



UNIVERSIDAD
DE LOS ANDES

VICERRECTORADO ACADEMICO
CONSEJO DE COMPUTACION ACADEMICA

CENTRO DE ENTRENAMIENTO AUTODESK ATC-ULA

Architectural Desktop 2005

PUERTAS

autodesk
authorized training center

recopilado por:
Rafael Calderón Moros

CONTENIDO

PUERTAS	4
CREACIÓN DE PUERTAS.....	6
CREACIÓN DE PUERTAS CON PARÁMETROS ESPECIFICADOS POR EL USUARIO	7
CREACIÓN DE HERRAMIENTAS DE PUERTA.....	8
EDICIÓN DE PUERTAS.....	11
USO DE PINZAMIENTOS PARA MODIFICAR PUERTAS.....	11
EDICIÓN DE LAS COTAS DE UNA PUERTA CON TAMAÑOS ESTÁNDAR	12
EDICIÓN DE LAS COTAS DE LAS PUERTAS QUE NO TIENEN TAMAÑOS ESTÁNDAR	15
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS ANCLADAS A UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO	16
DESPLAZAMIENTO DE UNA PUERTA INDEPENDIENTE	16
CAMBIO DEL LADO DE LAS BISAGRAS DE LAS PUERTAS.....	16
CAMBIO DE LA DIRECCIÓN DEL BATIENTE DE LAS PUERTAS	17
CAMBIO DE LA ELEVACIÓN DE LAS PUERTAS	17
CAMBIO DEL ESTILO DE PUERTA	18
CAMBIO DE LA HOJA DE PUERTA.....	19
CAMBIO DEL MODO DE MEDICIÓN DE LA ANCHURA DE PUERTA	19
CAMBIO DEL ÁNGULO DE BATIENTE DE PUERTA O PORCENTAJE DE APERTURA	20
CAMBIO DE LA ALINEACIÓN VERTICAL DE LAS PUERTAS.....	21
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS A LO LARGO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO.....	21
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS DENTRO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO.....	23
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN HORIZONTAL DE LAS PUERTAS	24
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN VERTICAL DE LAS PUERTAS	25
USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN DE UNA PUERTA DENTRO DEL MURO O DE UN CONTORNO DE ESPACIO.....	26
CAMBIO DE LA ORIENTACIÓN DE LAS PUERTAS EN UN MURO O EN EL CONTORNO DE ESPACIO.....	27
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS A UN MURO DISTINTO	28
LIBERACIÓN DE UNA PUERTA DE UN MURO	28
CAMBIO DEL REMATE DE HUECO ASIGNADO A LAS PUERTAS	28
CAMBIO DE LA UBICACIÓN DE UNA PUERTA INDEPENDIENTE.....	29
ENLACE DE HIPERVÍNCULOS, NOTAS Y ARCHIVOS A LAS PUERTAS	30
ESTILOS DE PUERTA	30
CREACIÓN DE UN ESTILO DE PUERTA	31
ESPECIFICACIÓN DE LAS COTAS DE LOS ESTILOS DE PUERTA	33
ESPECIFICACIÓN DE LAS REGLAS DE DISEÑO DE LOS ESTILOS DE PUERTA	34

ESPECIFICACIÓN DE LOS TAMAÑOS ESTÁNDAR DE LOS ESTILOS DE PUERTA	34
CREACIÓN DE UNA FORMA DE PUERTA PERSONALIZADA	35
SUSTITUCIÓN DE LA FORMA DE PUERTA EN UN ESTILO DE PUERTA.....	35
EDICIÓN DE LA GEOMETRÍA DE UN ESTILO DE PUERTA	36
CREACIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA.....	38
DESCRIPCIÓN DEL PROCESO: CREACIÓN DE MONTANTES DE PUERTAS.....	39
CREACIÓN DE UN VACÍO PARA MONTANTES SECUNDARIOS DE PUERTA	41
ADICIÓN DE VIDRIO A LOS ESTILOS DE PUERTA	42
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS RECTANGULARES O ROMBOIDALES A UN ESTILO DE PUERTA.....	43
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE LUCES DE PANELES A UN ESTILO DE PUERTA.....	48
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN ESTRELLA A UN ESTILO DE PUERTA	52
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN FORMA DE SOL A UN ESTILO DE PUERTA.....	57
EDICIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA	62
DESACTIVACIÓN DE LA VISUALIZACIÓN DE LOS MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA	63
ELIMINACIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS DE UN ESTILO DE PUERTA.....	64

PUERTAS

Las puertas son objetos AEC que interactúan con muros y contornos de espacio. Es posible crear puertas independientes en dibujos de tipos de puertas.

Creación de puertas

Puede crear puertas utilizando los parámetros normales de diseño para estilo, tamaño, anchura y altura estándar, altura de umbral y altura de dintel. Es posible elegir estilos con formas de vidrios que reciban patrones estándar de montantes secundarios y puede crear sus propias formas de vidrio a partir de perfiles.

Estilos de puertas

Autodesk® Architectural Desktop incluye estilos de puerta listos para su uso. Las reglas de diseño de un estilo de puerta determinan las cotas predeterminadas de las puertas y su forma y tipo.

- La forma de la puerta determina la geometría del panel de puerta, por ejemplo, rectangular, medio círculo y arco. Es posible crear formas de puerta personalizadas a partir de perfiles.
- El tipo de puerta determina el número de paneles y el método de apertura como, por ejemplo, de una hoja, de dos hojas, plegable, corredera, giratoria y elevada.

Puede definir tamaños estándar en un estilo de puerta para seleccionar después el tamaño que desee utilizar al colocar la puerta en un dibujo.

Anclaje de puertas

Una vez que se coloca una puerta en un muro o contorno de espacio, la puerta queda restringida al objeto y no se puede sacar de él.

Las puertas también se pueden anclar a ubicaciones específicas en muros o en contornos de espacio, para que cuando el muro o el contorno de espacio se mueva o cambie de tamaño, la ubicación de la puerta en ese objeto permanezca constante.

Cotas de puertas

Algunas cotas de puerta dependen de la forma y el tipo especificados en el estilo de puerta.

La elevación es la altura medida desde la parte superior de la porción rectangular de una puerta hasta el valor máximo del hueco de la puerta en las formas Gótico, Arco, y Pentágono máximo.

Hoja especifica el tamaño de la puerta en pares de puertas tipo Desigual, Vaivén desigual y Desigual opuesta. Para obtener más información sobre la hoja, véase Cambio de la hoja de puerta.

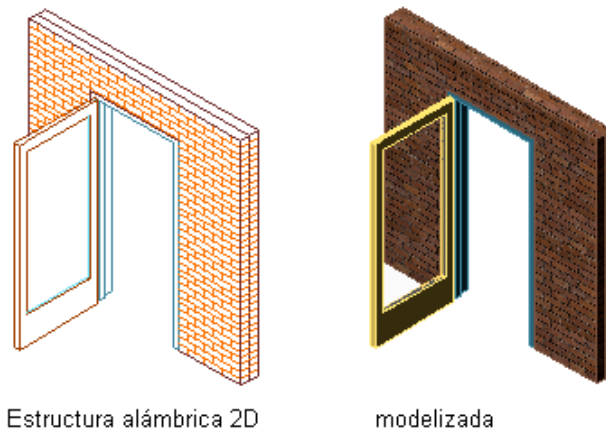
Alineación vertical de las puertas

Utilice los parámetros de alineación vertical para controlar la forma en que se coloca una puerta en un muro, la ubicación vertical del punto de trabajo en el muro y la respuesta de la puerta a las modificaciones de altura. Para determinar el punto de trabajo en la puerta, utilice los parámetros de umbral y de altura de dintel. Puede colocar el punto de trabajo en el antepecho o en el dintel. Por ejemplo, si especifica la alineación vertical en 0" y la altura de puerta en 7'-0", la altura del hueco de la puerta es de 7'-0". Si, a continuación, especifica la altura de puerta como 6'-8" y el umbral de la puerta sigue siendo 0", la altura del hueco de la puerta será de 6'-8".

