

Programación 2. Contenido

Semana	Contenidos	
16/11 al 20/11 (1)	Punteros, Registros, Funciones	Tarea 0: Punteros, Funciones y Registros
		30/11 al
23/11 al 27/11 (2)	Punteros, Registros, Funciones	4/12 (3)
	TDA	Tarea 1: TDA
7/11 al 11/12 (4)	TDA	
14/12 al 18/12 (5)	Conceptos básicos en la programación Orientada por Objetos: Definición de Clases, encapsulamiento, reutilización de código	Tarea 2: TDA con programación OxO 11/1 al 15/1 (6)
	Programación orientada por objetos: Herencia	Examen Parcial 1: TDA y Conceptos básicos de OxO
18/1 al 22/1 (7)	Programación orientada por objetos: Polimorfismo	
25/1 al 29/1 (8)	Programación orientada por objetos: Clases paramétricas	
1/1 al 5/2 (9)	TDA Cadena de Caracteres	Tarea 3: TDA Cadenas de caracteres
8/2 al 12/2 (10)	TDA Cadena de caracteres por medio de la biblioteca estándar, por ejemplo: String de la STL	Asignación del proyecto
22/2 al 26/2 (11)	Almacenamiento secundario: Conceptos básicos Archivos secuenciales: Conceptos, Buscar información, Agregar información, Eliminar Información, Modificar Información.	Examen Parcial 2: TDA con programación OxO y Cadenas de caracteres
1/3 al 5/3 (12)	Archivos tipo Texto.	Tarea 4: Archivos secuenciales
8/3 al 13/3 (13)	Archivos Acceso Directo	Examen Parcial 3: Archivos secuenciales

15/3 al 19/3 (14)	Transformacion clave dirección - Archivos Hash	
22/3 al 26/3 (15)	Archivos Hash	Tarea 5: Funciones clave dirección.
29/3 al 2/4 (16)	Archivos de acceso secuencial indexado: Conceptos básico. Creación de índices densos y no densos	
5/4 al 9/4 (17)		Examen 4: Transformacion clave dirección y Acceso secuencial Indexado
12/4 al 16/4 (18)		Entrega de Proyecto Examen Diferido

Laboratorio

Práctica	Contenidos de las prácticas de Laboratorio	Tipo de Práctica
1	Compilación (g++ -c) Búsqueda de archivos de cabecera (g++ -I) Creación de ejecutables (g++ -o) Enlace con bibliotecas estáticas (g++ -l -L)	Autocontenida Asistencia. Se pasa la lista en los primeros 15 min (RR)
Semanas 1,2	Parámetros de programa Construcción de Makefiles y uso del comando make	
2	Tipo abstracto de datos implementado con estructuras	Semana 3: Autocontenida Semana 4: Evaluada (GD)
Semana 3,4		
3	Tipo abstracto de datos Implementados con Objetos Clase simple. Parte I y Parte II Herencia y Composición.	Semana 5: Autocontenida Semana 6: Evaluada (GD) Semana 7: Autocontenida Semana 8: Evaluada(HC) Semana 9: Autocontenida
Semanas 5,6,7,8,9,10		

Polimorfismo: Semana 9 y10

Seman 10:Evaluada (HC)

4

Semana 11

Cadenas de caracteres implementados con la clase `std::string`

Semana 11: Autocontenida (RR)

5

Semanas 12

Archivos de datos secuenciales, usando la clase `std::fstream`

Semana 12: Autocontenida (HC)

6

Semana 13, 14

Almacenamiento de un TDA en un Archivos tipo texto

Semana 13: Autocontenida
Semana 14: Evaluada (RR)

7

Semana 15, 16

Archivos de acceso directo y Archivos Hash

Semana 15: Autocontenida
Semana 16: Evaluada (GD)

Tipos de Practicas:

Autocontenidas: El guión de la práctica, publicado previamente, permite al alumno realizarla con la asistencia mínima del preparador.

Evaluada: Se entrega un problema que debe ser elaborado en la primera hora de la sesión y corregido por el preparador en la segunda hora.

Los puntos se asignan segun el siguiente esquema:

Compila	5 ptos
Ejecución con datos de ejemplo	5 ptos
Correctitud de código	5 ptos
Ejecución con datos adicionales	5 ptos