



UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

VICERRECTORADO ACADEMICO
CONSEJO DE COMPUTACION ACADEMICA

CENTRO DE ENTRENAMIENTO AUTODESK ATC-ULA

Architectural Desktop 2005

VENTANAS

autodesk
authorized training center

recopilado por:
Rafael Calderón Moros

CONTENIDO

VENTANAS	4
USO DE LAS HERRAMIENTAS DE VENTANA PARA CREAR VENTANAS	6
CREACIÓN DE VENTANAS	7
CREACIÓN DE VENTANAS CON PARÁMETROS ESPECIFICADOS POR EL USUARIO	7
CREACIÓN DE HERRAMIENTAS DE VENTANA.....	10
EDICIÓN DE VENTANAS	12
USO DE PINZAMIENTOS PARA MODIFICAR VENTANAS.....	13
MODIFICACIÓN DE LAS COTAS DE VENTANAS CON TAMAÑOS ESTÁNDAR.....	13
MODIFICACIÓN DE LAS COTAS DE VENTANAS QUE NO TIENEN TAMAÑOS ESTÁNDAR	18
DESPLAZAMIENTO DE UNA VENTANA ANCLADA A UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO	18
DESPLAZAMIENTO DE VENTANAS INDEPENDIENTES	19
CAMBIO DE LA BISAGRA DE UNA VENTANA	19
CAMBIO DE LA DIRECCIÓN DEL BATIENTE DE UNA VENTANA.....	19
CAMBIO DE LA ELEVACIÓN DE UNA VENTANA	20
CAMBIO DEL ESTILO DE VENTANA	21
CAMBIO DEL MODO DE MEDICIÓN DE LA ANCHURA DE VENTANA.....	22
CAMBIO DEL ÁNGULO DE BATIENTE DE VENTANA O PORCENTAJE DE HUECO.....	22
CAMBIO DE LA ALINEACIÓN VERTICAL DE LAS VENTANAS.....	23
DESPLAZAMIENTO DE LAS VENTANAS A LO LARGO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO.....	23
DESPLAZAMIENTO DE LAS VENTANAS EN UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO	25
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN HORIZONTAL DE LAS VENTANAS.....	26
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN VERTICAL DE LAS VENTANAS.....	27
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN DE VENTANAS DENTRO DE MUROS O CONTORNOS DE ESPACIO.....	28
CAMBIO DE LA ORIENTACIÓN DE UNA VENTANA EN UN MURO O EN EL CONTORNO DE ESPACIO.....	30
CAMBIO DEL REMATE DE HUECO ASIGNADO A LAS VENTANAS	30
CAMBIO DE LA UBICACIÓN DE UNA VENTANA INDEPENDIENTE.....	31
ENLACE DE HIPERVÍNCULOS, NOTAS Y ARCHIVOS A LAS VENTANAS	31
CREACIÓN DE ESTILOS DE VENTANA	32
ESPECIFICACIÓN DE LAS COTAS DE LOS ESTILOS DE VENTANA	34
ESPECIFICACIÓN DE LOS TAMAÑOS ESTÁNDAR DE LOS ESTILOS DE VENTANA.....	34
CREACIÓN DE UNA FORMA DE VENTANA PERSONALIZADA.....	35

ESPECIFICACIÓN DE LAS REGLAS DE DISEÑO DE LOS ESTILOS DE VENTANA.....	37
EDICIÓN DE LA GEOMETRÍA DE UN ESTILO DE VENTANA.....	37
INFORMACIÓN ACERCA DE LOS COMPONENTES DE VISUALIZACIÓN Y MATERIALES DE VENTANAS	39
ASIGNACIÓN DE MATERIALES A ESTILOS DE VENTANA.....	40
ADICIÓN DE CLASIFICACIONES A ESTILOS DE VENTANA.....	42
CREACIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA.....	42
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS RECTANGULARES A UN ESTILO DE VENTANA.....	43
ADICIÓN DE MONTANTES ROMBOIDALES A LOS ESTILOS DE VENTANA	47
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE 9 PANELES A UN ESTILO DE VENTANA	50
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE LUCES DE 12 PANELES A UN ESTILO DE VENTANA.....	53
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN FORMA DE ESTRELLA A UN ESTILO DE VENTANA.....	56
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE PATRÓN DE SOL A UN ESTILO DE VENTANA.....	59
ADICIÓN DE MONTANTES GÓTICOS A UN ESTILO DE VENTANA.....	62
EDICIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA	65
DESACTIVACIÓN DE LA VISUALIZACIÓN DE LOS MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA.....	66
ELIMINACIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS DE UN ESTILO DE VENTANA.....	67

VENTANAS

Las ventanas son objetos AEC que interactúan con muros y contornos de espacio. Una vez que se coloca una ventana en un muro o contorno de espacio, la ventana queda restringida al objeto y no se puede sacar de él. Las ventanas se pueden anclar a ubicaciones específicas en muros o en contornos de espacio; cuando el muro o el contorno de espacio se mueve o cambia de tamaño, la ubicación de la ventana en ese objeto permanece constante. Las ventanas pueden ser también objetos independientes.

Creación de ventanas

Puede crear ventanas utilizando todos los parámetros normales de diseño para estilo; tamaño, anchura y altura estándar; altura de umbral, altura de dintel y alineación vertical. Es posible elegir estilos con formas de vidrios que reciban patrones estándar de montantes secundarios y puede crear sus propias formas de vidrio a partir de perfiles.

Trabajo con estilos de ventanas

Las plantillas suministradas con Autodesk® Architectural Desktop ya incluyen estilos de ventana listos para su uso. Las reglas de diseño de un estilo de ventana determinan las cotas predeterminadas de las ventanas creadas a partir de ese estilo. El estilo de ventana también determina la forma y el tipo de la ventana:

La forma de la ventana determina la geometría del marco de la ventana, como rectangular, semirredondo y arco. Es posible crear formas de ventana personalizadas a partir de perfiles.

El tipo de ventana determina el número de paneles y el método de apertura de la ventana, como correderas, pasante, oscilante o de vidriera.

También puede definir tamaños estándar en un estilo de ventana para seleccionar después el tamaño que desee utilizar al colocar la ventana en un dibujo.

Anclaje de ventanas

Una vez que se coloca una ventana en un muro o contorno de espacio, la ventana queda restringida al objeto y no se puede sacar de él.

Las ventanas también se pueden anclar a ubicaciones específicas en muros o en contornos de espacio, para que cuando el muro o el contorno de espacio se mueva o cambie de tamaño, la ubicación de la ventana en ese objeto permanezca constante.

Cotas de ventana

Algunas cotas de ventana dependen de la forma y el tipo de ventana especificados en el estilo de ventana.

La elevación es la altura medida desde la parte superior de la parte rectangular de una ventana hasta el valor máximo del hueco de la ventana en las formas Gótico, Arco, y Pentágono máximo.

Alineación vertical de las ventanas

Para controlar la forma en que se coloca una ventana en un muro, la ubicación vertical del punto de trabajo en el muro y la respuesta de la ventana a las modificaciones de altura, utilice los parámetros de alineación vertical. Para determinar el punto de trabajo en la ventana, utilice los parámetros de umbral y de altura de dintel. Puede colocar el punto de trabajo en el antepecho o en el dintel.

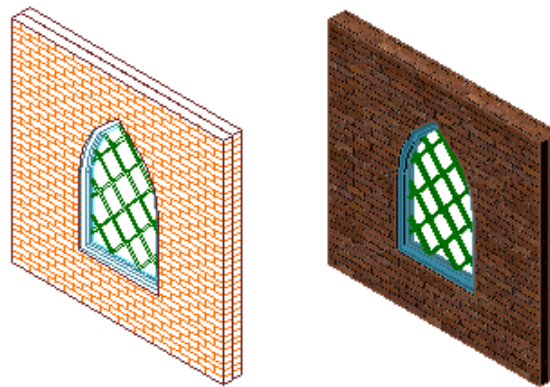
Se mantiene la altura de umbral. Por ejemplo, si especifica la alineación vertical en 0" y la altura de ventana en 7'-0", la altura del hueco de la ventana es de 7'-0". Si, a continuación, especifica la altura de ventana como 6'-8" y el umbral de la ventana sigue siendo 0", la altura del hueco de la ventana será de 6'-8".

El punto de trabajo del dintel de la ventana se mantiene. Por ejemplo, si especifica una alineación vertical de 7'-0" y la altura de la ventana como 7'-0", la altura del hueco de la ventana será de 7'-0". Si se especifica la altura de la ventana en 6'-8" y el dintel de la ventana permanece en 7'-0", el umbral de ventana será 4".

Materiales en ventanas

En Autodesk Architectural Desktop, puede asignar materiales a las ventanas. Estos materiales se muestran después en vistas de estructura alámbrica o modelizadas. Los materiales tienen parámetros específicos para los componentes individuales de una

ventana, como los marcos o los montantes secundarios. Para obtener más información, véase *Componentes de material y propiedades de visualización*.



Estructura alámbrica 2D

modelizada

Ventana en vista de estructura alámbrica 2D y vista modelizada

Autodesk Architectural Desktop ofrece gran número de materiales predefinidos para todos los fines de diseño más habituales, que contienen parámetros para ventanas. Es posible utilizar estos materiales predefinidos o modificarlos y convertirlos en diseños especiales. También puede crear sus propios materiales. Si crea un material que deba específicamente utilizarse sólo para ventanas, se recomienda que le asigne un nombre descriptivo; por ejemplo, "Ventana (marco de madera)" o "Antepecho de ventana (mármol)". Para obtener más información, véase *Creación y edición de materiales*.

USO DE LAS HERRAMIENTAS DE VENTANA PARA CREAR VENTANAS

Las paletas de herramientas suministradas con Autodesk Architectural Desktop sirven para colocar rápidamente ventanas; para ello, se selecciona una herramienta para ventanas con un estilo de ventana específico y otras propiedades predefinidas. También puede utilizar las herramientas de ventana para aplicar los parámetros de una herramienta a ventanas existentes. En la tabla siguiente se presentan las paletas de herramientas que contienen una o varias herramientas de ventana:

Paleta de herramientas...	Contiene...
Diseño	una herramienta de ventana para el estilo de ventana Estándar y parámetros predeterminados para otras propiedades de ventana.
Ventanas	una herramienta de ventana para estilos de ventana de

	muestra, con propiedades predeterminadas apropiadas para cada estilo de ventana
Paletas de herramientas personalizadas creadas por el Administrador de CAD	herramientas de ventana con estilos y propiedades de ventana personalizadas según sus normas de proyecto o de trabajo.

Cuando coloca ventanas mediante las herramientas de ventana, puede utilizar los parámetros predeterminados de la herramienta, o bien puede cambiar los parámetros de cualquier propiedad de ventana que no estén controlados por el estilo.

CREACIÓN DE VENTANAS

Utilice este procedimiento para agregar una nueva ventana con las propiedades especificadas en la herramienta de ventana seleccionada. Para especificar parámetros al agregar una ventana, véase Creación de ventanas con parámetros especificados por el usuario.

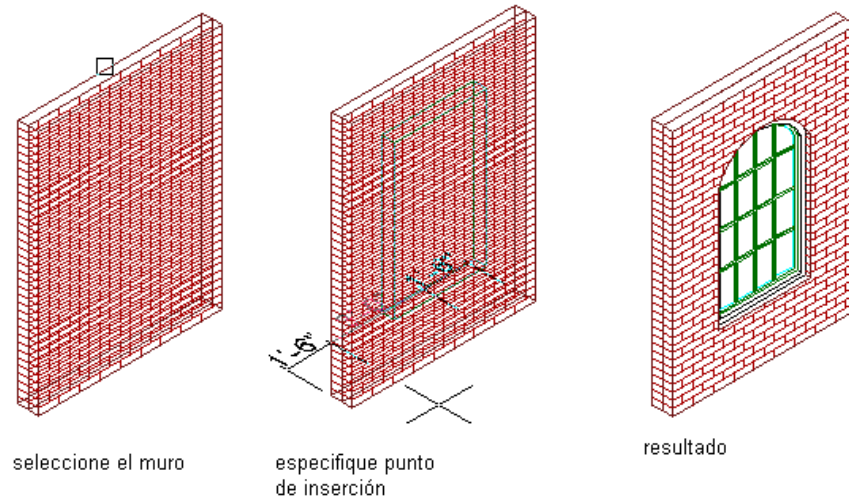
1. Abra la paleta de herramientas que desee utilizar y seleccione una herramienta de ventana.
2. Si es necesario, desplace la paleta para ver la herramienta que desea utilizar.
3. Seleccione el muro o contorno de espacio en el que se insertará la ventana o pulse INTRO para agregar una ventana independiente.
Puede mover u ocultar la paleta Propiedades para ver una mayor extensión del área de dibujo.
4. Especifique el punto de inserción de la ventana.
5. Agregue más ventanas y pulse INTRO.

CREACIÓN DE VENTANAS CON PARÁMETROS ESPECIFICADOS POR EL USUARIO

Utilice este procedimiento para crear una de las puertas siguientes con los parámetros que especifique:

- Ventanas independientes
- Ventanas en muros

- Ventanas en contornos de espacio



Adición de ventanas a muros

CONSEJO: Para garantizar que se muestre la paleta Propiedades antes de seleccionar una herramienta, pulse con el botón derecho en el área de dibujo y elija Propiedades.