En el caso del punto de trabajo del dintel de la puerta, si especifica una alineación vertical de 7'-0" y la altura de la puerta como 7'-0", la altura del hueco de la puerta será de 7'-0". Si se especifica la altura de la puerta en 6'-8" y el dintel de la puerta permanece en 7'-0", el umbral será de 4".

Materiales de las puertas

Es posible asignar materiales a una puerta. Los materiales aparecen en las vistas de estructura alámbrica y de trabajo sombreada o cuando se vincula en VIZ® Render. Los materiales tienen parámetros específicos para los componentes individuales de una puerta, como el panel, el tope, el marco o el vidrio.



Puertas en vistas de estructura alámbrica 2D y modelizada

Autodesk Architectural Desktop ofrece materiales predefinidos para los fines de diseño más habituales que contienen parámetros para puertas. Es posible utilizar estos materiales predefinidos "tal cual" o modificarlos y convertirlos en diseños especiales. También puede crear sus propios materiales. Los estilos suministrados con el software tienen los materiales adecuados ya asignados. Para obtener más información, véase *Acerca de los componentes de visualización y materiales de puertas*.

CREACIÓN DE PUERTAS

Utilice este procedimiento para añadir una puerta con las propiedades especificadas en la herramienta de puerta seleccionada. Para especificar parámetros al agregar una puerta, véase *Creación de puertas con parámetros especificados por el usuario*.

1. Abra la paleta de herramientas que desea utilizar y seleccione una herramienta de puerta.
2. Si es necesario, desplace la paleta para ver la herramienta que desea utilizar.
3. Seleccione el muro o contorno de espacio en el que se insertará la puerta o pulse INTRO para añadir una puerta independiente.

Puede mover u ocultar la paleta Propiedades para ver una mayor extensión del área de dibujo.

4. Especifique el punto de inserción de la puerta.
5. Añada más puertas y pulse INTRO.

CREACIÓN DE PUERTAS CON PARÁMETROS ESPECIFICADOS POR EL USUARIO

Utilice este procedimiento para crear una de las puertas siguientes con los parámetros que especifique:

- Puertas independientes
- Puertas en muros
- Puertas en contornos de espacio

Adición de una puerta a un muro

1. Abra la paleta de herramientas que desee utilizar y seleccione una herramienta de puerta.

Si es necesario, desplace la paleta para ver la herramienta que desee utilizar.

2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y, a continuación, General.

3. Seleccione un estilo de puerta.

4. Expanda Cotas.

5. Especifique un tamaño de puerta.

Si desea...	Entonces...
usar un tamaño de puerta estándar	seleccione Tamaños estándar y elija un tamaño de puerta.
usar un tamaño de puerta personalizado	introduzca valores en Anchura y Altura.

6. Introduzca valores en elevación y hoja.

Estos valores dependen del estilo y el tipo de puerta seleccionados.

7. Introduzca un valor para ángulo de batiente y porcentaje de apertura.

El valor cero indica una puerta cerrada.

8. Expanda Ubicación.

9. Si piensa colocar la puerta en un muro o en un contorno de espacio, especifique la posición de la puerta:

Si desea...	Entonces...
situar la puerta a una distancia específica entre el borde del hueco y el extremo de un segmento de muro o contorno de espacio	En Posición en muro, seleccione Desfase/Centro e introduzca un valor en Desfase automático.

centrar la puerta en un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro y especifique un punto cerca del centro del segmento del muro o contorno de espacio.
situar la puerta en cualquier punto del muro o contorno de espacio	seleccione Posición en muro y elija Sin restricción.

10. Indique si desea alinear la puerta verticalmente según la altura de umbral o la altura de dintel:

Si desea...	Entonces...
alinear la puerta según la altura de umbral	en Alineación vertical, seleccione Umbral e introduzca un valor en Altura de umbral.
alinear la puerta según la altura de dintel	en Alineación vertical, seleccione Dintel e introduzca un valor en Altura de dintel.

11. especifique el punto de inserción para una puerta en un muro o contorno de espacio o de una puerta independiente:

Si desea...	Entonces...
insertar una puerta en un muro	seleccione el muro y especifique un punto de inserción en el muro.
insertar una puerta en un contorno de espacio	seleccione el contorno de espacio y especifique un punto de inserción en dicho elemento.
insertar una puerta independiente	pulse INTRO y especifique un punto de inserción y un ángulo de rotación para la puerta.

12. Añada más puertas y pulse INTRO al finalizar.

CREACIÓN DE HERRAMIENTAS DE PUERTA

Utilice este procedimiento para crear una herramienta de puerta y añadirla a la paleta de herramientas. La creación de sus propias herramientas de puerta permite colocar varias puertas de estilos específicos que tengan las mismas propiedades.

Por ejemplo, si desea crear un plano de una oficina que contenga dos estilos de puertas personalizadas: puertas macizas de una hoja para las oficinas y puertas macizas dobles para las salas de reuniones. Puede crear una herramienta de puerta para cada estilo con el fin de aumentar la eficacia. Después, puede seleccionar la herramienta adecuada para colocar puertas en las oficinas y las salas de reuniones.

Puede utilizar cualquiera de los métodos siguientes para crear una herramienta de puerta:

- Arrastre una puerta que tenga las propiedades que desee hasta una paleta de herramientas.
- Arrastre un estilo de puerta desde el Administrador de estilos hasta una paleta de herramientas, después puede personalizar las propiedades de la nueva herramienta.
- Copie una herramienta existente y personalice las propiedades de la nueva herramienta.
- Arrastre una herramienta desde un catálogo de herramientas del Navegador de contenido y personalice las propiedades de la herramienta.

Para obtener más información sobre el uso del Navegador de contenido para crear una herramienta, véase *Uso de elementos del catálogo de herramientas en Autodesk Architectural Desktop*

1. Abra la paleta de herramientas en la que desee crear la herramienta.

2. Cree la herramienta:

Si desea...	Entonces...
crear una herramienta a partir de una puerta en el dibujo	seleccione la puerta y arrástrela hasta la paleta de herramientas.
crear una herramienta a partir de un estilo de puerta en el Administrador de estilos	en el menú Formato, seleccione Administrador de estilos. Busque el estilo que quiere copiar y arrástrelo hasta la paleta de herramientas. Pulse Aceptar para cerrar el Administrador de estilos.
copiar una herramienta de la paleta actual	pulse con el botón derecho en la herramienta, seleccione Copiar y, después, elija Pegar.
copiar una herramienta desde otra paleta	abra la otra paleta de herramientas. Pulse con el botón derecho en la herramienta y elija Copiar. Abra la otra paleta y pulse Pegar.

3. Pulse con el botón derecho en la nueva herramienta y seleccione Propiedades.

4. Escriba un nombre para la herramienta.

5. Seleccione la opción Descripción, escriba una descripción de la herramienta y pulse Aceptar.

Esta descripción se utiliza como información de herramienta en la paleta y para describir la herramienta si se almacena en un catálogo de herramientas.

6. Expanda Básicas y General.

7. Escriba una descripción de la herramienta.

8. Si no desea utilizar la clave de capa predeterminada para puertas, seleccione una clave de capa.
9. Si no desea utilizar el nombre predeterminado de capa para puertas, seleccione una modificación de capa.
10. Seleccione un estilo de puerta.
11. En Ubicación de estilos, seleccione el archivo de dibujo que contiene el estilo utilizado para esta puerta o seleccione Examinar y utilice el cuadro de diálogo estándar para seleccionar archivos.
12. Expanda Cotas.
13. Especifique un tamaño de puerta.

Si desea...	Entonces...
usar un tamaño de puerta estándar	seleccione Tamaños estándar y elija un tamaño de puerta.
usar un tamaño de puerta personalizado	introduzca valores en Anchura y Altura.

14. Especifique cómo se miden la anchura y la altura de la puerta:

Si desea...	Entonces...
medir el exterior del marco de la puerta	En Medida hasta, seleccione Exterior del marco.
medir el interior del marco de la puerta	en Medida hasta, seleccione Interior del marco.

