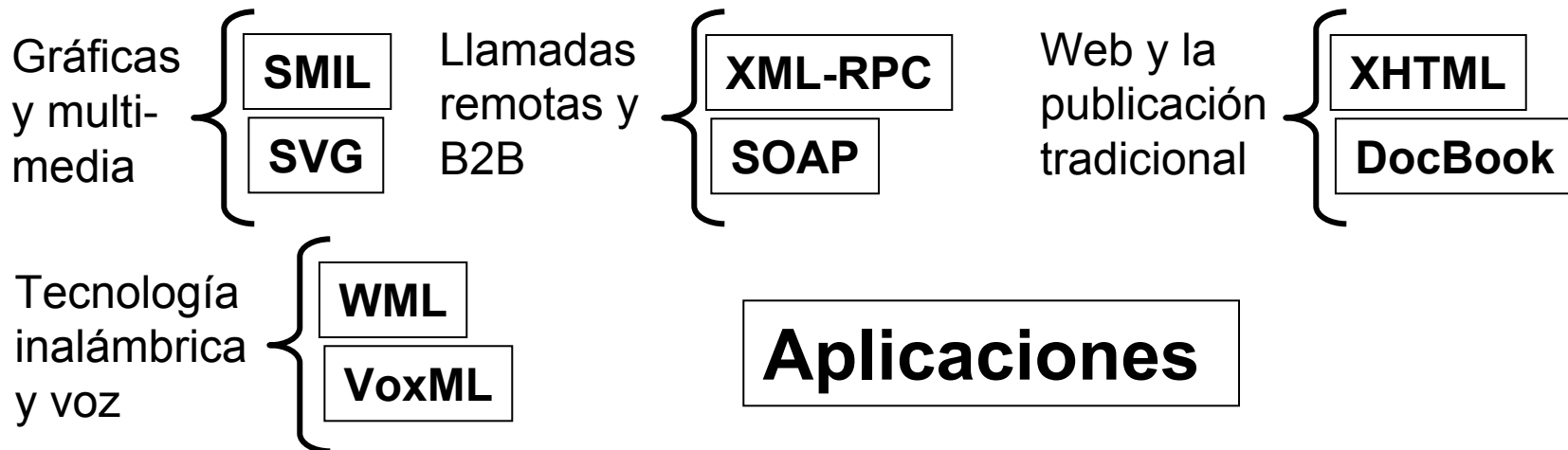


# Bases de datos semi-estructuradas

- XML: lenguaje de marcas extensible, diseñado para permitir la implementación e interoperabilidad con SGML y HTML
- Procesador XML: usado para leer documentos XML y permitir el acceso a su contenido (datos) y estructura (esquema)
- Metas:
  - ✓ Usable en Internet, compatible con SGML y soporte de varias aplicaciones
  - ✓ Número mínimo de rasgos adicionales y facilidad de escribir programas que procesen documentos XML (claros y legibles)
  - ✓ Diseño XML formal, conciso y de fácil creación
  - ✓ No importa la minimalidad del conjunto de marcas

```
<INVENTARIO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Aprenda XML ya</TITULO>
    <AUTOR>Young, Michael J.</AUTOR>
    <EDITORIAL>McGrawHill-Microsoft</EDITORIAL>
    <ANO>2000</ANO>
    <ISBN>0-7356-1020-7</ISBN>
    <TITULOINGLES>XML Step-by-step</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Precálculo</TITULO>
    <AUTOR>Faires, J. Douglas y DeFranza, James</AUTOR>
    <EDITORIAL>International Thomson</EDITORIAL>
    <ANO>2001</ANO>
    <ISBN>970-686-032-0</ISBN>
    <TITULOINGLES>Precalculus</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
  <LIBRO>
    <TITULO>Multimedia. Manual de referencia</TITULO>
    <AUTOR>Vaughan, Tay</AUTOR>
    <EDITORIAL>MaGraw-Hill Osborne Media</EDITORIAL>
    <ANO>2002</ANO>
    <ISBN>84-481-3626-8</ISBN>
    <TITULOINGLES>Multimedia: Making it
      work</TITULOINGLES>
  </LIBRO>
</INVENTARIO>
```