1. Abra la paleta de herramientas que desee utilizar y seleccione una herramienta de ventana.

Si es necesario, desplace la paleta para ver la herramienta que desee utilizar.

2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y, a continuación, General.
3. Seleccione un estilo de ventana.
4. Expanda Cotas.
5. Especifique un tamaño de ventana:

Si desea...	Entonces...
usar un tamaño de ventana estándar	seleccione Tamaños estándar y elija un tamaño de ventana.
usar un tamaño de ventana personalizado	introduzca valores en Anchura y Altura.

6. Introduzca un valor para Elevación, si corresponde al estilo y tipo de ventana seleccionados.

7. Especifique dónde se miden la anchura y la altura de la ventana:

Si desea medir hasta...	Entonces...
la parte exterior del marco de la ventana	En Medida hasta, seleccione Exterior del marco.
la parte interior del marco de la ventana	en Medida hasta, seleccione Interior del marco.

8. Introduzca un valor en Porcentaje de hueco o Ángulo de batiente.

El valor cero indica una ventana cerrada.

9. Expanda Ubicación.

10. Si piensa colocar la ventana en un muro o en un contorno de espacio, especifique la posición de la ventana:

Si desea...	Entonces...
situar la ventana a una distancia específica entre el borde del hueco y el extremo de un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro e introduzca un valor en Desfase automático.
centrar la ventana en un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro y especifique un punto cerca del centro del segmento del muro o contorno de espacio.
situar la ventana en cualquier punto del muro o contorno de espacio	seleccione Posición en muro y elija Sin restricción.

11. Indique si desea alinear la ventana verticalmente según la altura de antepecho o la altura de dintel:

Si desea alinear la ventana...	Entonces...
según la altura de antepecho	en Alineación vertical, seleccione Antepecho e introduzca un valor en Altura de antepecho.
según la altura de dintel	en Alineación vertical, seleccione Dintel e introduzca un valor en Altura de dintel.

12. Especifique el punto de inserción para una ventana independiente o una ventana en un muro o contorno de espacio:

Si desea insertar...	Entonces...
una ventana independiente	pulse INTRO y especifique un punto de inserción y un ángulo de rotación para la ventana.
la ventana en un muro	seleccione el muro y especifique un punto de inserción en el muro.
la ventana en un contorno de espacio	seleccione el contorno de espacio y especifique un punto de inserción en dicho elemento.

13. Continúe la colocación de ventanas seleccionando estilos de ventana y especificando puntos de inserción o pulse INTRO para finalizar el comando.

CREACIÓN DE HERRAMIENTAS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para crear una herramienta de ventana y agregarla a una paleta de herramientas. La creación de sus propias herramientas de ventana permite colocar varias ventanas de estilos específicos y con propiedades adicionales que no desee modificar al colocarlas.

Por ejemplo, si desea crear un plano de una oficina que contenga dos estilos de ventana personalizados: batiente de dos hojas fijas para salas de reuniones y batiente de dos hojas móviles para oficinas. Puede crear una herramienta de ventana para cada estilo con el fin de aumentar la eficacia. Después, puede seleccionar la herramienta adecuada para colocar ventanas en las oficinas y las salas de reuniones.

Puede emplear cualquiera de estos métodos para crear herramientas para ventanas:

- Arrastrar una ventana que tenga las propiedades que desea hasta una paleta de herramientas.
- Arrastre un estilo de ventana desde el Administrador de estilos hasta una paleta de herramientas; después puede personalizar las propiedades de la nueva herramienta.
- Copie una herramienta existente y personalice las propiedades de la nueva herramienta.
- Arrastre una herramienta desde un catálogo de herramientas del Navegador de contenido y personalice las propiedades de la herramienta.
- Para obtener más información sobre el uso del Navegador de contenido para crear una herramienta, véase *Uso de elementos del catálogo de herramientas en Autodesk Architectural Desktop*

1. Abra la paleta de herramientas donde quiere crear una herramienta.

2. Cree la herramienta:

Si desea...	Entonces...
crear una herramienta a partir de una ventana del dibujo	seleccione el objeto y arrástrelo a la paleta de herramientas.
crear una herramienta a partir de un estilo de ventana en el Administrador de estilos	en el menú Formato, seleccione Administrador de estilos. Busque el estilo que quiere copiar y arrástrelo hasta la paleta de herramientas. Pulse Aceptar.

copiar una herramienta de la paleta actual	pulse con el botón derecho en la herramienta, seleccione Copiar y, después, elija Pegar.
copiar una herramienta desde otra paleta	pulse con el botón derecho en la herramienta y elija Copiar; abra la otra paleta y elija Pegar.

3. Pulse con el botón derecho en la nueva herramienta y seleccione Propiedades.
4. Escriba un nombre para la herramienta.
5. Seleccione la opción Descripción, escriba una descripción de la herramienta y pulse Aceptar.

Esta descripción se utiliza como información de herramienta en la paleta y para describir la herramienta si se almacena en un catálogo de herramientas.

6. Expanda Básicas y después General.
7. Escriba una descripción de la herramienta.
8. Si no desea utilizar la clave de capa predeterminada para ventanas, seleccione una clave de capa.
9. Si no desea utilizar el nombre predeterminado de capa para ventanas, seleccione una modificación de capa.
10. Seleccione un estilo de ventana.
11. En Ubicación de estilos, seleccione el archivo de dibujo que contiene el estilo utilizado para esta ventana o seleccione Examinar y utilice el cuadro de diálogo estándar para seleccionar archivos.
12. Expanda Cotas.
13. Especifique un tamaño de ventana:

Si desea...	Entonces...
usar un tamaño de ventana estándar	seleccione Tamaños estándar y elija un tamaño de ventana.
usar un tamaño de ventana personalizado	introduzca valores en Anchura y Altura.

14. Especifique dónde se miden la anchura y la altura de la ventana:

Si desea medir hasta...	Entonces...
la parte exterior del marco de la ventana	En Medida hasta, seleccione Exterior del marco.
la parte interior del marco de la ventana	en Medida hasta, seleccione Interior del marco.

15. Introduzca un valor para Elevación, si corresponde al estilo y tipo de ventana seleccionados.

16. Introduzca un valor en Porcentaje de hueco o Ángulo de batiente.

El valor cero indica una ventana cerrada.

NOTA: Si define el porcentaje de apertura en las propiedades de visualización, se modifica este parámetro en la paleta Propiedades de herramienta. Para obtener más información, véase Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana.

17. Expanda Ubicación.

18. Especifique la posición de la ventana cuando se coloca en un muro o un contorno de espacio:

Si desea...	Entonces...
situar la ventana a una distancia específica entre el borde del hueco y el extremo de un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro e introduzca un valor en Desfase automático.
centrar la ventana en un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro y especifique un punto cerca del centro del segmento del muro o contorno de espacio.
situar la ventana en cualquier punto del muro o contorno de espacio	seleccione Posición en muro y elija Sin restricción.

19. Introduzca un valor para la altura de dintel.

20. Introduzca un valor para la altura de antepecho.

21. Pulse Aceptar.

EDICIÓN DE VENTANAS

Después de crear una ventana, puede cambiar su tamaño, altura, anchura, elevación y hueco. También puede desplazar la ventana dentro del muro, voltear las bisagras o batiente y cambiar la apertura de batiente.

Puede cambiar las propiedades de ventanas existentes en el dibujo modificando el estilo de ventana, cambiando las cotas, moviendo la ubicación de anclaje y estableciendo las condiciones de remate de la ventana.

Autodesk® Architectural Desktop cuenta con varios métodos para editar ventanas:

- Editar directamente las ventanas mediante los pinzamientos de cotas y otras características físicas.

- Cambiar los parámetros de la ventana en la paleta Propiedades.
- Seleccionar comandos de edición en el menú contextual de una ventana seleccionada.

USO DE PINZAMIENTOS PARA MODIFICAR VENTANAS

Pueden utilizarse pinzamientos para modificar las propiedades de ventana siguientes:

- Cotas (anchura y altura)
- Ubicación en el muro o contorno de espacio
- Lado de bisagra (mano izquierda o derecha)
- Dirección del batiente
- Elevación

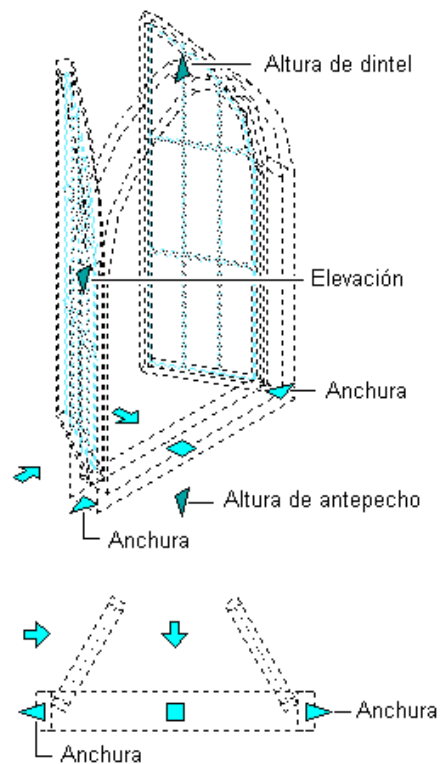
Elevación se aplica a las formas de ventana Pentágono máximo, Arco y Gótico.

Para obtener más información, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de ventana.

Consulte las ilustraciones y los pasos mostrados en este tema para el uso de pinzamientos para modificar ventanas.

MODIFICACIÓN DE LAS COTAS DE VENTANAS CON TAMAÑOS ESTÁNDAR

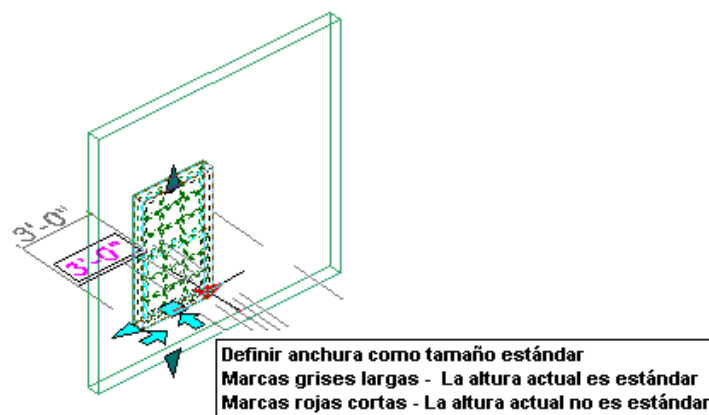
1. Seleccione la ventana.



Pinzamientos de cotas de ventanas

2. Seleccione el pinzamiento de la cota que desea cambiar.

Este pinzamiento se define inicialmente para limitar el tamaño a uno de los valores estándar definidos para el estilo de ventana. Por ejemplo, si selecciona el pinzamiento de anchura, el pinzamiento se define para limitar la anchura a uno de los valores estándar definidos para el estilo de la ventana.



Ventana de altura estándar con el pinzamiento de anchura seleccionado

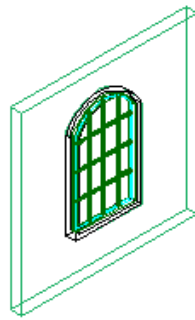
La tecla CTRL actúa a modo de conmutador entre el tamaño estándar y el personalizado.

Una serie de marcas de división indica los tamaños estándar para la cota seleccionada. Al desplazar el pinzamiento, se ajusta con cada marca de división y muestra la medida en cada marca.

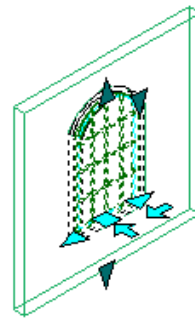
El tamaño y color de las marcas de división del pinzamiento indican si al definir el valor estándar para la cota se obtiene como resultado un tamaño de ventana estándar. Por ejemplo, si la altura de la ventana se define en un valor no estándar, incluso si se define la anchura de ventana a uno de los valores de anchura estándar para ese estilo de ventana, la ventana sigue sin ser de un tamaño estándar. Las grandes marcas de división de color gris indican que es posible un tamaño estándar; las pequeñas marcas de color rojo indican que ya se ha definido otra cota con un valor no estándar.