15. Introduzca un valor para ángulo de batiente y porcentaje de apertura.

El valor cero indica una puerta cerrada.

16. Expanda Ubicación.
17. Especifique la posición de la puerta en un muro o en un contorno de espacio:

Si desea...	Entonces...
situar la puerta a una distancia específica entre el borde del hueco y el extremo de un segmento de muro o contorno de espacio	En Posición en muro, seleccione Desfase/Centro e introduzca un valor en Desfase automático.
centrar la puerta en un segmento de muro o contorno de espacio	en Posición en muro, seleccione Desfase/Centro y especifique un punto cerca del centro del muro o contorno de espacio.
situar la puerta en cualquier punto del muro o contorno de espacio	seleccione Posición en muro y elija Sin restricción.

18. Introduzca un valor para altura de dintel.

19. Introduzca un valor para altura de umbral.
20. Pulse Aceptar.

EDICIÓN DE PUERTAS

Después de crear una puerta, puede cambiar su tamaño, altura, anchura, elevación, hoja y hueco. También puede desplazar la puerta dentro del muro, voltear las bisagras o batiente y cambiar la apertura de batiente.

Puede cambiar las propiedades de las puertas modificando el estilo de puerta, cambiando las cotas de la puerta, moviendo la ubicación de anclaje de la puerta o estableciendo las condiciones de remate de la puerta.

Autodesk® Architectural Desktop ofrece varios métodos para la edición de puertas:

- Modificar directamente las puertas mediante los pinzamientos de las cotas y otras características físicas.
- Cambiar los parámetros de una puerta en la paleta Propiedades.
- Seleccionar comandos de edición en el menú contextual de una puerta seleccionada.

USO DE PINZAMIENTOS PARA MODIFICAR PUERTAS

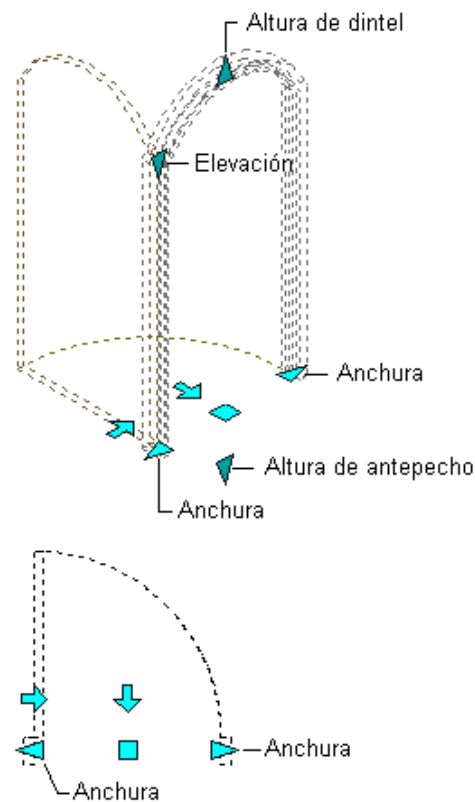
Los pinzamientos pueden utilizarse para modificar la propiedades de puerta siguientes:

- Cotas (anchura y altura)
En el caso de las puertas basculantes, la anchura determina el corte del hueco en el muro. Las cotas de anchura se extienden más allá del hueco del marco ya que la puerta se desplaza por detrás del hueco.
- Ubicación en el muro o contorno de espacio
- Bisagra (a la izquierda o a la derecha)
- Dirección del batiente
- Elevación: Elevación se aplica a las formas de puerta Pentágono máximo, Arco y Gótico. Para obtener más información, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de puerta.

Consulte las ilustraciones y los pasos descritos en este apartado para utilizar los pinzamientos a la hora de editar puertas.

EDICIÓN DE LAS COTAS DE UNA PUERTA CON TAMAÑOS ESTÁNDAR

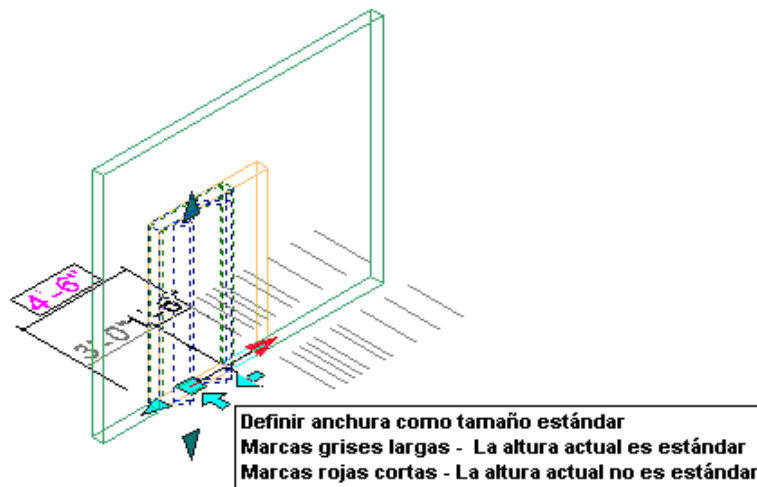
1. Seleccione la puerta.



Pinzamientos de cota de puerta

2. Seleccione el pinzamiento de la cota que desea cambiar.

Inicialmente, el pinzamiento está restringido para cambiar uno de los valores estándar definidos para el estilo de puerta. Por ejemplo, si selecciona el pinzamiento de anchura, dicho pinzamiento está restringido para cambiar la anchura a uno de los valores estándar definidos para el estilo de puerta.



Puerta de altura estándar con el pinzamiento de anchura seleccionado

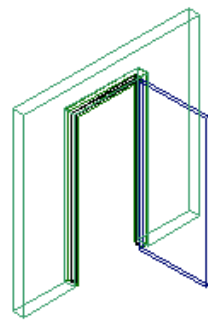
La tecla CTRL actúa a modo de conmutador entre el tamaño estándar y el personalizado.

Una serie de marcas de división indica los tamaños estándar para la cota seleccionada. Al desplazar el pinzamiento, se ajusta con cada marca de división y muestra la medida en cada marca.

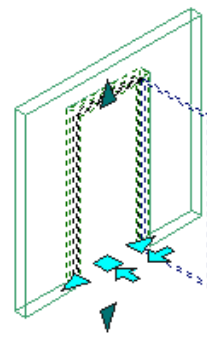
El tamaño y color de las marcas de división del pinzamiento indican si el valor estándar de la cota generará un tamaño de puerta estándar. Por ejemplo, si la altura de la puerta está definida en un valor no estándar y define la anchura de la puerta en un valor estándar para dicho estilo de puerta, la puerta no tendrá un tamaño estándar. Las grandes marcas de división de color gris indican que es posible un tamaño estándar; las pequeñas marcas de color rojo indican que ya se ha definido otra cota con un valor no estándar.

3. Cambie el tamaño de las cotas según sea necesario:

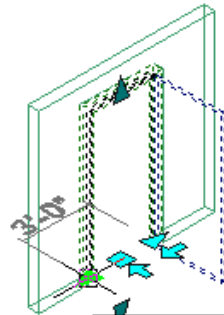
Si desea...	Entonces...
cambiar las cotas utilizando un tamaño estándar	desplace el pinzamiento hasta que el valor que desee aparezca y pulse con el botón del ratón una vez.
cambiar las cotas utilizando un tamaño no estándar	pulse CTRL, mueva el pinzamiento hasta que el valor de la cota aparezca y pulse una vez con el ratón, también puede introducir un valor.