# XML



# Lenguajes

## SQL (Structured Query Language)

- ✓ Versión comercial del lenguaje SEQUEL creado por IBM para el sistema R (1976) bajo DOS y VM.
- ✓ Lenguaje declarativo, interactivo, de programación, de definición de esquemas y de comunicación con servidores a través de redes.
- ✓ Primera versión: SQL-89 contiene tres partes:
  - Lenguaje de definición de datos (LDD): contiene todas las instrucciones para definir el esquema de una BD, como son: **create, alter y drop**.
  - Lenguaje de manipulación de datos (LMD): tiene las instrucciones de manejo de las tablas como son: **select, insert, delete y update**, y para control de concurrencia como: **commit y rollback**.
  - Lenguaje de control de datos (LCD): para dar y revocar permisos de acceso a los datos de la BD, como son: **grant y revoke**.
- ✓ Las instrucciones pueden ir embebidas en programas escritos en otros lenguajes de programación, como: Cobol, Fortran, Pascal y PL/I

# SQL

- Segunda versión SQL-92 o **SQL2**, incluye:
  - ✓ Uso de agentes de software,
  - ✓ Nuevos tipos básicos de datos como: **Date, Time, Timestamp, BLOB, Varchar,**
  - ✓ Se establecen conexiones cliente-servidor en sesiones concurrentes,
  - ✓ SQL dinámico,
  - ✓ Mayor granularidad a nivel de transacciones,
  - ✓ Nuevas versiones de la operación producto o conjunción,
  - ✓ Usa un catálogo y maneja códigos de error estandarizados y
  - ✓ Uso de nuevos lenguajes de programación como: C, ada y mumps.
- Última versión **SQL3** amplía o extiende el SQL2 para contener:
  - ✓ Tipos abstractos de datos definidos por el diseñador de la BD,
  - ✓ Manejo de roles de usuarios,
  - ✓ Consultas recursivas,
  - ✓ Gatillos, disparadores o *triggers*,
  - ✓ Procedimientos almacenados y encadenamiento tardío,
  - ✓ Manejo de interoperabilidad a través de un API u ODBC para acceso a bases de datos basado en el estándar SAG(SQL Access Group) y
  - ✓ Manejo de transacciones anidadas.



# SQL

## ➤ LDD

- **create table** nombreTabla ( nombreAt tipoAt **default** valorPorOmisión [ **null** | **not null** | **identity** ], ... [ **constraint** nombreRestricción ] **check** ( Q ), [ **constraint** nombreRestricción ] **primary key** ( at1 [, at2, ... ] ), [ **constraint** nombreRestricción ] **unique** ( at1 [, at2, ... ] ), [ **constraint** nombreRestricción ] **foreign key** ( listaAt ) **references** nombreTabla ( listaAt ) )
- **drop table** nombreTabla
- **create view** nombreVista [( at1 [, at2 ...] ) **as** instrucciónSelect [ **with** opciónVerificación ]
- Etc.

## ➤ LCD

- **grant** { **select** | **insert** | **update** | **delete** | **all** } **on** { nombreTabla | nombreVista } **to** listaCódigosUsuario
- **revoke** { **select** | **insert** | **update** | **delete** | **all** } **on** nombreTabla **from** listaCódigosUsuario

# SQL

## ➤ LMD

- **select** {listaAt | \*} [ **into** nombreTabla ] **from** listaTablas  
[ **where** Q' ]  
[ **group by** listaAt ]  
[ **having** Q ]  
[ **order by** listaAt ]
- **insert** [**into**] nombreTabla [( listaAt ) ] { **values** ( listaValores ) |  
instrucciónSelect }
- **delete** {[ **from** ] nombreTabla [ **where** Q ] | **from** listaTablas [ **where** Q' ] }
- **update** nombreTabla **set** at1 = {expresión | instrucciónSelect } [,  
at2 = {expresión | instrucciónSelect}...] [ **from** listaTablas ] [ **where** Q' ]