3. Cambie el tamaño de la cota:

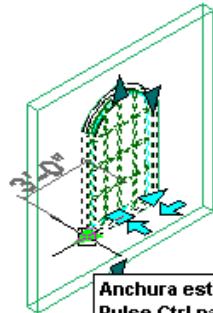
Si desea cambiar la cota...	Entonces...
utilizando un tamaño estándar	desplace el pinzamiento hasta que el valor que desee aparezca y pulse con el botón del ratón una vez.
utilizando un tamaño no estándar	pulse CTRL, mueva el pinzamiento hasta que el valor de la cota aparezca y pulse una vez con el ratón, también puede introducir un valor.



anchura inicial de la ventana

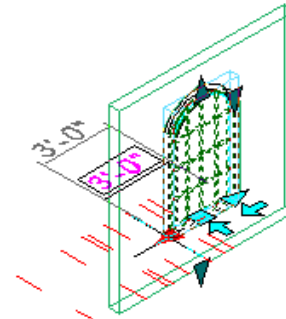


seleccione una ventana

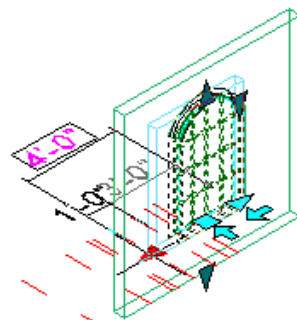


seleccione pinzamiento de anchura

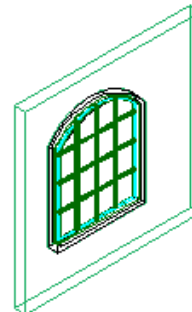
Anchura estándar
Pulse Ctrl para cambiar entre:
- Anchura estándar
- Anchura personalizada



visualice los marcadores de altura estándar

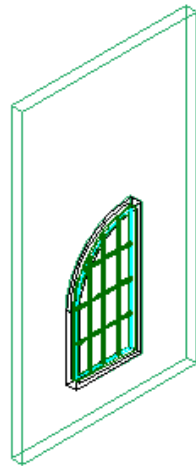


especifique la nueva anchura

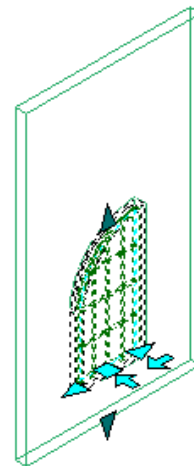


resultado

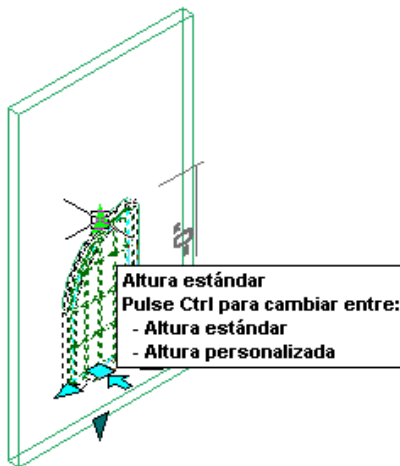
Cambio de la anchura de ventana



ventana con altura inicial

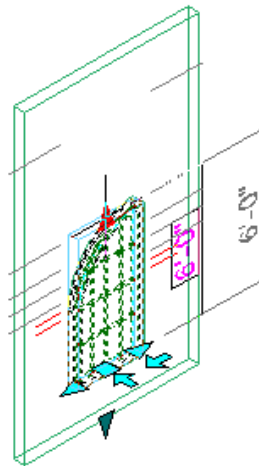


seleccione una ventana

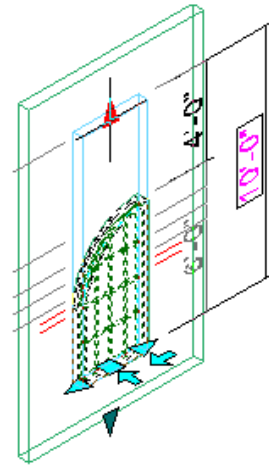


Altura estándar
Pulse Ctrl para cambiar entre:
 - Altura estándar
 - Altura personalizada

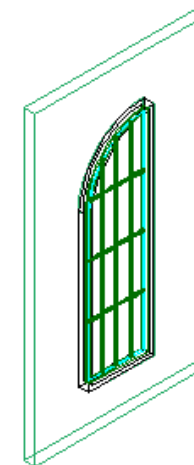
seleccione un pinzamiento de altura



visualice los marcadores de altura estándar



especifique la nueva altura



resultado

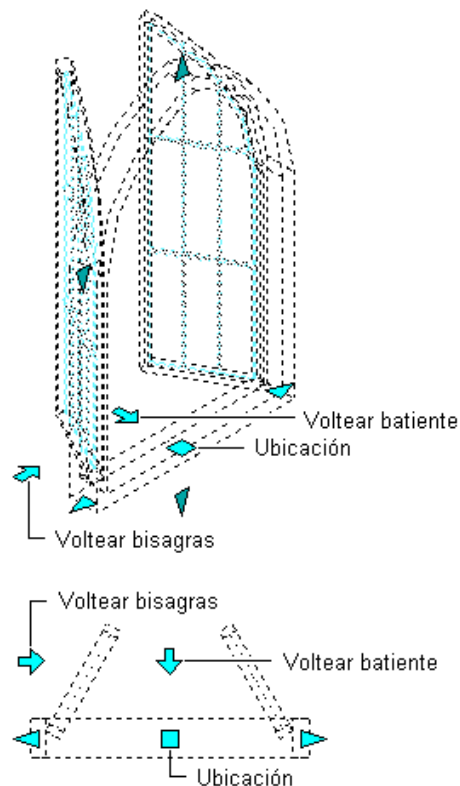
Cambio de la altura de ventana

MODIFICACIÓN DE LAS COTAS DE VENTANAS QUE NO TIENEN TAMAÑOS ESTÁNDAR

1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de la cota que desea cambiar.
3. Puede mover el pinzamiento hasta que el valor de la cota aparezca y pulsar una vez con el ratón, o también puede introducir un valor.

DESPLAZAMIENTO DE UNA VENTANA ANCLADA A UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de ubicación.



Pinzamientos de ubicación y voltear para ventanas

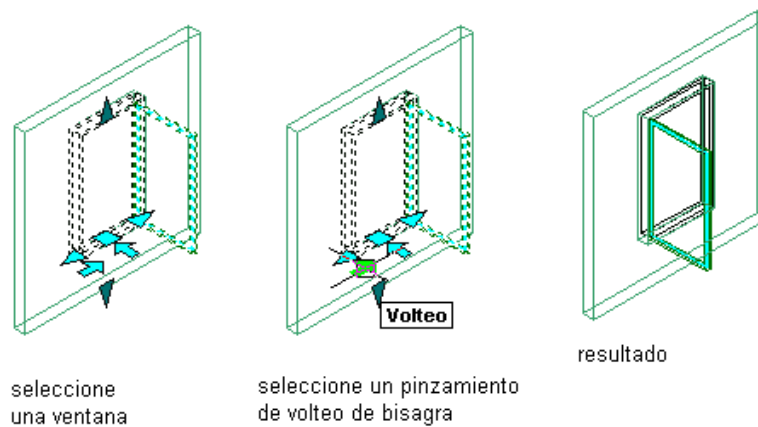
3. Con el pinzamiento seleccionado, pulse la tecla CTRL para cambiar la dirección de desplazamiento.
Puede desplazarse a lo largo del muro, dentro del muro y verticalmente.
4. Mueva el desplazamiento hasta que la ventana se encuentre en la ubicación que desee y pulse una vez con el botón del ratón.

DESPLAZAMIENTO DE VENTANAS INDEPENDIENTES

1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de ubicación.
3. Mueva la ventana hasta la ubicación que corresponda y pulse el botón del ratón una vez.

CAMBIO DE LA BISAGRA DE UNA VENTANA

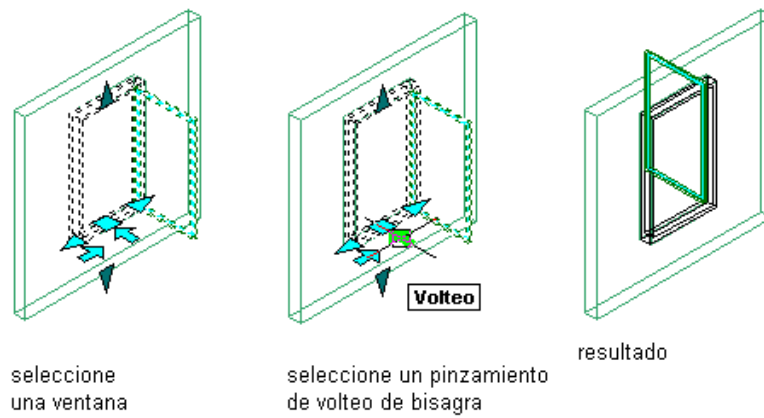
1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de voltear para invertir el lado en el que se encuentran las bisagras de la ventana.



Volteo de una bisagra de ventana

CAMBIO DE LA DIRECCIÓN DEL BATIENTE DE UNA VENTANA

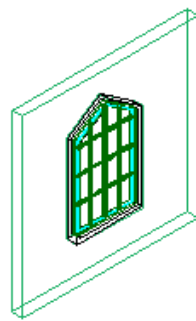
1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de voltear para invertir la dirección del batiente de la ventana.



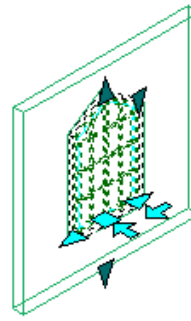
Volteo de un batiente de ventana

CAMBIO DE LA ELEVACIÓN DE UNA VENTANA

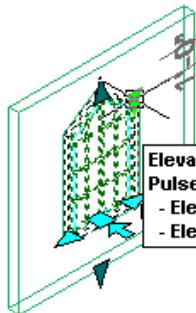
1. Seleccione la ventana.
2. Seleccione el pinzamiento de elevación.



ventana con elevación inicial

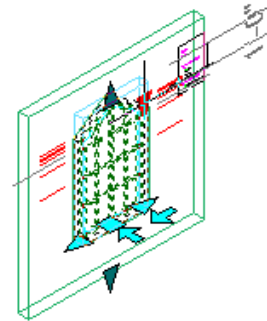


seleccione una ventana

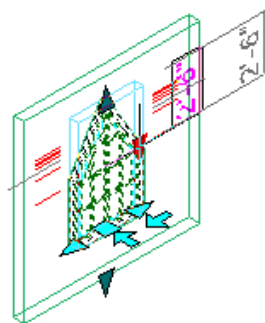


seleccione un pinzamiento de elevación

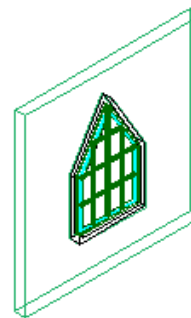
Elevación estándar
Pulse Ctrl para cambiar entre:
 - Elevación estándar
 - Elevación personalizada



visualice los marcadores de tamaño de altura



especifique la nueva elevación



resultado

Cambio de la elevación de ventana

3. Mueva el pinzamiento hasta que aparezca el valor de elevación que desee y pulse una vez el botón del ratón, también puede introducir un valor.

CAMBIO DEL ESTILO DE VENTANA

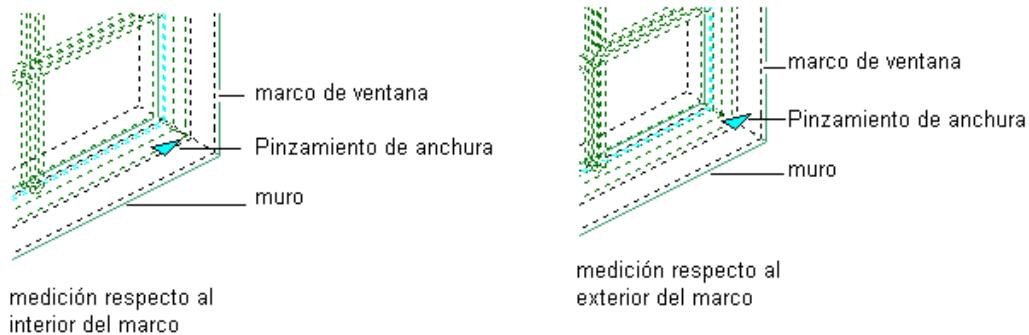
Utilice este procedimiento para cambiar el estilo de una ventana o grupo de ventanas.

1. Seleccione una o varias ventanas y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y, a continuación, General.
3. Seleccione un estilo de ventana.

CAMBIO DEL MODO DE MEDICIÓN DE LA ANCHURA DE VENTANA

Utilice este procedimiento para cambiar el modo de medición de la anchura de ventanas.

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Cotas.



Especificación de la medida del marco de ventana

3. Especifique la ubicación hasta la que se medirá la anchura de las ventanas:

Si desea ajustar el tamaño de las ventanas...	Entonces...
hasta el marco interior	en Medida hasta, seleccione Interior del marco.
hasta el marco exterior	en Medida hasta, seleccione Exterior del marco.