puerta con
anchura inicial

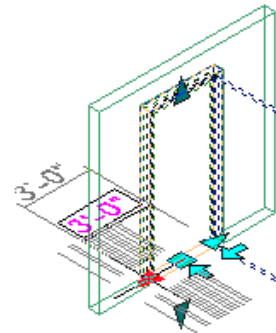


seleccione la puerta

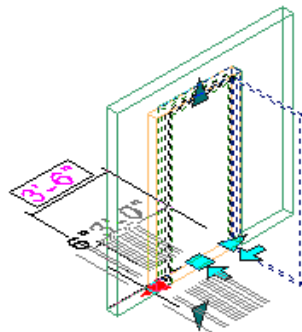


seleccione el pinzamiento
de anchura

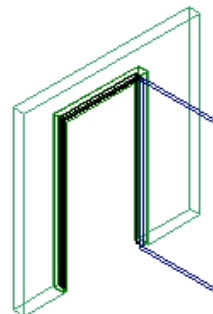
Anchura personalizada
Pulse Ctrl para cambiar entre:
- Anchura estándar
- Anchura personalizada



visualice los marcadores
de anchura estándar

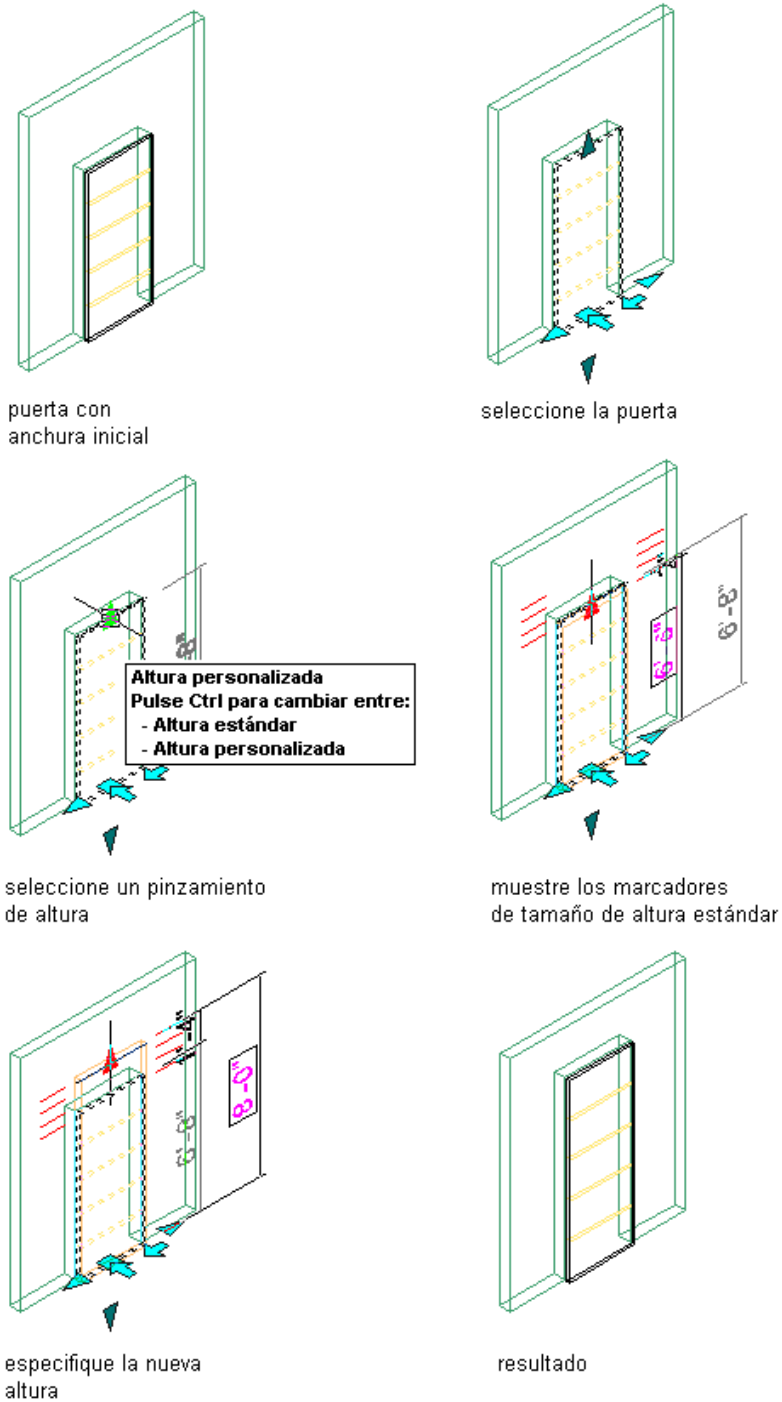


especifique la nueva anchura



resultado

Cambio de la anchura de puerta



Cambio de la altura de puerta

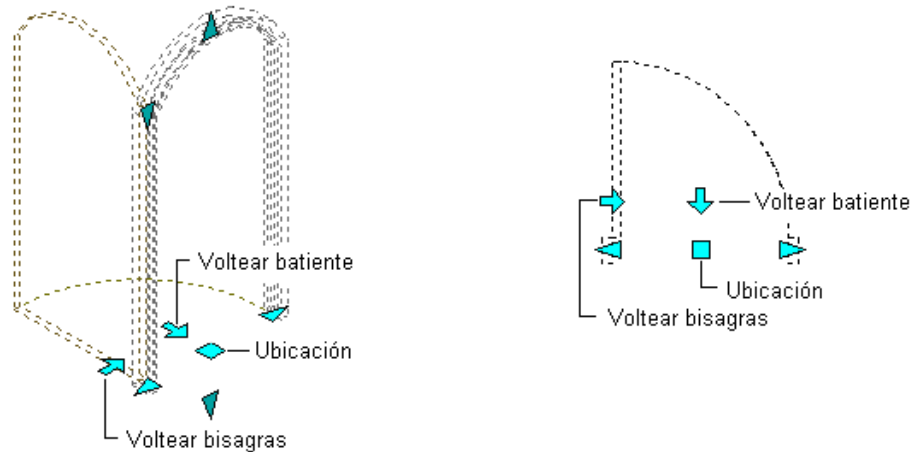
EDICIÓN DE LAS COTAS DE LAS PUERTAS QUE NO TIENEN TAMAÑOS ESTÁNDAR

1. Seleccione la puerta.
2. Seleccione el pinzamiento de la cota que desea cambiar.

3. Puede mover el pinzamiento hasta que el valor de la cota aparezca y pulsar una vez con el ratón, o también puede introducir un valor.

DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS ANCLADAS A UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

1. Seleccione la puerta.
2. Seleccione el pinzamiento de ubicación.



Pinzamientos de ubicación y volteo de puerta

3. Con el pinzamiento seleccionado, pulse la tecla CTRL para cambiar la dirección de desplazamiento. Puede desplazarse a lo largo del muro, dentro del muro y verticalmente.
4. Desplace el pinzamiento hasta colocar la puerta en la ubicación que desee y pulse el botón del ratón una vez.

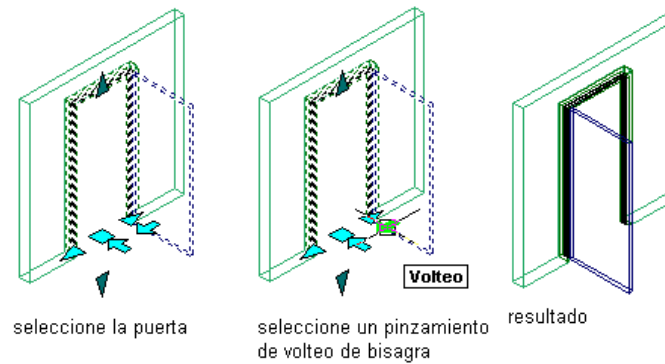
DESPLAZAMIENTO DE UNA PUERTA INDEPENDIENTE

1. Seleccione la puerta.
2. Seleccione el pinzamiento de ubicación.
3. Desplace la puerta hasta colocarla en la ubicación que desee y pulse el botón del ratón una vez.

CAMBIO DEL LADO DE LAS BISAGRAS DE LAS PUERTAS

1. Seleccione la puerta.

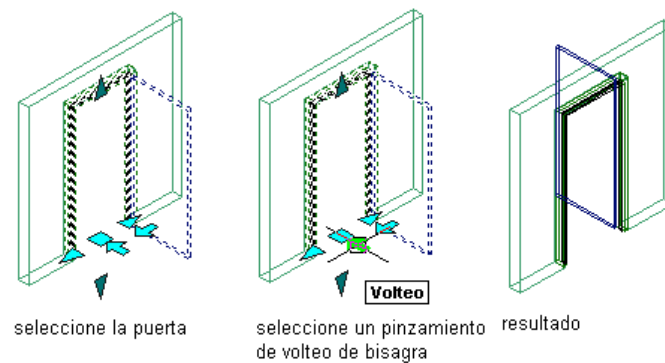
2. Seleccione el pinzamiento de voltear para invertir la posición de las bisagras en la puerta.