# QUEL

- Basado en el Cálculo Relacional de Tuplas
- Presentado por Zook en 1977
- Lenguaje del Ingres
- LMD
  - **Range of** <listaVariables> **is** <listaTablas>
  - **Retrieve** [ [into] <nombreTabla> ] <listaAtributosVariable>  
[ **where** <condición> ]
  - **Append** [to] <variable> ( at = valor, ... ) [ **where** <condición> ]
  - **Replace** <variable> ( <listaDeAtributos> ) [ **where** <condición> ]
  - **Delete** <variable> [ **where** <condición> ]

# QBE

- Basado en el Cálculo Relacional de Dominios
- Lenguaje del Sistema R, DB2, Informix, Oracle, etc.
- LMD no es computacionalmente completo

Relación	col1	col2	col3	...	coln
	P.		_x		P.AO._y
		_x			>=14
		P.	P.SUM._s		
I.	126	'5101'	28		230
D.			>30		
	=45		_w		
U.			_w+5		

# OQL

¿Cuáles son los estudiantes de la sección Nro. 2 de la materia de nombre “Simulación”, cuál es su preparador y su profesor?

➤ LMD

✓ `SELECT DISTINCT STRUCT(Cédula: e.CI, nombre: e.nombre), p.nombre, pr.nombre`

`FROM e IN Estudiantes, p IN Preparadores, pr IN Profesor, s IN Secciones`  
`WHERE s.nombre = 'Simulación' AND s.numSec = 2`

➤ LDD

▪ `interface Materia ( extent Materias keys código, nombre ): persistent`

```
{ attribute String código;  
  attribute String nombre;  
  attribute String tipo;  
  attribute String tpu;  
  attribute String objetivos;  
  attribute String contenidos;  
  relationship List< Curso> seOfrecen inverse Curso::esSecciónDe {order_by Curso::sección };  
  relationship Set< Materia> prela inverse Materia::esPreladaPor;  
  relationship Set< Materia> esPreladaPor inverse Materia::prela;  
  Boolean nuevaMateria() raises (yaEstá);  
  Boolean cambioDeNombre() raises (repetido);  
  Boolean cambioDeObjetivos() raises (repetido);  
  Boolean cambioDeContenido() raises (repetido);  
};
```

# OSQL

¿Cuáles son los estudiantes de la sección Nro. 2 de la materia de nombre “Simulación”, cuál es su preparador y su profesor?

## ➤ LMD

✓ `SELECT DISTINCT CI(e), nombre(e), nombre(p),  
nombre(pr)`

`FOR EACH Estudiante e, Preparador p, Profesor pr, Sección s`

`WHERE nombre(s) = ‘Simulación’ AND numSec(s) = 2`

`ORDER BY CI(e);`

## ➤ LDD

■ `create type Estudiante subtype of Persona functions ( CI Char (var  
10));`

# SQL espacial

➤ Inclusión de operadores de manejo espacial en SQL

➤ Ejemplo:

```
SELECT e.dpto, e.dpto.ciudad
```

```
FROM e : empleado, p : proyecto
```

```
WHERE e.nombre = 'Carlos' AND
```

```
e.dpto.ciudad.NORTE(p.ciudad) AND
```

```
p.nombre='SMBDOO' IN e.proyecto
```

# SQL temporal

➤ En el modelo de datos: Algunos lenguajes incluyen cláusulas y/o operadores para manejar el tiempo.

➤ Ejm: TOSQL, TOOSQL y OOSTSQL.

```
SELECT e.dpto, e.dpto.vt
```

```
FROM e : empleado, p : proyecto
```

```
WHERE e.nombre = 'Carlos'
```

```
WHEN e.dpto.vt.DURING(e.proyectos.vt) AND
```

```
p.nombre='SMBDOO' IN e.proyecto
```



# Conclusiones

- Tecnología básica para el mantenimiento y control de los datos soportada por los SGBD
- Disponibilidad de uso a través de Web
- Base para la integración de aplicaciones
- Diversidad de tipos y posibilidad de mezclarlos
- Uso extendido actualmente
- Evolución continua

Gracias