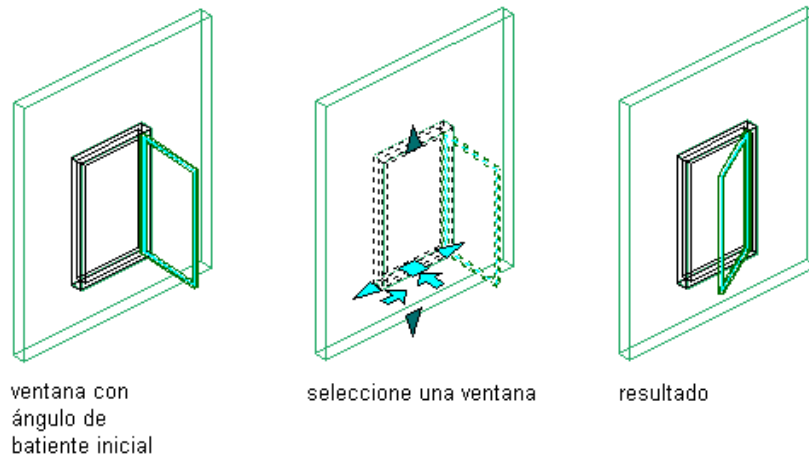
CAMBIO DEL ÁNGULO DE BATIENTE DE VENTANA O PORCENTAJE DE HUECO

Utilice este procedimiento para cambiar el ángulo de batiente o porcentaje de hueco de una ventana o grupo de ventanas.

Una ventana estará cerrada si tiene un valor cero para el porcentaje de apertura.

NOTA: Si define el porcentaje de apertura en las propiedades de visualización, se modifica este parámetro en la paleta Propiedades. Para obtener más información, véase Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana.

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Cotas.
3. Introduzca un valor en Ángulo de batiente o Porcentaje de hueco.



Cambio del ángulo de batiente de la ventana

CAMBIO DE LA ALINEACIÓN VERTICAL DE LAS VENTANAS

Utilice este procedimiento para cambiar la alineación vertical de una ventana o grupo de ventanas.

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Indique si desea alinear la ventana verticalmente según la altura de antepecho o la altura de dintel:

Si desea alinear las ventanas...	Entonces...
según la altura de antepecho	en Alineación vertical, seleccione Antepecho e introduzca un valor en Altura de antepecho.
según la altura de dintel	en Alineación vertical, seleccione Dintel e introduzca un valor en Altura de dintel.

DESPLAZAMIENTO DE LAS VENTANAS A LO LARGO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la ubicación de una o varias ventanas en un muro o contorno de espacio desfasando las ventanas desde una ubicación de referencia.

Esta función resulta útil cuando desea situar una ventana a una distancia determinada de otro objeto. Por ejemplo, puede especificar una distancia exacta entre una serie de ventanas en un muro.

NOTA: Si el marcador de defecto aparece en el muro después de mover una ventana, la ventana se encuentra demasiado próxima a otros objetos del muro o al final del muro para que ajusten los remates. Ajuste la posición de la ventana hasta que desaparezca el marcador de defecto.

1. Seleccione la ventana que desee mover, pulse con el botón derecho y elija Reubicar en muro.
2. Un marcador indica la ubicación actual dentro del hueco.
3. Especifique el punto desde el que debe medirse el desfase:

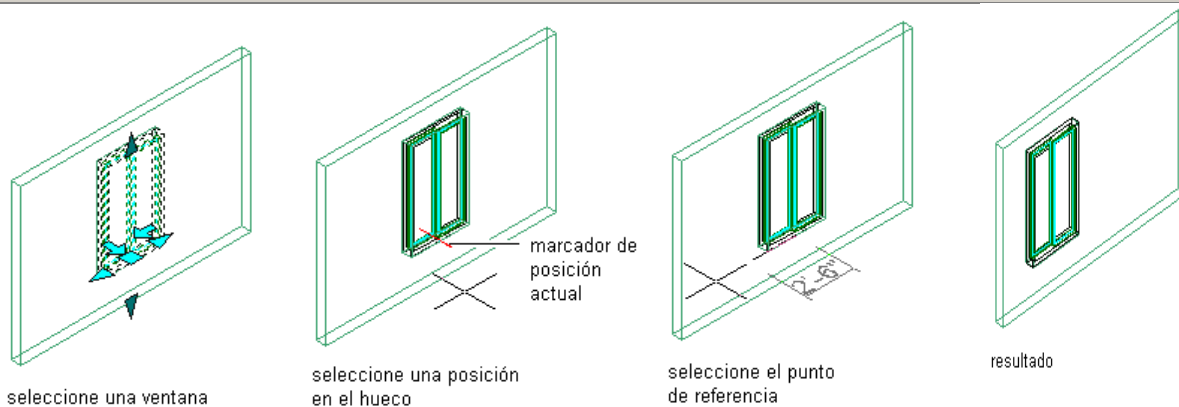
Si desea medir el desfase...	Entonces...
desde el centro de la ventana	designe un punto cercano al centro de la ventana.
desde un extremo de la ventana	designe un punto en el extremo de la ventana desde el que desea medir.

4. Designe un punto para medir (el punto de referencia).

Puede seleccionar un punto a lo largo del muro.

5. Especifique la distancia entre los puntos que ha seleccionado:

Si desea...	Entonces...
mover la ventana hacia el punto de referencia	introduzca 0.
mover la ventana una distancia especificada desde el punto de referencia	introduzca un valor para la distancia de desfase.
especifique la distancia como una medida entre dos puntos como, por ejemplo, la distancia entre los centros de dos ventanas que están situados correctamente	seleccione los dos puntos que miden la distancia.



Reubicación de ventanas a lo largo de muros

DESPLAZAMIENTO DE LAS VENTANAS EN UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para desplazar una o varias ventanas dentro de un muro o contorno de espacio desfasándolas a partir de una ubicación de referencia.

Esta función permite alinear ventanas dentro del grosor de un muro o contorno de espacio. Es posible definir una distancia de desfase desde cualquier punto de un muro o centrar las ventanas entre las caras de un muro o contorno de espacio. Puede seleccionar puertas, ventanas y huecos y cambiar su ubicación a la vez. Si selecciona más de un objeto, sólo puede elegir un lado para el desfase.

1. Seleccione las ventanas que desee mover, pulse con el botón derecho y elija Reubicar dentro de muro.

Un marcador indica la ubicación actual dentro del hueco. Puede ser el centro del marco, la cara interna del marco o su cara exterior.

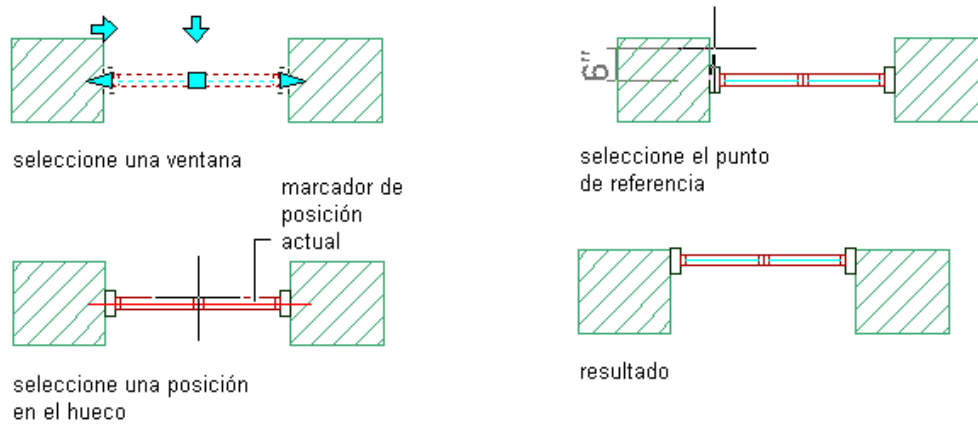
2. Especifique el punto desde el que debe medirse el desfase:

Si desea...	Entonces...
centrar las ventanas entre las caras del muro o contorno de espacio	designe un punto cercano al centro de la ventana.
desfasar las ventanas desde la cara interior o exterior	designe un punto en el lado de la cara desde la que desea medir.

3. Designe un punto para medir.

4. Indique la distancia de desfase desde el punto seleccionado:

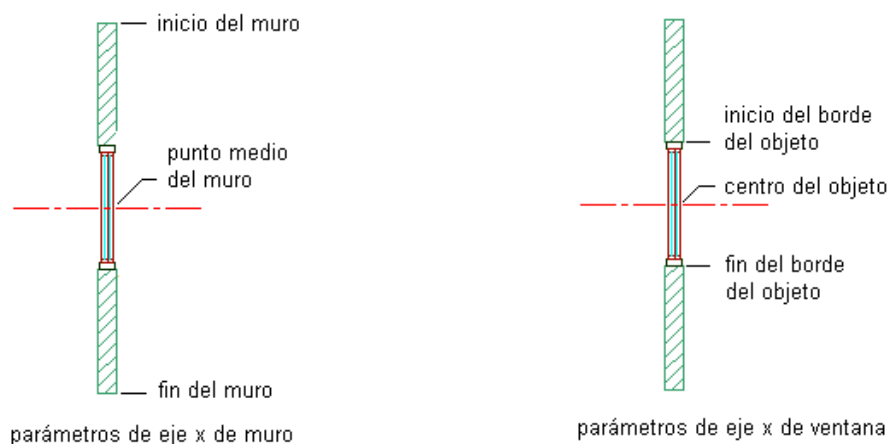
Si desea...	Entonces...
centrar las ventanas entre las caras del muro o contorno de espacio	utilice la referencia a objetos de punto medio para seleccionar el punto medio del extremo del muro.
mover las ventanas hacia el punto de referencia	introduzca 0.
mover las ventanas una distancia especificada	introduzca un valor para la distancia de desfase.
especifique la distancia como una medida entre dos puntos	seleccione los dos puntos que miden la distancia.



Reubicación de ventanas dentro de muros

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN HORIZONTAL DE LAS VENTANAS

Utilice este procedimiento para cambiar la posición horizontal de las ventanas a lo largo de un muro o contorno de espacio en el que las ventanas estén ancladas.



Posición de la ventana a lo largo de los parámetros del eje X

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
Para contornos de espacio, expanda Ubicación en el contorno de espacio.
3. Seleccione Anclaje.
4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje X:

Si desea...	Entonces...
usar el comienzo del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Inicio del muro en Desde.
usar el comienzo del contorno de espacio	en Posición a lo largo (X), seleccione Inicio de

como punto de referencia	curva en Desde.
usar el punto medio del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Punto medio de muro en Desde.
usar el punto medio del contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Punto medio de curva en Desde.
usar el extremo del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Final del muro en Desde.
usar el extremo del contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Final de curva en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las ventanas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

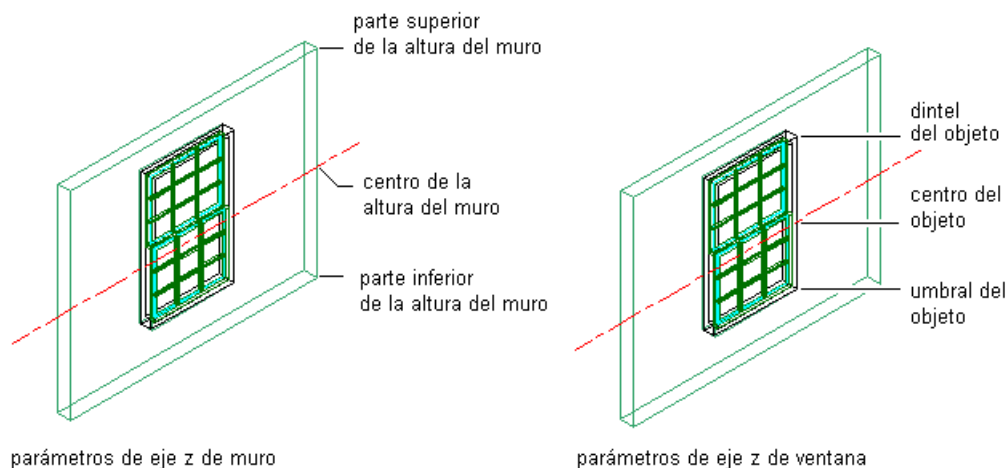
6. Seleccione la posición de las ventanas hasta las que desea medir:

Si desea medir hasta...	Entonces...
el borde inicial de las ventanas	seleccione Borde inicial del objeto en Hasta.
el centro de las ventanas	seleccione Centro del objeto en Hasta.
el borde final de las ventanas	seleccione Borde final del objeto en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN VERTICAL DE LAS VENTANAS

Utilice este procedimiento para cambiar la posición vertical de las ventanas en un muro o contorno de espacio en el que las ventanas estén ancladas.



Coloque la ventana a lo largo de los parámetros del eje Z

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje Z:

Si desea...	Entonces...
usar la parte inferior de la altura del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Parte inferior de altura de muro en Desde.
usar la parte inferior del contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Parte inferior de altura de curva en Desde.
usar el centro de la altura del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Centro de altura de muro en Desde.
usar el centro de la altura del contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Centro de altura de curva en Desde.
usar la parte superior de la altura del muro como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Parte superior de altura de muro en Desde.
usar la parte superior de la altura del contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Parte superior de altura de curva en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las ventanas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

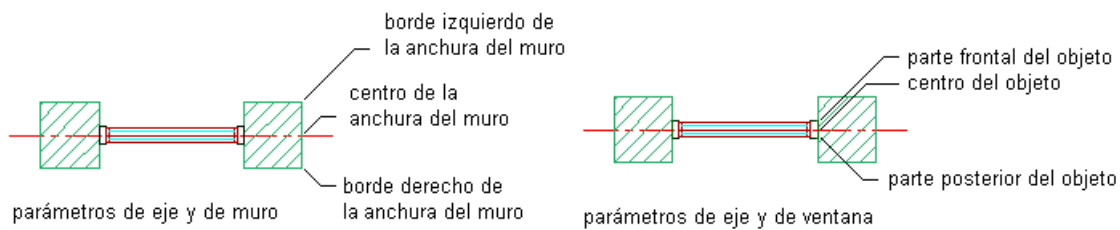
6. Seleccione la posición de las ventanas hasta las que desea medir:

Si desea medir hasta...	Entonces...
la parte inferior de las ventanas	Seleccione Antepecho del objeto (Parte inferior del objeto) en Hasta.
el centro de las ventanas	seleccione Centro del objeto en Hasta.
la parte superior de las ventanas	seleccione Dintel del objeto (Parte superior del objeto) en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN DE VENTANAS DENTRO DE MUROS O CONTORNOS DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la posición horizontal de las ventanas en un muro o contorno de espacio en el que las ventanas estén ancladas.