Paso de una bisagra de puerta

CAMBIO DE LA DIRECCIÓN DEL BATIENTE DE LAS PUERTAS

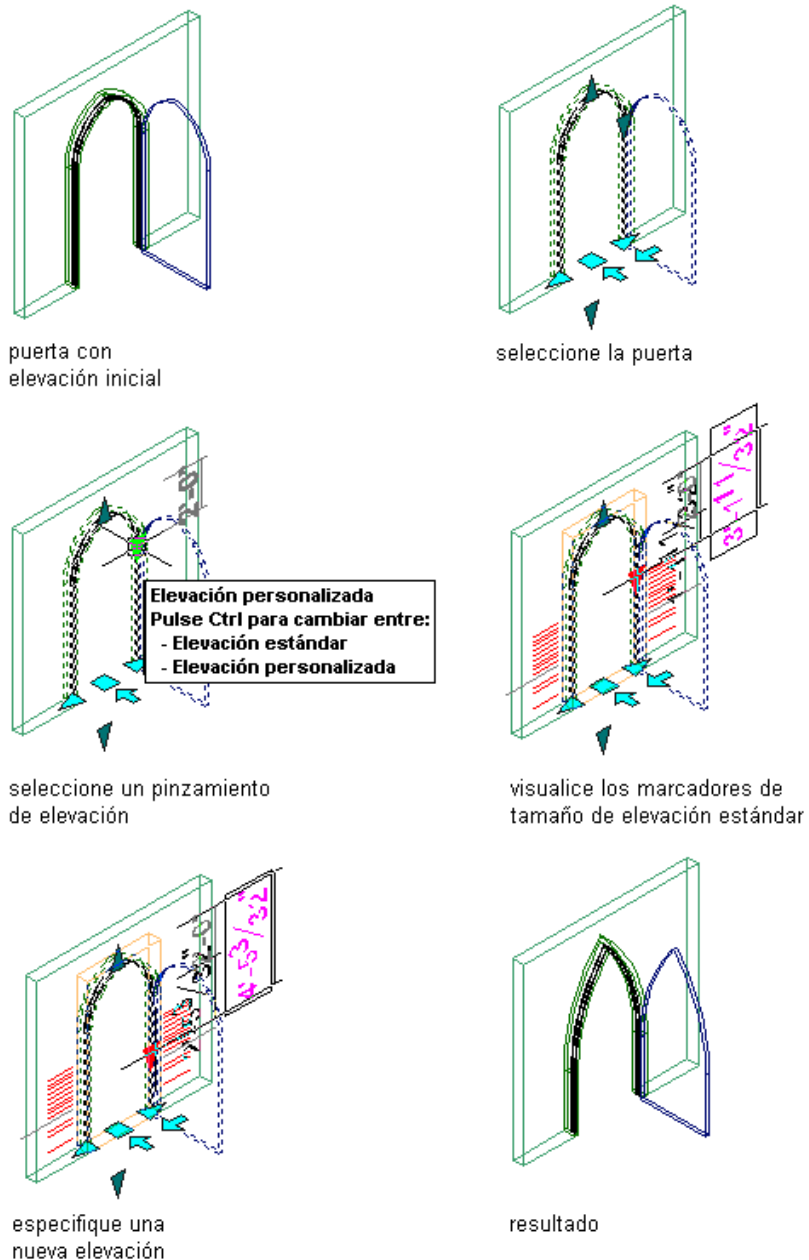
1. Seleccione la puerta.
2. Seleccione el pinzamiento de voltear para invertir la dirección del batiente de la puerta.



Paso de un batiente de puerta

CAMBIO DE LA ELEVACIÓN DE LAS PUERTAS

1. Seleccione la puerta.
2. Seleccione el pinzamiento de elevación.



Cambio de la elevación de puerta

3. Mueva el pinzamiento hasta que aparezca el valor de elevación que desee y pulse una vez el botón del ratón, también puede introducir un valor.

CAMBIO DEL ESTILO DE PUERTA

Utilice este procedimiento para cambiar el estilo de una puerta o grupo de puertas.

1. Seleccione una o varias puertas y pulse dos veces en una de ellas.
2. Seleccione un estilo de puerta.

CAMBIO DE LA HOJA DE PUERTA

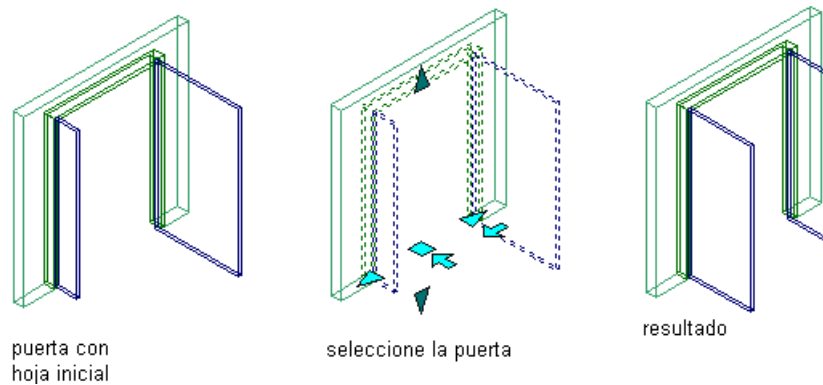
Utilice este procedimiento para cambiar el valor de hoja de una puerta o grupo de puertas.

Hoja aplica los tipos de puerta Desigual, Vaivén desigual y Desigual opuesta. Para obtener más información, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de puerta.

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.

2. Expanda Básicas y Cotas.

3. Introduzca un valor en Anchura de hoja, o seleccione Anchura de hoja y pulse  para designar puntos en la pantalla y especificar la anchura.



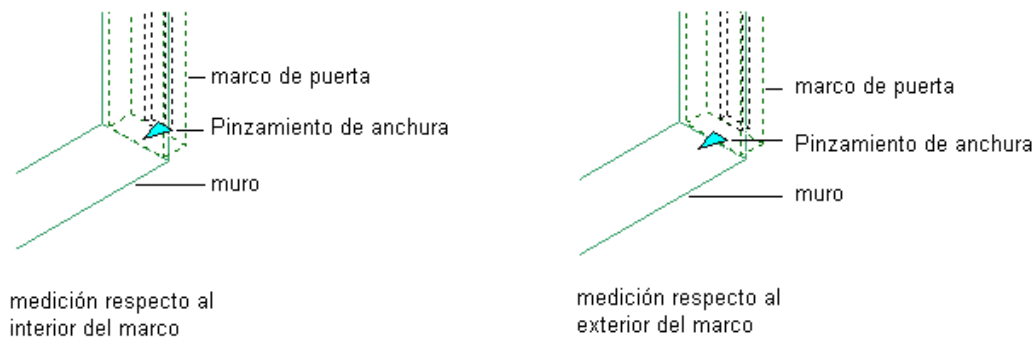
Cambio de una hoja de puerta

CAMBIO DEL MODO DE MEDICIÓN DE LA ANCHURA DE PUERTA

Utilice este procedimiento para cambiar el modo de medición de la anchura de puertas.

Cuando se cambia el modo en que se mide la anchura de una puerta, las cotas del hueco también se ven afectadas.

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.



Especificación de las medidas del marco de puerta

2. Expanda Básicas y Cotas.
3. Especifique la ubicación para medir la anchura de las puertas:

Si desea...	Entonces...
medir las puertas hasta el marco interior	en Medida hasta, seleccione Interior del marco.
medir las puertas hasta el marco exterior	en Medida hasta, seleccione Exterior del marco.

