

Reglas de Juego

Introducción al Modelado y la Simulación

Profesor: Herbert Hoeger <hhoeger@ula.ve>

- El horario de clase es: lunes y martes de 8:30 am a 10:00 am en el salón 4O-06.
- Habrán 3 exámenes regulares más un diferido/recuperativo.
- Los exámenes regulares serán, aproximadamente, en las semanas 5, 10 y 15 respectivamente del semestre. Se hará un recordatorio con anterioridad.
- El examen diferido/recuperativo será al final del semestre y después de los exámenes regulares.
- El diferido/recuperativo cubre todo el material del curso y reemplazara la nota más baja obtenida en los exámenes regulares, sin importar si la nota de este examen es más baja que una de los exámenes regulares. Habrá tres preguntas. Una relacionada con el material de cada examen. Se debe responder aquella relacionada con el examen que se difirió o con el que tiene la menor nota (en caso de estar presentando como recuperativo). Esta pregunta tendrá un peso de 12 puntos. De las tres preguntas restantes se deben responder una (la que prefiera) y tendrá un peso de 8 puntos.
- No presentar un examen equivale a obtener un 0 (cero) en el mismo.
- El promedio de los 3 (tres) exámenes aportará el 70% de la nota final.
- Habrán 2 tareas programadas cuyo nota promedio aportara el 30% restante. No hay tareas opcionales.
- Las tareas deben tener en cuenta lo siguiente:
 - De ser el caso, deben estar en el lenguaje indicado y el código debe cumplir con estilo de programación (principalmente indentación) y ser modular.
 - Estar debidamente identificada (autores del mismo) y documentada.
 - Se deben enviar los fuentes vía e-mail preferiblemente. **NOTA**: no enviar ejecutables (.exe) ya que muchos servidores no dejan pasar estos correos.