Coloque la ventana a lo largo de los parámetros del eje Y

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje Y:

Si desea...	Entonces...
usar el borde izquierdo del muro como punto de referencia	seleccione Borde izquierdo de la anchura del muro en Desde.
usar el borde izquierdo del contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Borde izquierdo de anchura de curva en Desde.
usar el centro del muro como punto de referencia	seleccione Centro de la altura del muro en Desde.
usar el centro del contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Centro de anchura de curva en Desde.
usar el borde derecho del muro como punto de referencia	seleccione Borde derecho de la anchura del muro en Desde.
usar el borde derecho del contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Borde derecho de anchura de curva en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las ventanas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

6. Seleccione la posición de las ventanas hasta las que desea medir:

Si desea medir hasta...	Entonces...
el frontal de las ventanas	seleccione Parte frontal del objeto en Hasta.
el centro de las ventanas	seleccione Centro del objeto en Hasta.
la parte posterior de las ventanas	seleccione Parte posterior del objeto en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

CAMBIO DE LA ORIENTACIÓN DE UNA VENTANA EN UN MURO O EN EL CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la orientación vertical de las ventanas en un muro o contorno de espacio en el que las ventanas estén ancladas.

1. Seleccione las ventanas que desee cambiar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Introduzca los ángulos de rotación X y Z de las ventanas.
5. Indique si desea invertir la dirección para voltear las ventanas en los ejes X, Y y Z:

Si desea invertir...	Entonces...
la dirección hacia la que se abren las ventanas	seleccione Voltear X.
el lado del muro hacia el que se abren las ventanas	seleccione Voltear Y.
las partes superior e inferior de las ventanas	seleccione Voltear Z.

6. Pulse Aceptar.

CAMBIO DEL REMATE DE HUECO ASIGNADO A LAS VENTANAS

Utilice este procedimiento para cambiar el estilo de remate de hueco asignado a las ventanas.

NOTA: Normalmente, cada estilo de remate de hueco se crea para utilizarse con un estilo específico de muro. Si se cambia el estilo de remate de hueco utilizado en ventanas individuales es posible que aparezca un marcador de defecto.

Para obtener más información, véase *Estilos de remate de hueco*.

1. Seleccione las ventanas cuyos remates desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Expanda Remates.
4. Seleccione el estilo de remate de hueco.

CAMBIO DE LA UBICACIÓN DE UNA VENTANA INDEPENDIENTE

Utilice este procedimiento para reubicar una ventana independiente cambiando los valores de coordenadas de su punto de inserción. La ventana también tiene una orientación con relación al SCU o al SCP actual. Por ejemplo, si las partes superior e inferior de la ventana son paralelas al plano XY , su normal es paralela al eje Z . Puede modificar la orientación de la ventana alineando su normal con otro eje. También puede girar la ventana en su plano cambiando el ángulo de rotación.

Para obtener más información sobre el sistema de coordenadas universal (SCU) y el sistema de coordenadas personal (SCP), véase "Uso de coordenadas y sistemas de coordenadas" en el *Manual del usuario de AutoCAD 2005* en pantalla.

1. Pulse dos veces en la ventana que desea mover.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y Ubicación y seleccione Información adicional.
3. En el cuadro de diálogo Ubicación, especifique la ubicación de la ventana:



Si desea...	Entonces...
reubicar la ventana	introduzca nuevos valores de coordenadas en Punto de inserción.
colocar la ventana en el plano XY	haga la normal de la ventana paralela al eje Z : en Normal, introduzca I para Z y O para X e Y .
colocar la ventana en el plano YZ	haga la normal de la ventana paralela al eje X : en Normal, introduzca I para X y O para Y y Z .
colocar la ventana en el plano XZ	haga la normal de la ventana paralela al eje Y : en Normal, introduzca I para Y y O para X y Z .
cambiar la rotación de la ventana	introduzca un valor nuevo en Ángulo de rotación.



4. Pulse Aceptar.

ENLACE DE HIPERVÍNCULOS, NOTAS Y ARCHIVOS A LAS VENTANAS

Utilice este procedimiento para introducir notas y enlazar archivos de referencia a ventanas. También se pueden editar notas, así como editar o desenlazar archivos de referencia, de las ventanas.

1. Pulse dos veces en la ventana a la que desea enlazar notas o archivos.

2. En la paleta Propiedades, seleccione la ficha Datos extendidos.
3. Para agregar un hipervínculo, seleccione el parámetro para hipervínculo y especifique el vínculo.
4. Para agregar una nota, pulse  junto a Notas, introduzca texto y pulse Aceptar.
5. Seleccione  junto a Documentos de referencia y después enlace, desenlace o edite un archivo de referencia.

Si desea...	Entonces...
enlazar un archivo de referencia	pulse  , seleccione un archivo y pulse Abrir.
editar la descripción de un archivo de referencia	introduzca texto en Descripción.
editar un archivo de referencia	pulse dos veces sobre el nombre del archivo de referencia para iniciar su aplicación.
desenlazar un archivo de referencia	seleccione el nombre de archivo y pulse  .

6. Pulse Aceptar.

CREACIÓN DE ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para crear estilos de ventana.

Para crear un nuevo estilo puede utilizar las propiedades de estilo predeterminadas o copiar un estilo existente. Después de crear el estilo, puede editar sus propiedades para personalizar las características.

1. En el menú Formato, seleccione Administrador de estilos.
2. Expanda Objetos arquitectónicos y Estilos de ventana.
3. Cree un estilo de ventana:

Si desea crear un estilo nuevo...	Entonces...
con propiedades predeterminadas	pulse con el botón derecho en Estilos de ventana y seleccione Nuevo.
a partir de un estilo existente	pulse con el botón derecho en el estilo de ventana que desee copiar y seleccione Copiar. Pulse con el botón derecho y seleccione Pegar.

4. Escriba el nombre del nuevo estilo de ventana y pulse INTRO.

5. Para editar las propiedades del nuevo estilo de ventana, seleccione el estilo, pulse con el botón derecho del ratón y elija Editar:

Si desea...	Entonces...
introducir una descripción del estilo	seleccione la ficha General y escriba una descripción.
cambiar las propiedades de cotas del estilo	véase Especificación de las cotas de los estilos de ventana.
cambiar las reglas de diseño del estilo	véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de ventana.
cambiar los tamaños estándar de ventana del estilo	véase Especificación de los tamaños estándar de los estilos de ventana.
asignar materiales a los componentes del estilo de ventana,	véanse Asignación de materiales a estilos de ventana y Activación de materiales para estilos de ventana.
agregar clasificaciones a un estilo de ventana	véase Adición de clasificaciones a estilos de ventana.
indicar las propiedades de visualización del estilo	véase Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana.
cambiar el aspecto de los componentes de visualización del estilo	véase Cambio de la capa, el color y el tipo de línea de los componentes de ventana.
agregar componentes de bloques personalizados al estilo	véase Adición de componentes a los estilos de ventana.
desactivar componentes del estilo	véase Desactivación de los componentes de un estilo de ventana.
suprimir componentes de un estilo	véase Eliminación de componentes de los estilos de ventana.
modificar el porcentaje de apertura a partir del estilo	véase Especificación del porcentaje de hueco de un estilo de ventana.
cambiar el antepecho del estilo	véase Especificación de la visualización de antepechos de ventana en estilos de ventana.
agregar montantes secundarios al estilo	véase Creación de montantes secundarios en un estilo de ventana.
agregar notas, archivos o documentos al estilo	véase Enlace de notas y archivos a un estilo de ventana.

6. Para asignar el estilo a una herramienta de ventana, arrastre el estilo desde el Administrador de estilos hasta una paleta de herramientas.

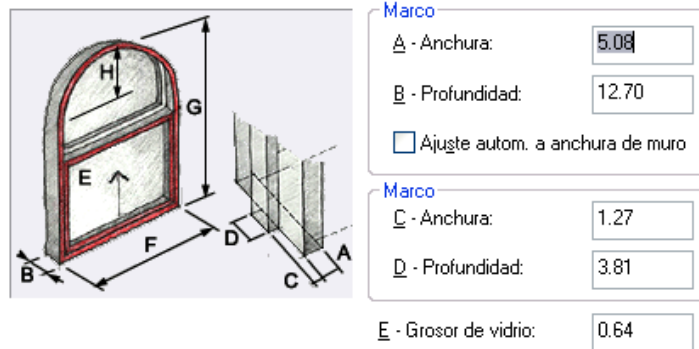
Más tarde podrá cambiar el nombre de la herramienta y especificar otras de sus propiedades con el método descrito en Creación de herramientas de ventana.

7. Pulse Aceptar.

ESPECIFICACIÓN DE LAS COTAS DE LOS ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para cambiar las cotas predeterminadas de los estilos de ventana.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Seleccione la ficha Cotas.



5. Cambie los valores de cota:

Si desea...	Entonces...
cambiar la anchura y la profundidad del marco	en Marco, introduzca valores para Anchura y Profundidad.
definir la anchura de marco con respecto al grosor del muro	en Marco, seleccione Ajuste automático a anchura de muro.
cambiar las cotas del marco	en Marco, introduzca valores para Anchura y Profundidad.
cambiar el grosor de la ventana	introduzca un valor para Grosor de vidrio.

6. Pulse Aceptar dos veces.

ESPECIFICACIÓN DE LOS TAMAÑOS ESTÁNDAR DE LOS ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para crear tamaños estándar de ventana en un estilo de ventana.

Los tamaños estándar garantizan coherencia al permitir a los diseñadores seleccionar tamaños de una lista predefinida específicos del estilo de ventana. También puede introducir tamaños personalizados cuando agregue o modifique ventanas individuales.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo de ventana que desea editar y seleccione Editar.
4. Seleccione la ficha Tamaños estándar y agregue, modifique o elimine valores de tamaño de ventana:

Si desea...	Entonces...
crear tamaños estándar	pulse Agregar. En Tamaños estándar, introduzca valores para Descripción, Anchura y Altura; si corresponde, introduzca valores para Elevación y Marco inferior.
cambiar un tamaño	seleccione el tamaño y elija Editar. Introduzca nuevos valores según sea necesario.
suprimir un tamaño	seleccione un tamaño y elija Eliminar.

5. La descripción puede utilizarse para identificar tamaños de ventana estándar en planificaciones de ventana. Por ejemplo, puede especificar el código de modelo o tamaño de un fabricante en Descripción.
6. Elevación se aplica a las formas de ventana Arco, Gótico y Pentágono máximo. Marco inferior se aplica a las ventanas de guillotina de una hoja desigual y guillotina de dos hojas desigual. Para obtener más información sobre los tipos y formas de ventana, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de ventana.
7. Pulse Aceptar dos veces.

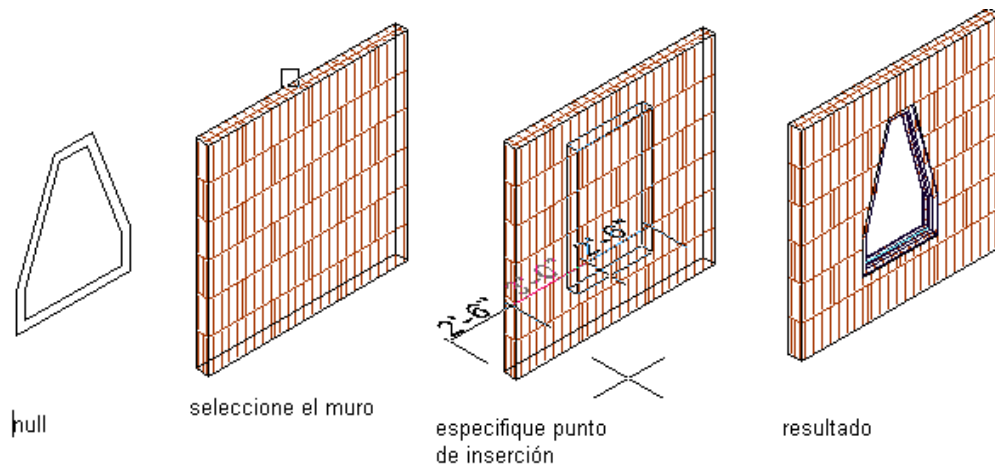
CREACIÓN DE UNA FORMA DE VENTANA PERSONALIZADA

Utilice este procedimiento para crear un perfil para una forma de ventana personalizada. Puede hacer formas personalizadas para ventanas y aplicarlas a estilos de ventana.