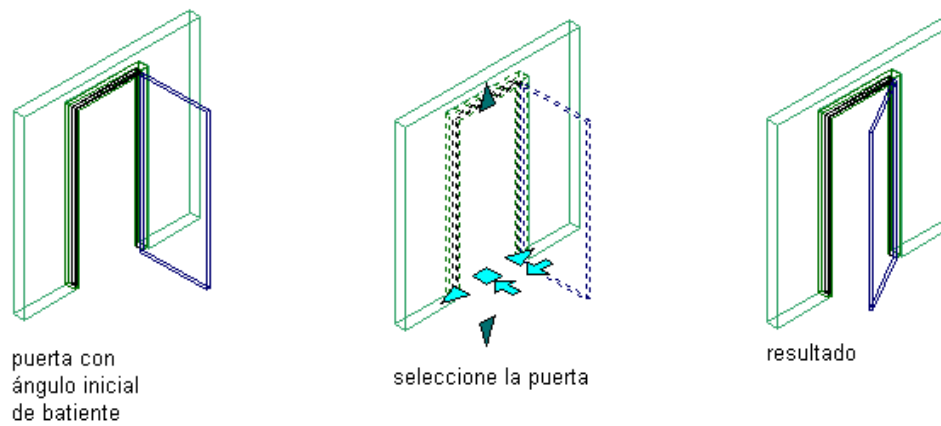
CAMBIO DEL ÁNGULO DE BATIENTE DE PUERTA O PORCENTAJE DE APERTURA

Utilice este procedimiento para cambiar el ángulo de batiente o porcentaje de apertura de una puerta o grupo de puertas.

Una puerta con un ángulo de batiente igual a cero está cerrada. El ángulo de batiente de las puertas basculantes desplaza el panel de puerta verticalmente, con gráficos que desaparecen por encima del dintel de puerta. La visualización de batiente se mueve con el panel.

NOTA: Si define el porcentaje de apertura en las propiedades de visualización, se modifica este parámetro.

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. Expanda Básicas y Cotas.
3. Introduzca un valor en Ángulo de batiente o Porcentaje de hueco.



Cambio del ángulo de batiente de puerta

CAMBIO DE LA ALINEACIÓN VERTICAL DE LAS PUERTAS

Utilice este procedimiento para cambiar la alineación vertical de una puerta o grupo de puertas.

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. Expanda Básicas y Ubicación.
3. Indique si desea alinear la puerta verticalmente según la altura de umbral o la altura de dintel:

Sí desea...	Entonces...
alinear las puertas según la altura de umbral	en Alineación vertical, seleccione Umbral e introduzca un valor en Altura de umbral.
alinear las puertas según la altura de dintel	en Alineación vertical, seleccione Dintel e introduzca un valor en Altura de dintel.

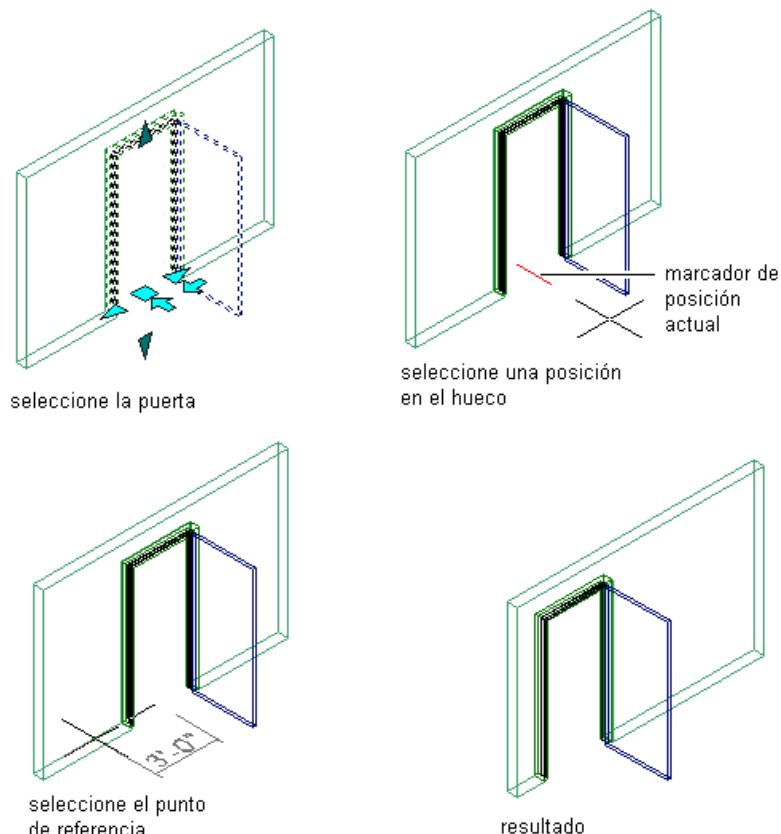
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS A LO LARGO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la ubicación de una o varias puertas en un muro o contorno de espacio desfasando las puertas desde una ubicación de referencia.

Esta función resulta útil cuando desea situar una puerta a una distancia determinada de otro objeto. Por ejemplo, puede especificar una distancia exacta entre una serie de puertas en un muro.

1. Seleccione las puertas que desee mover, pulse con el botón derecho y elija Reubicar en muro.

Un marcador indica la ubicación actual dentro del hueco: jamba izquierda, centro de la puerta o jamba derecha.



Reubicación de una puerta a lo largo de un muro

2. Especifique cómo debe medirse el desfase:

Si desea...	Entonces...
medir el desfase desde el centro de la puerta	designe un punto cercano al centro de la puerta.
medir el desfase desde la jamba izquierda o derecha	designe un punto en la jamba de la puerta desde la que desea medir.

3. Designe un punto para medir (el punto de referencia).

Puede seleccionar un punto a lo largo del muro.

4. Especifique la distancia entre los puntos que ha seleccionado:

Si desea...	Entonces...
mover la puerta hacia el punto de referencia	introduzca 0.
mover la puerta una distancia especificada desde el punto de	introduzca un valor para la

referencia	distancia de desfase.
especifique la distancia como una medida entre dos puntos como, por ejemplo, la distancia entre los centros de dos puertas que están situadas correctamente	seleccione los dos puntos que miden la distancia.

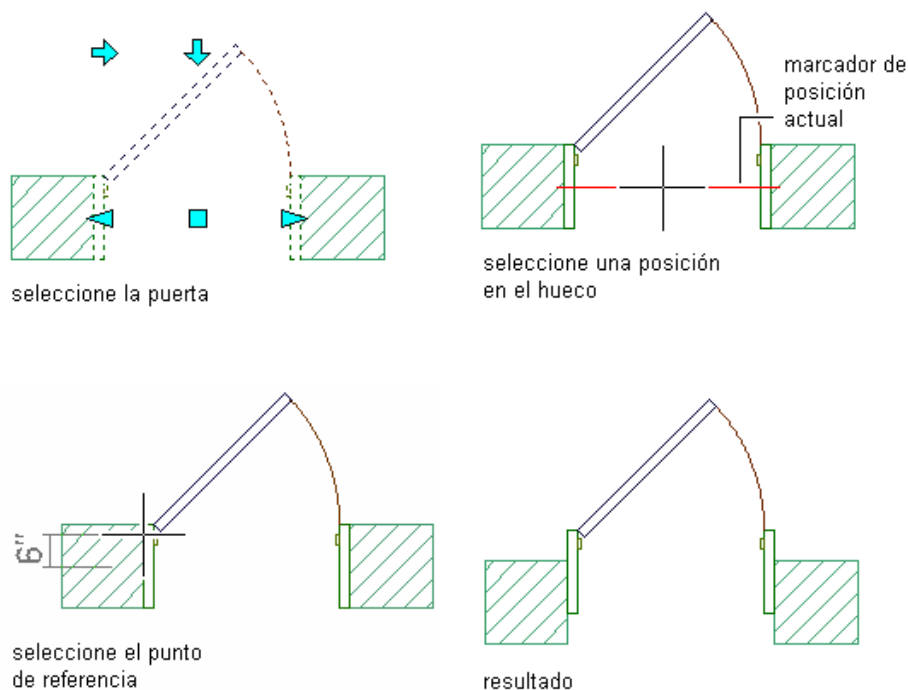
DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS DENTRO DE UN MURO O CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para desplazar una o varias puertas dentro de un muro o contorno de espacio desfasándolas a partir de una ubicación de referencia.

Esta función permite alinear puertas dentro del grosor de un muro o contorno de espacio. Es posible definir una distancia de desfase desde cualquier punto de un muro o centrar las puertas entre las caras de un muro o contorno de espacio. Puede seleccionar puertas, ventanas o huecos y cambiar su ubicación a la vez. Si selecciona más de un objeto, sólo puede elegir un lado para el desfase.

1. Seleccione las puertas que desee mover, pulse con el botón derecho y elija Reubicar dentro de muro.

Un marcador indica la ubicación actual dentro del hueco. Puede ser el centro del marco, la cara interna del marco o su cara exterior.



Reubicación de una puerta dentro de un muro

2. Especifique cómo debe medirse el desfase:

Si desea...	Entonces...
centrar las puertas entre las caras del muro o contorno de espacio	designe un punto cercano al centro de la jamba de la puerta.
desfasar las puertas desde la cara interior o exterior	designe un punto en el lado de la cara desde la que desea medir.

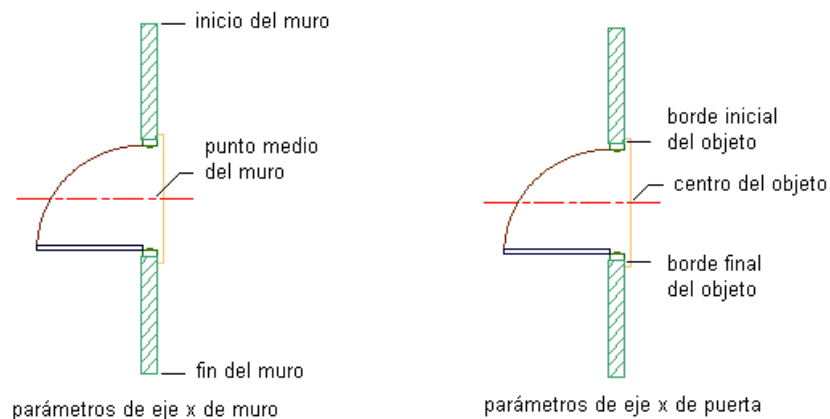
3. Diseñe un punto para medir.

4. Indique la distancia de desfase desde el punto seleccionado:

Si desea...	Entonces...
centrar las puertas entre las caras del muro o contorno de espacio	utilice la referencia a objetos de punto medio para seleccionar el punto medio del extremo del muro.
mover las puertas hacia el punto de referencia	introduzca 0.
mover la puerta una distancia especificada	introduzca un valor para la distancia de desfase.
especifique la distancia como una medida entre dos puntos	seleccione los dos puntos que miden la distancia.

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN HORIZONTAL DE LAS PUERTAS

Utilice este procedimiento para cambiar la posición horizontal de las puertas a lo largo de un muro o contorno de espacio en el que las puertas estén ancladas.



La puerta queda situada en los parámetros del eje X

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.

Para contornos de espacio, expanda Ubicación en el contorno de espacio.

3. Seleccione Anclaje.

4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje X:

Si desea...	Entonces...
usar el comienzo del muro o contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Inicio del muro (Inicio de curva) en Desde.
usar el punto medio del muro o contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Punto medio de muro (Punto medio de curva) en Desde.
usar el extremo del muro o contorno de espacio como punto de referencia	en Posición a lo largo (X), seleccione Final del muro (Final de curva) en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las puertas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

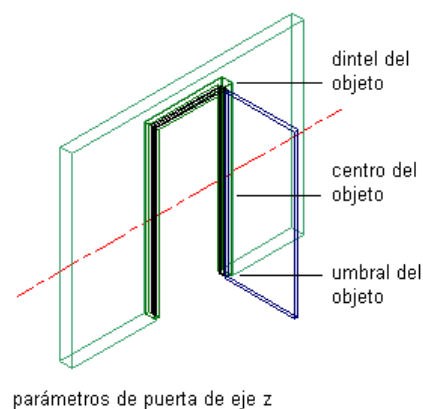
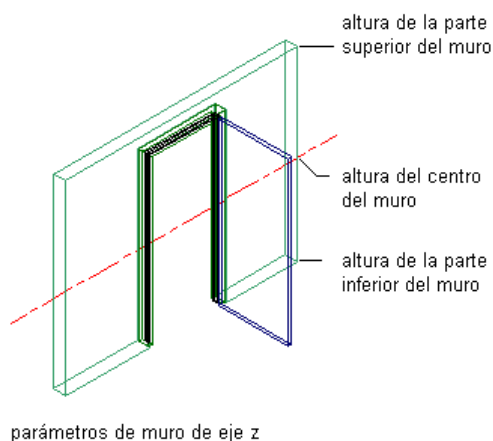
6. Seleccione la posición de las puertas hasta las que desea medir:

Si desea...	Entonces...
medir hasta el borde inicial de las puertas	seleccione Borde inicial del objeto en Hasta.
medir hasta el centro de las puertas	seleccione Centro del objeto en Hasta.
medir hasta el borde final de las puertas	seleccione Borde final del objeto en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN VERTICAL DE LAS PUERTAS

Utilice este procedimiento para cambiar la posición vertical de las puertas en un muro o contorno de espacio en el que las puertas estén ancladas.



La puerta queda situada en los parámetros del eje Z

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.

2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje Z:

Si desea...	Entonces...
usar la parte inferior del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Parte inferior de altura de muro (Parte inferior de altura de curva) en Desde.
usar el centro del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Centro de la altura del muro (Centro de altura de curva) en Desde.
usar la parte superior del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Parte superior de la altura del muro (Parte superior de altura de curva) en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las puertas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

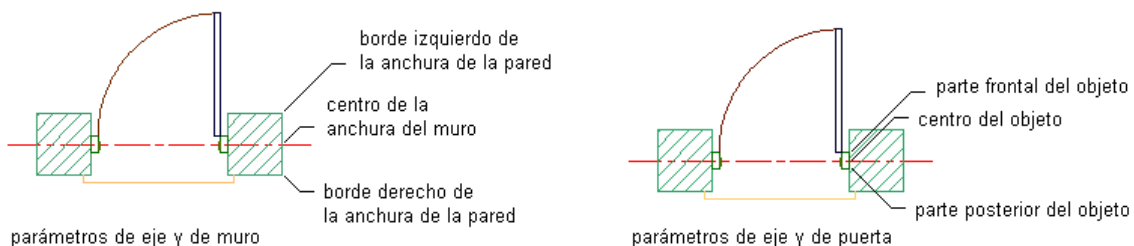
6. Seleccione la posición de las puertas hasta las que desea medir:

Si desea...	Entonces...
medir hasta la parte inferior de las puertas	seleccione Umbral (parte inferior) del objeto en Hasta.
medir hasta el centro de las puertas	seleccione Centro del objeto en Hasta.
medir hasta la parte superior de las puertas	seleccione Dintel del objeto (Parte superior del objeto) en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

USO DE ANCLAJES PARA CAMBIAR LA POSICIÓN DE UNA PUERTA DENTRO DEL MURO O DE UN CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la posición horizontal de las puertas en un muro o contorno de espacio en el que las puertas estén ancladas.



La puerta queda situada en los parámetros del eje Y

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.

2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Seleccione el punto de referencia para el anclaje a lo largo del eje Y:

Si desea...	Entonces...
usar el borde izquierdo del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Borde izquierdo de la anchura del muro (Borde izquierdo de anchura de curva) en Desde.
usar el centro del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Centro de la anchura del muro (Centro de anchura de curva) en Desde.
usar el borde derecho del muro o contorno de espacio como punto de referencia	seleccione Borde derecho de la anchura del muro (Borde derecho de anchura de curva) en Desde.