El perfil se compone de dos polilíneas concéntricas cerradas. La polilínea exterior, o círculo, se convierte en la forma de la ventana y la polilínea interior crea un vacío para la

forma interior del marco de la ventana. Puede crear varios vacíos agregando otras polilíneas interiores. La polilínea interior debe estar totalmente dentro de la polilínea que representa la forma exterior del marco de la ventana. Las polilíneas son proporcionales entre ellas en cuanto a tamaño y forma y también con las ventanas creadas a partir del estilo de ventana.

Estas polilíneas pueden dibujarse en cualquier parte del dibujo y se puede aplicar cualquier escala conveniente respecto al tamaño final del marco de ventana. Uno de los métodos para determinar el tamaño de las polilíneas en relación con la ventana es dibujarlas ajustándolas a una ventana existente y mover las polilíneas finalizadas a un lado.



Adición de ventanas basadas en perfiles a muros

1. Dibuje polilíneas cerradas concéntricas que representen las líneas exterior e interior del marco de la ventana.
2. Seleccione la polilínea exterior, pulse con el botón derecho y elija Convertir a ► Definición de perfil.
3. Escriba **a** (Agregar círculo).
4. Seleccione la polilínea interior.
5. Especifique el punto de inserción del perfil.
6. El punto de inserción suele ser el vértice inferior izquierdo.
7. Escriba un nombre para el perfil y pulse Aceptar.

Para agregar el perfil a un estilo de ventana, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de ventana.

ESPECIFICACIÓN DE LAS REGLAS DE DISEÑO DE LOS ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para especificar la forma y el tipo de una ventana de un estilo de ventana.

Las formas de ventana son descripciones geométricas de una ventana con un nombre. Puede seleccionar formas de ventana predefinidas y personalizadas, también puede crear sus propias formas a partir de perfiles. Para obtener más información, véase Creación de una forma de ventana personalizada.

El tipo de ventana describe el método de apertura de la ventana. Por ejemplo, puede utilizar las formas predefinidas Rectangular o Semirredondo para los tipos de ventana Batiente de dos hojas – horizontal o De una hoja oscilante. También puede utilizar una forma personalizada Batiente-Una hoja-Luz para Batiente de una hoja con montantes secundarios.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo de ventana que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Reglas de diseño.
5. Seleccione una forma de ventana:

Si desea...	Entonces...
usar una forma de ventana predefinida	en Forma, pulse Predefinida y seleccione una forma.
usar una forma de ventana personalizada	en Forma, pulse Usar perfil y seleccione un perfil.

6. Seleccione un tipo de ventana.
7. Pulse Aceptar dos veces.

EDICIÓN DE LA GEOMETRÍA DE UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para editar la geometría del perfil utilizado para definir un estilo de ventana. También puede agregar un perfil a un estilo de ventana que no utilice un perfil para definir su forma.

1. Agregue una ventana que tenga el estilo que desea cambiar.

2. Agregue o edite un perfil:

Si desea...	Entonces...
agregar un perfil existente al estilo	seleccione la ventana, pulse con el botón derecho y elija Agregar perfil. Seleccione el nombre del perfil y pulse Aceptar.
crear un perfil y agregarlo al estilo	seleccione la ventana, pulse con el botón derecho y elija Agregar perfil. Seleccione Valores por defecto en Definición de perfil, escriba un nombre para el nuevo perfil y pulse Aceptar. Se crea un perfil rectangular para que pueda definir la geometría necesaria.
editar el perfil existente del estilo	seleccione la ventana, pulse con el botón derecho y elija Editar perfil in situ.

3. Si el sistema indica que el perfil no se ha dibujado con sus dimensiones, elija Sí.

El área de la ventana definida por el perfil se selecciona y se sombrea en el dibujo.



NOTA: Después de llevar a cabo una tarea de edición desde el menú contextual, es posible que deba volver a seleccionar el perfil antes de efectuar otra tarea de edición. Si en el menú no aparecen los comandos de edición esperados, designe el perfil y pulse con el botón derecho para abrir el menú contextual.

4. Edite el perfil:

Si desea...	Entonces...
cambiar la forma del perímetro del perfil o su círculo	<p>seleccione el perfil y utilice los pinzamientos de borde y vértice para ajustar la forma.</p> <p>El pinzamiento de borde tiene tres modos de edición: Desfase, Agregar vértice y Convertir en arco. El modo predeterminado es Desfase, que desfasa el borde seleccionado en una dirección perpendicular al punto medio del borde. En función de la forma del perfil y el borde que elija para modificar, las líneas adyacentes se alargan o se recortan, y se agregan otras líneas, según sea conveniente.</p> <p>Utilice el modo de edición Agregar vértice para agregar un vértice al borde seleccionado, y para crear un borde nuevo. Si el borde seleccionado es un arco, el nuevo borde también será un arco.</p> <p>Convertir en arco convierte el borde seleccionado en un arco y alarga el punto medio del borde. El pinzamiento de borde de un arco también tiene un modo Estirar, de modo que puede estirar el punto medio del borde una vez se ha convertido en un arco.</p>
agregar vértices al perfil	seleccione un pinzamiento de borde y pulse la tecla CTRL para cambiar al modo de edición Agregar vértice. Coloque el borde en la ubicación deseada y haga clic, o introduzca un valor y pulse INTRO.
eliminar vértices	seleccione el pinzamiento de vértice para el vértice que desea eliminar y

del perfil	pulse la tecla CTRL para cambiar al modo de edición Eliminar. Coloque el cursor fuera del vértice seleccionado y haga clic.
sustituir un círculo existente del perfil por geometría nueva	seleccione el perfil, pulse el botón derecho y elija Reemplazar círculo. Seleccione el círculo que vaya a sustituir y elija la geometría nueva. Pulse INTRO para mantener la geometría o n (No) para borrarla.

5. Guarde o descarte los cambios:

Si desea...	Entonces...
restaurar la forma original del perfil	seleccione el perfil y pulse  .
guardar los cambios realizados en el perfil actual	seleccione el perfil y pulse  . El estilo de ventana utiliza el perfil editado para definir su geometría. Todos los demás objetos o estilos que utilizan este perfil se actualizan también con la geometría editada.
guardar los cambios en una nueva definición de perfil	seleccione el perfil, pulse con el botón derecho y elija Guardar como nuevo perfil. Escriba un nombre para el nuevo perfil y pulse Aceptar. La ventana utiliza el nuevo perfil para definir su geometría. Se actualizan todas las ventanas de este estilo con la nueva geometría. El resto de los estilos y objetos que utilicen el perfil original no se ven afectados.

INFORMACIÓN ACERCA DE LOS COMPONENTES DE VISUALIZACIÓN Y MATERIALES DE VENTANAS

Un objeto de ventana consta de varios componentes cuyas propiedades de visualización pueden determinarse mediante el material asignado a cada componente.

Al asignar materiales a una ventana, se asigna un material a cada componente de visualización de la ventana. Por ejemplo, se asigna un material de madera al marco y un material de vidrio al cristal de la ventana.

Si desea usar las propiedades de visualización del objeto de ventana o del estilo de ventana en lugar de utilizar las propiedades de visualización de material, puede desactivar las asignaciones de material en las propiedades de visualización de la ventana o estilo de ventana.

Las definiciones de material constan de componentes de visualización que corresponden a tipos de componentes de objetos. Por ejemplo, el componente de líneas de un material se emplea para todas las líneas en la vista en planta. El componente de

sombreado de superficie de un material se utiliza para sombrear todas las superficies de objetos en vistas de modelo 3D y alzados.

Para obtener una lista completa de los componentes de material y su descripción, véase Componentes de material y propiedades de visualización.

En la tabla siguiente se enumeran todos los componentes de ventana que pueden visualizarse con materiales asignados y se identifica el componente de material de cada componente de ventana.

Componente de ventana	Componente de material
Plano, Plano muy detallado, Reflejado	
Marco	Líneas
Cuarterón	Líneas
Vidrio	Líneas
Plano poco detallado	
Ventana	Líneas
Modelo	
Marco	Cuerpo 3D
Cuarterón	Cuerpo 3D
Vidrio	Cuerpo 3D
Alzado	
Marco	Líneas de sección/alzado en 2D
Cuarterón	Líneas de sección/alzado en 2D
Vidrio	Líneas de sección/alzado en 2D


ASIGNACIÓN DE MATERIALES A ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para asignar materiales a los componentes individuales de estilos de ventana. Al asignar materiales a los componentes de ventana, éstos utilizan las propiedades de visualización del material. Para obtener más información, véase Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas.

Puede especificar los materiales utilizados para visualizar los siguientes componentes de un estilo de ventana:

- Marco
- Cuarterón
- Vidrio
- Montante secundario

NOTA: Si la asignación de un material no determina las propiedades de visualización de un componente de una ventana, puede cambiar las propiedades de visualización del estilo de ventana como se describe en Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desee que aparezcan los cambios y después elija Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Capa/Color/Tipo de línea.
8. Seleccione Por material para cualquier componente al que desee asignar un material y pulse Aceptar.

Si el parámetro Por material no está disponible, la visualización de este componente no puede estar determinada por un material.

9. Seleccione la ficha Materiales.
10. Elija el componente que quiere cambiar y seleccione otra definición de material.

Es posible seleccionar cualquier definición de material en el dibujo actual o pulsar



para crear una nueva definición de material y asignarla a un componente.

ADVERTENCIA: Aunque se puede editar una definición de material desde este cuadro de diálogo, los cambios efectuados en la definición se aplican a todos los objetos que tienen asignado el material.

11. Pulse Aceptar dos veces.

ADICIÓN DE CLASIFICACIONES A ESTILOS DE VENTANA

Utilice este procedimiento para especificar clasificaciones para todas las definiciones de clasificación aplicadas a un estilo de ventana.

Para obtener más información sobre cómo crear y aplicar definiciones de clasificación, véase *Definiciones de clasificación*.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija *Estilos de ventana*.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea modificar y seleccione *Editar*.
4. Elija la ficha *Clasificaciones*.

La clasificación predeterminada para todas las definiciones de clasificación es *Sin especificar*. Si no se muestran definiciones de clasificación, no se aplicará ninguna a los estilos de ventana.

5. Para cada definición de clasificación, seleccione la clasificación que desee aplicar al estilo de ventana actual.
6. Pulse *Aceptar* dos veces.

CREACIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA

Los montantes de ventanas son miembros de marcos secundarios que utilizan varios paneles de vidrio en un travesaño de ventana. Autodesk® Architectural Desktop proporciona una forma fácil de crear montantes secundarios con diferentes patrones de diseño.

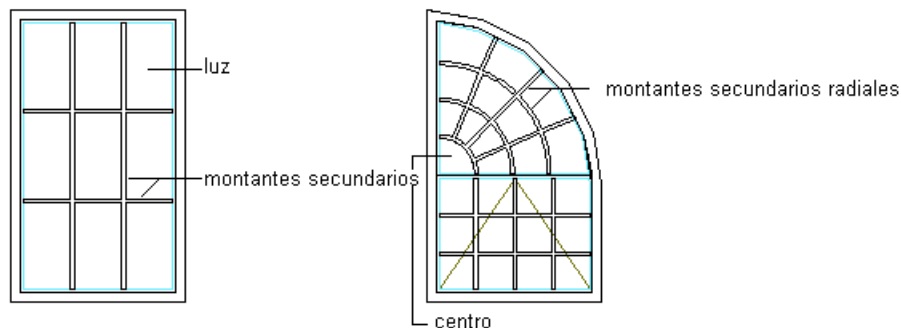
Los montantes secundarios de ventanas están disponibles en varios patrones que puede personalizar con diferentes estilos:

- Rectangulares
- En forma de diamante
- De 9 paneles
- De 12 paneles
- En forma de estrella
- En forma de sol

- Góticas

Los patrones en forma de estrella y en forma de sol son patrones rectangulares combinados con una parte superior semicircular o de cuarto de círculo con radios y pueden utilizarse en los montantes secundarios semirredondos, cuarto redondeados y rectangulares. Gótico es similar, pero tiene un patrón de montante secundario gótico. El resto de los patrones son principalmente rectangulares, pero se adaptan al marco de ventana semirredondo.

Puede componer formas personalizadas para montantes secundarios de ventana creando perfiles a partir de polilíneas y agregándolos a un nuevo estilo de ventana. Para obtener información sobre la creación de perfiles y su adición a estilos de ventana, véase *Creación de una forma de ventana personalizada*.



Componentes de montantes secundarios de ventanas

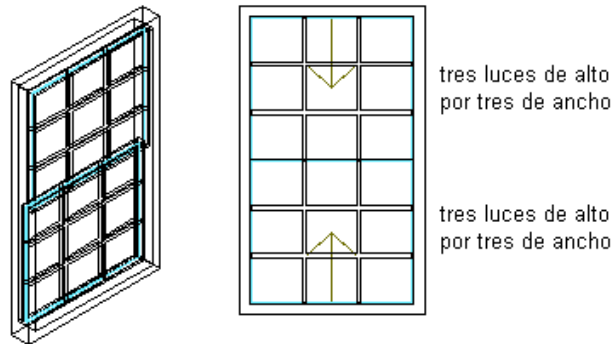
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS RECTANGULARES A UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para agregar montantes secundarios rectangulares a un estilo de ventana.


Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega

al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

El patrón rectangular puede aplicarse a todas las formas y tipos de ventanas, excepto a las del tipo Pasante.

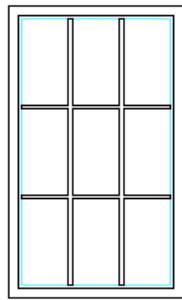


Especificación de montantes secundarios de patrón rectangular

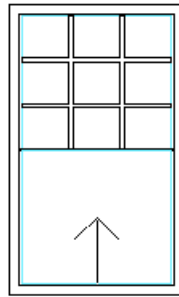
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de ventana contiene varios marcos, especifique si desea que los montantes secundarios se apliquen al componente de marco Superior, Todo o De una hoja.

Si desea enlazar montantes secundarios a...	Entonces...
sólo el marco superior	en Panel de ventana, seleccione Superior. Superior también se aplica a marco de una hoja.
todo el marco	en Panel de ventana, seleccione Otro y Todo.
un componente de marco	en Panel de ventana, seleccione Otro. Seleccione De una hoja y

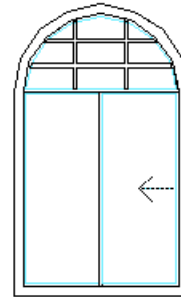
individual	especifique el número de índice para el marco de ventana. El índice de los marcos se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.
------------	--



panel simple tratado como panel superior

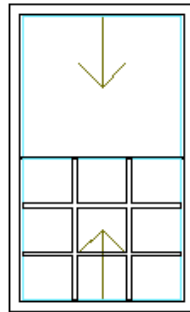


panel superior en una ventana de guillotina de una hoja

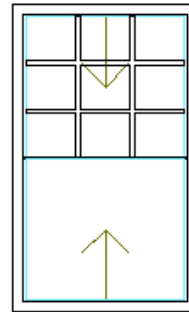


panel superior en una ventana corredera

Especificación de montantes secundarios rectangulares para el marco superior



travesaño simple índice 1

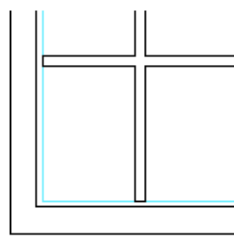


travesaño simple índice 2

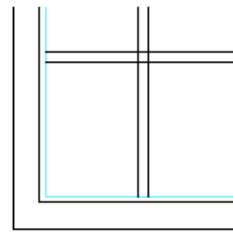
Especificación de montantes secundarios rectangulares para un componente de marco individual

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea convertir...	Entonces...
las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.



montantes secundarios
con juntas activadas



montantes secundarios
con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario rectangular

14. En Luces, seleccione Rectangular como Patrón.
15. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical.
16. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de columnas de luces en la dirección horizontal.
17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

19. Pulse Aceptar cuatro veces.

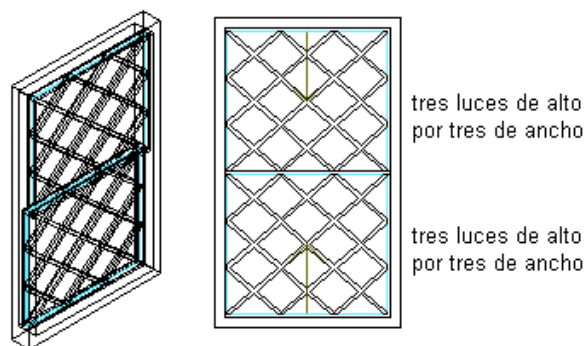
Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

ADICIÓN DE MONTANTES ROMBOIDALES A LOS ESTILOS DE VENTANA


Utilice este procedimiento para agregar montantes romboidales a un estilo de ventana.

Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

El patrón romboidal puede aplicarse a todas las formas y tipos de ventanas, excepto a las del tipo Pasante.

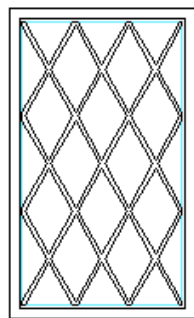


Especificación de montantes secundarios de patrón romboidal

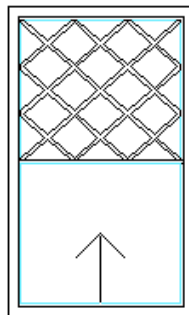
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar

9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de ventana contiene varios marcos, especifique si desea que los montantes secundarios se apliquen al componente de marco Superior, Todo o De una hoja.

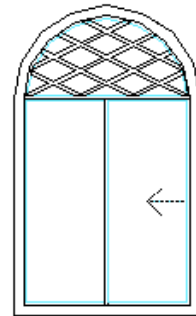
Si desea enlazar montantes secundarios a...	Entonces...
sólo el marco superior	en Panel de ventana, seleccione Superior. Superior también se aplica a marco de una hoja.
todo el marco	en Panel de ventana, seleccione Otro y Todo.
un componente de marco individual	en Panel de ventana, seleccione Otro. Seleccione De una hoja y especifique el número de índice para el marco de ventana. El índice de los marcos se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



panel simple tratado como panel superior

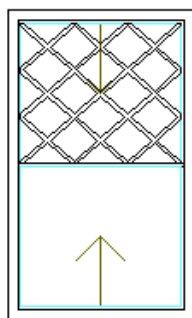


panel superior en una ventana suspendida de una hoja

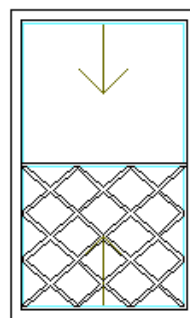


panel superior en una ventana corredera

Especificación de montantes secundarios romboidales para el marco superior



travesaño simple índice 1

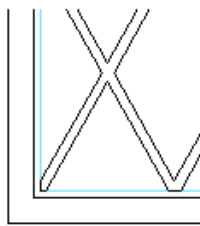


travesaño simple índice 2

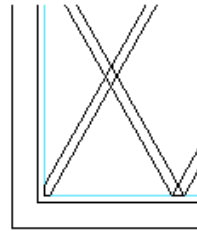
Especificación de montantes secundarios romboidales a un componente de marco individual

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.



montantes secundarios
con juntas activadas



montantes secundarios
con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario romboidal

14. En Luces, seleccione Diamante como Patrón.
15. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical.
16. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de columnas de luces en la dirección horizontal.
17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

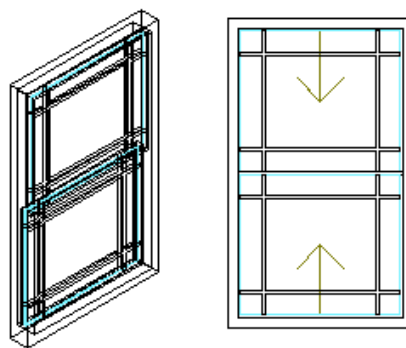
19. Pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas,

Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.


ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE 9 PANELES A UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para agregar montantes de 9 paneles a un estilo de ventana. Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana. El patrón de 9 paneles puede aplicarse a todas las formas y tipos de ventanas, excepto a las del tipo Pasante.

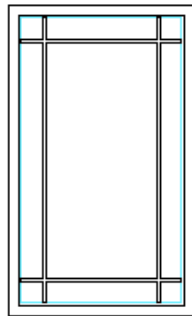


Especificación de montantes secundarios de patrón de 9 paneles

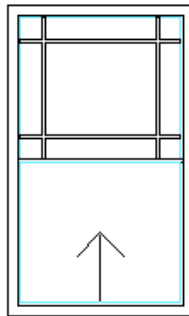
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.

6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de ventana contiene varios marcos, especifique si desea que los montantes secundarios se apliquen al componente de marco Superior, Todo o De una hoja.

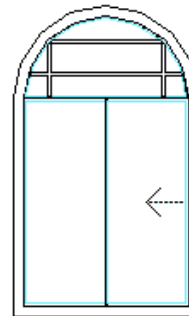
Si desea enlazar montantes secundarios a...	Entonces...
sólo el marco superior	en Panel de ventana, seleccione Superior. Superior también se aplica a marco de una hoja.
todo el marco	en Panel de ventana, seleccione Otro y Todo.
un componente de marco individual	en Panel de ventana, seleccione Otro. Seleccione De una hoja y especifique el número de índice para el marco de ventana. El índice de los marcos se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



panel simple tratado como panel superior

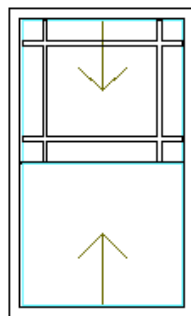


panel superior en una ventana de guillotina de una hoja

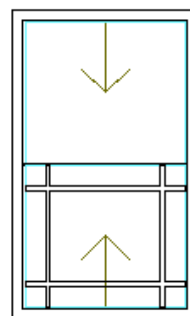


panel superior en una ventana corredera

Especificación de montantes secundarios de 9 paneles para el marco superior



travesaño simple índice 1

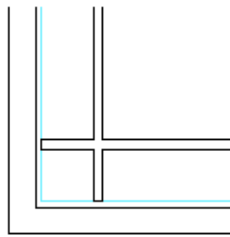


travesaño simple índice 2

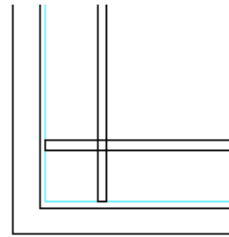
Especificación de montantes secundarios de 9 paneles a un componente de marco individual

- 11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
- 12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
- 13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.



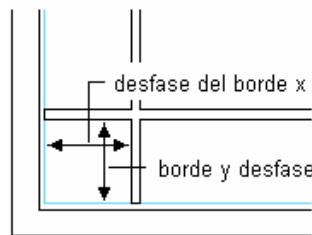
montantes secundarios con juntas activadas



montantes secundarios con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario de 9 paneles

- 14. En Luces, seleccione 9 paneles como Patrón.
- 15. Introduzca un valor para Desfase X de borde para especificar la distancia horizontal de los montantes secundarios hasta los bordes del panel.
- 16. Introduzca un valor para Desfase Y de borde para especificar la distancia vertical de los montantes secundarios hasta los bordes del panel.



Especificación de los desfases de X e Y del borde del montante del patrón de 9 paneles

- 17. Pulse Aceptar.
- 18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el

	paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

19. Pulse Aceptar cuatro veces.

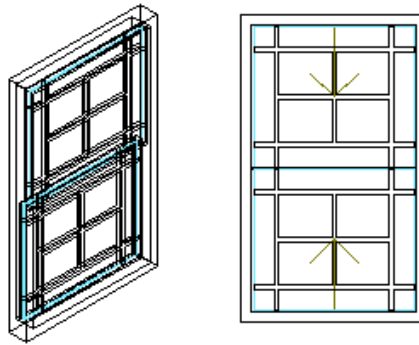
Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE LUCES DE 12 PANELES A UN ESTILO DE VENTANA


Utilice este procedimiento para agregar montantes secundarios de 12 paneles a un estilo de ventana.

Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

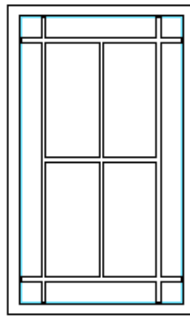
El patrón de 12 paneles puede aplicarse a todas las formas y tipos de ventanas, excepto a las del tipo Pasante.



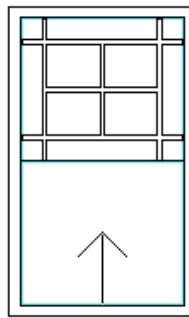
Especificación de montantes secundarios de patrón de 12 paneles

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de ventana contiene varios marcos, especifique si desea que los montantes secundarios se apliquen al componente de marco Superior, Todo o De una hoja.

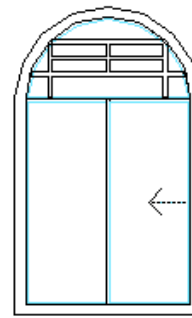
Si desea enlazar montantes secundarios a...	Entonces...
sólo el marco superior	en Panel de ventana, seleccione Superior. Superior también se aplica a marco de una hoja.
todo el marco	en Panel de ventana, seleccione Otro y Todo.
un componente de marco individual	en Panel de ventana, seleccione Otro. Seleccione De una hoja y especifique el número de índice para el marco de ventana. El índice de los marcos se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



panel simple tratado como panel superior

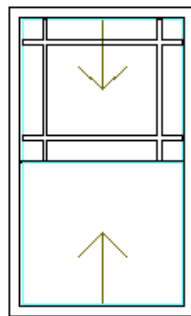


panel superior en una ventana de guillotina de una hoja

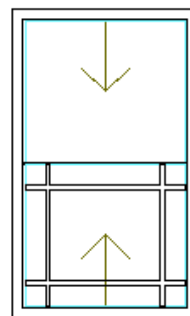


panel superior en una ventana corredera

Especificación de montantes secundarios de 1 2 paneles para el marco superior



travesaño simple índice 1

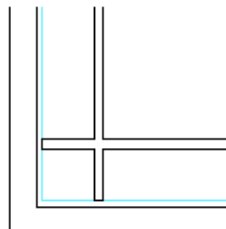


travesaño simple índice 2

Especificación de montantes secundarios a un componente de marco individual

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.

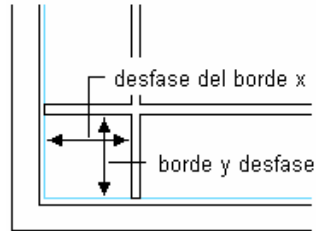


montantes secundarios con juntas activadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario

14. En Luces, seleccione 1 2 paneles como Patrón.

15. Introduzca un valor para Desfase X de borde para especificar la distancia horizontal de los montantes secundarios hasta los bordes del panel.
16. Introduzca un valor para Desfase Y de borde para especificar la distancia vertical de los montantes secundarios hasta los bordes del panel.



Especificación de los desfases de X e Y del borde del montante del patrón de 12 paneles

17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

19. Pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

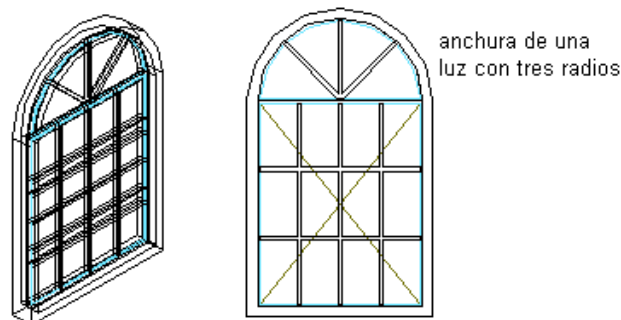
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN FORMA DE ESTRELLA A UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para agregar montantes secundarios en forma de estrella a un estilo de ventana.


Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

Puede agregar el patrón de estrella sólo al marco de ventana superior. Puede aplicar el patrón de estrella a formas de ventana con parte superior redonda, semirredonda o cuarto redondeado.

Puede aplicar el patrón de estrella a los tipos de ventana siguientes: 2 hojas batiente horizontal, de una hoja oscilante, de un montante, pivotante vertical, pivotante horizontal, guillotina de dos hojas, corredera, guillotina de una hoja, batiente de una hoja y vidriera.



Especificación de montantes secundarios de patrón de estrella

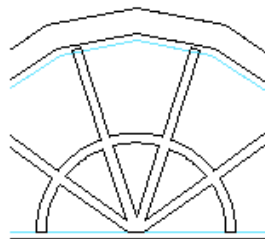
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.

8. Pulse **Agregar**
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. En Panel de ventana, seleccione **Superior**.

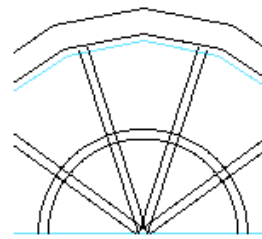
NOTA: El patrón de estrella sólo está disponible cuando se selecciona **Superior** en Panel de ventana.

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión .
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo .



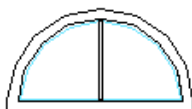
montantes secundarios
con juntas activadas



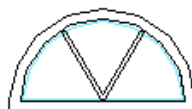
montantes secundarios
con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario en forma de estrella

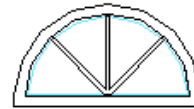
14. en **Luces**, seleccione un patrón:
15. Introduzca un valor en **Alto de luces** para especificar el número de filas de luces en una dirección vertical.
16. Introduzca un valor en **Ancho de luces** para especificar el número de paneles en la dirección radial.
17. Escriba un valor en **Radios** para especificar el número de radios del montante secundario.



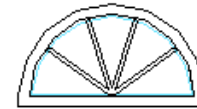
un radio



dos radios



tres radios



cuatro radios

Especificación del número de radios de los montajes secundarios en forma de estrella

18. Pulse Aceptar.
19. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

20. Pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

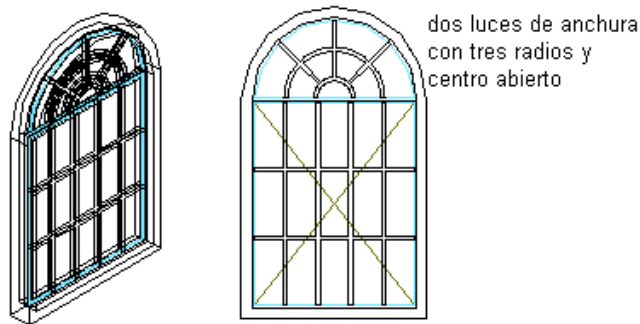
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE PATRÓN DE SOL A UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para agregar montantes secundarios en forma de sol a un estilo de ventana.


Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

Puede agregar el patrón en forma de sol sólo al marco de ventana superior. Puede aplicar el patrón de sol a formas de ventana con parte superior redonda, semirredonda o cuarto redondeado.

Puede aplicar el patrón de sol a los tipos de ventana siguientes: 2 hojas batiente horizontal, de una hoja oscilante, de un montante, pivotante vertical, pivotante horizontal, guillotina de dos hojas, corredera, guillotina de una hoja, batiente de una hoja y vidriera.



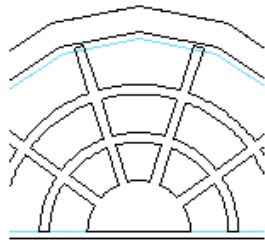
Especificación de montantes secundarios de patrón de sol

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. En Panel de ventana, seleccione Superior.

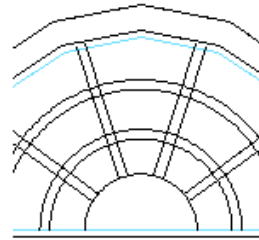
NOTA: El patrón de sol sólo está disponible cuando se selecciona Superior en Panel de ventana.

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.



montantes secundarios
con juntas activadas



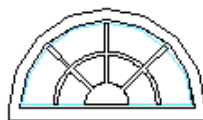
montantes secundarios
con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario en forma de sol

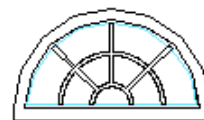
14. En Luces, seleccione Sol como Patrón.
15. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en una dirección vertical.
16. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de paneles en la dirección radial.
17. Escriba un valor en Radios para especificar el número de radios del montante secundario.

Especificación del número de radios de los montajes secundarios en forma de sol

18. En Estilo del centro, seleccione Cerrado para que no haya panel en el centro o seleccione Abierto para obtener un panel en el centro.



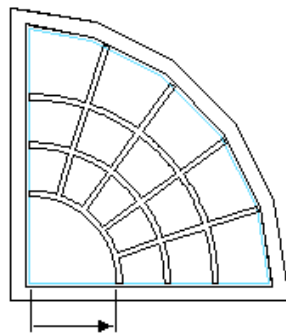
centro cerrado



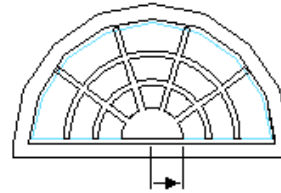
centro abierto

Especificación de centros abiertos y cerrados de montantes secundarios en forma de sol

19. Introduzca un valor en Radio para indicar el radio del centro.



ventana con la parte superior de giro de 90 grados



ventana con la parte superior de medio círculo

Especificación de radios de centro de montante secundario en forma de sol

20. Pulse Aceptar.
21. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

22. Pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

ADICIÓN DE MONTANTES GÓTICOS A UN ESTILO DE VENTANA

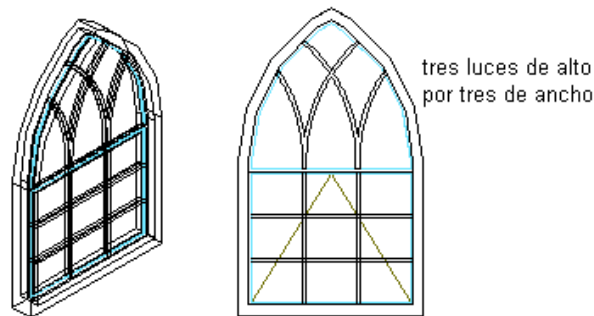
Utilice este procedimiento para agregar montantes secundarios góticos a un estilo de ventana.

Para agregar montantes secundarios, debe editar las propiedades de visualización del estilo de ventana para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes


secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los montantes secundarios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana. El bloque de montantes secundarios se agrega al estilo de ventana en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de ventana.

Puede agregar el patrón gótico sólo al marco de ventana superior. Puede aplicar el patrón gótico a las formas de ventana siguientes: redondo, semirredondo, gótico, pentágono máximo o arco.

Puede aplicar el patrón gótico a los tipos de ventana siguientes: 2 hojas batiente horizontal, de una hoja oscilante, de un montante, pivotante vertical, pivotante horizontal, guillotina de dos hojas, corredera, guillotina de una hoja, batiente de una hoja y vidriera.



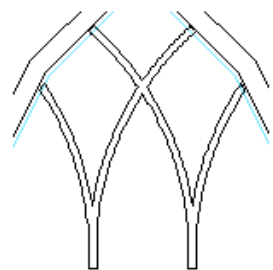
Especificación de montantes secundarios de patrón gótico

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y seleccione Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. En Panel de ventana, seleccione Superior.

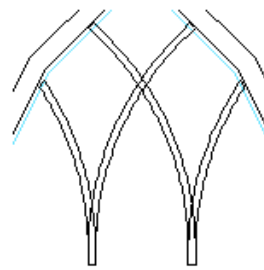
NOTA: El patrón gótico sólo está disponible cuando se selecciona Superior en Panel de ventana.

11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.
13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.



montantes secundarios
con juntas activadas



montantes secundarios
con juntas desactivadas

Especificación de juntas de unión de montante secundario gótico

14. En Luces, seleccione Gótico como patrón.
15. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical.
16. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de paneles en la dirección horizontal.
Cuenta los paneles en la fila inferior.
17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea agregar montantes secundarios a...	Entonces...
otro marco de ventana del estilo de ventana	repita este procedimiento desde el paso 8.
otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.


19. Pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales.

EDICIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para editar los parámetros de los montantes secundarios en los estilos de ventana.

Después de crear un bloque de montantes secundarios puede cambiar cualquiera de sus parámetros editando las propiedades de visualización del estilo de ventana de cada representación de visualización, como Modelo o Alzado. Puede editar montantes secundarios para representaciones de visualización independientes. También puede editar montantes secundarios para una sola representación de visualización y aplicar automáticamente los cambios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de ventana.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Designe la representación de visualización donde desea que aparezcan los cambios y pulse .
6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
7. Seleccione el bloque de montantes secundarios que desee editar.
8. Pulse editar
9. Edite cualquiera de estos parámetros.

Para obtener más información sobre los parámetros, véase el tipo de montantes secundarios de ventana en Creación de montantes secundarios en un estilo de ventana.

10. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para aplicar los cambios a todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado.


Desactive este parámetro para aplicar los cambios sólo a la representación de visualización seleccionada.

11. Cuando termine de editar el bloque de montantes secundarios en el estilo de ventana, pulse Aceptar cuatro veces.

Después de agregar un bloque de montantes secundarios a un estilo de ventana, puede asignar a dicho bloque un material, como madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener información adicional, véanse Información acerca de los componentes de visualización y materiales de ventanas, Especificación de las propiedades de visualización de estilos de ventana y Creación y edición de materiales, respectivamente.

DESACTIVACIÓN DE LA VISUALIZACIÓN DE LOS MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para desactivar la visualización de los montantes secundarios en un estilo de ventana. Puede desactivar la visualización de montantes de ventana sin llegar a eliminarlos realmente de la ventana.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desea desactivar la visualización de los montantes secundarios de ventana y pulse .
6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
7. Seleccione Desactivar bloques de montantes secundarios.

8. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para aplicar los cambios a todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado.


Desactive este parámetro para aplicar los cambios sólo a la representación de visualización seleccionada.

9. Pulse Aceptar tres veces.

ELIMINACIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS DE UN ESTILO DE VENTANA

Utilice este procedimiento para quitar montantes secundarios de un estilo de ventana. Cuando se quitan bloques existentes de montantes secundarios de un estilo de ventana, estos bloques se eliminan.

Para desactivar los montantes secundarios sin eliminarlos, véase Desactivación de la visualización de los montantes secundarios en un estilo de ventana.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de ventana.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de ventana y elija Estilos de ventana.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Seleccione la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desea eliminar los montantes secundarios de ventana y pulse .
6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
7. Seleccione el bloque de montantes secundarios que desee eliminar.
8. Pulse Suprimir.
9. Repita los pasos 7 y 8 para eliminar varios bloques de montantes secundarios.
10. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para aplicar los cambios a todas las representaciones de visualización del estilo de ventana seleccionado.
11. Desactive este parámetro para aplicar los cambios sólo a la representación de visualización seleccionada.

12. Cuando termine de eliminar montantes secundarios del estilo de ventana, pulse Aceptar tres veces.