5. Introduzca la distancia desde el punto de referencia a la que se colocarán las puertas.

Use un valor negativo para medir desde el punto final hasta el punto inicial.

6. Seleccione la posición de las puertas hasta las que desea medir:

Si desea...	Entonces...
medir hasta el frontal de las puertas	seleccione Frontal en Hasta.
medir hasta el centro de las puertas	seleccione Centro en Hasta.
medir hasta la parte trasera de las puertas	seleccione Posterior en Hasta.

7. Pulse Aceptar.

CAMBIO DE LA ORIENTACIÓN DE LAS PUERTAS EN UN MURO O EN EL CONTORNO DE ESPACIO

Utilice este procedimiento para cambiar la orientación vertical de las puertas en un muro o contorno de espacio en el que las puertas estén ancladas.

1. Seleccione las puertas que desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Seleccione Anclaje.
4. Introduzca los ángulos de rotación X y Z de las puertas.
5. Indique si desea invertir la dirección para voltear las puertas en los ejes X, Y y Z:

Si desea...	Entonces...
invertir la dirección hacia la que se abren las puertas	seleccione Voltear X.
invertir el lado del muro hacia el que se abren las puertas	seleccione Voltear Y.
invertir las partes superior e inferior de las puertas	seleccione Voltear Z.

6. Pulse Aceptar.

DESPLAZAMIENTO DE LAS PUERTAS A UN MURO DISTINTO

Utilice este procedimiento para mover una puerta de un muro a otro.

1. Seleccione la puerta que desee mover, pulse con el botón derecho y elija Anclar muro ► Definir muro.
2. Seleccione el muro al que desea desplazar la puerta.

LIBERACIÓN DE UNA PUERTA DE UN MURO

Utilice este procedimiento para liberar puertas del muro en el que han sido ancladas.

- Seleccione las puertas que desea liberar, pulse con el botón derecho del ratón y elija Anclar muro ► Liberar.

CAMBIO DEL REMATE DE HUECO ASIGNADO A LAS PUERTAS

Utilice este procedimiento para cambiar el estilo de remate de hueco asignado a las puertas.

NOTA: Normalmente, cada estilo de remate de hueco se crea para utilizarse con un estilo específico de muro. Si se cambia el estilo de remate de hueco utilizado en puertas individuales es posible que aparezca un marcador de defecto.

Para obtener más información, véase Estilos de remate de hueco.

1. Seleccione las puertas cuyos remates desee modificar y pulse dos veces en una de ellas.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y después Ubicación.
3. Expanda Remates.

4. Seleccione el estilo de remate de hueco.

CAMBIO DE LA UBICACIÓN DE UNA PUERTA INDEPENDIENTE

Utilice este procedimiento para reubicar una puerta existente cambiando los valores de coordenadas de su punto de inserción. La puerta también tiene una orientación en relación con el SCU o el SCP actual. Por ejemplo, si las partes superior e inferior de la puerta son paralelas al plano XY , su normal es paralela al eje Z . Puede modificar la orientación de la puerta alineando su normal con otro eje. También puede girar la puerta en su plano cambiando el ángulo de rotación.

Para obtener más información sobre el sistema de coordenadas universal (SCU) y el sistema de coordenadas personal (SCP), véase "Utilización de los sistemas de coordenadas universales y personales en 3D" en el *Manual del usuario de AutoCAD® 2005* en pantalla.

1. Pulse dos veces en la puerta que desea mover.
2. En la paleta Propiedades, expanda Básicas y Ubicación y seleccione Información adicional.
3. En el cuadro de diálogo Ubicación, especifique la ubicación de la puerta:

Si desea...	Entonces...
cambiar la posición de la puerta.	introduzca nuevos valores de coordenadas en Punto de inserción.
colocar la puerta en el plano XY	haga la normal de la puerta paralela al eje Z : en Normal, introduzca 1 para Z y 0 para X e Y .
colocar la puerta en el plano YZ	haga su normal paralela al eje X : en Normal, introduzca 1 para X y 0 para Y y Z .
colocar la puerta en el plano XZ	haga la normal de la puerta paralela al eje Y : en Normal, introduzca 1 para Y y 0 para X y Z .
cambiar la rotación de la puerta	introduzca un valor nuevo en Ángulo de rotación.

4. Pulse Aceptar.

ENLACE DE HIPERVÍNCULOS, NOTAS Y ARCHIVOS A LAS PUERTAS

Utilice este procedimiento para introducir notas y enlazar archivos de referencia en las puertas. También puede editar notas además de modificar y desenlazar archivos de referencia de una puerta.

1. Pulse dos veces en la puerta a la que se enlazarán notas o archivos.
2. En la paleta Propiedades, seleccione la ficha Datos extendidos.
3. Para agregar un hipervínculo, seleccione el parámetro para hipervínculo y especifique el vínculo.

Para obtener más información, véase "Añadir hipervínculos a un dibujo" en el *Manual del usuario de AutoCAD® 2005*.

4. Para agregar una nota, pulse  junto a Notas, introduzca texto y pulse Aceptar.
5. Para enlazar, desenlazar o editar un archivo de referencia, pulse  junto a Documentos de referencia y opte por una de las posibilidades siguientes:

Si desea...	Entonces...
enlazar un archivo de referencia	pulse  , seleccione un archivo y pulse Abrir.
editar la descripción de un archivo de referencia	introduzca texto en Descripción.
editar un archivo de referencia	pulse dos veces sobre el nombre del archivo de referencia para iniciar su aplicación.
desenlazar un archivo de referencia	seleccione el nombre de archivo y pulse  .

6. Pulse Aceptar.

ESTILOS DE PUERTA

Un estilo de puerta es un grupo de propiedades asignadas a una puerta que determina su aspecto y las características de la puerta.

Puede usar estilos de puerta para representar tipos de puerta estándar en trabajos y dibujos o normas de su oficina. Cuando se crea o modifica un estilo de puerta, las puertas que utilicen dicho estilo tienen los parámetros y características del estilo. Las plantillas incluidas en Autodesk® Architectural Desktop contienen estilos para muchas puertas típicas. Puede crear un estilo utilizando propiedades de estilo predeterminadas

o copiando un estilo existente. Después de crear el estilo, puede editar sus propiedades para personalizar las características.

Creación de herramientas a partir de estilos de puerta

Para crear una herramienta de puerta a partir de un estilo de puerta, arrastre el estilo desde el Administrador de estilos hasta una paleta de herramientas. Después, puede especificar los parámetros predeterminados para las puertas creadas con dicha herramienta. Para obtener más información, véase Utilización de herramientas de puerta para crear puertas.

Gestión de los estilos de puerta

Para crear, editar, copiar o limpiar estilos de puerta se accede al Administrador de estilos. El Administrador de estilos proporciona un espacio de trabajo centralizado en Autodesk Architectural Desktop desde donde puede administrar los estilos de diferentes dibujos y plantillas. Para obtener más información sobre el uso del Administrador de estilos, véase Administrador de estilos.

CREACIÓN DE UN ESTILO DE PUERTA

Utilice este procedimiento para crear estilos de puerta.

Puede crear un estilo con las propiedades de estilo predeterminadas o copiando uno existente. Después de crear el estilo, edite sus propiedades para personalizar sus características.

1. En el menú Formato, seleccione Administrador de estilos.
2. Expanda Objetos arquitectónicos y Estilos de puerta.
3. Cree un estilo de puerta:

Si desea...	Entonces...
crear un estilo con propiedades predeterminadas	pulse con el botón derecho en Estilos de puerta y seleccione Nuevo.
crear un estilo a partir de otro existente	pulse con el botón derecho el estilo de puerta que desee copiar y seleccione Copiar. Pulse con el botón derecho y seleccione Pegar.

4. Escriba el nombre del nuevo estilo de puerta y pulse INTRO.

5. Para editar las propiedades del nuevo estilo de puerta, pulse con el botón derecho sobre el estilo y elija Editar:

Si desea...	Entonces...
introducir una descripción del estilo	seleccione la ficha General y escriba una descripción.
cambiar las propiedades de cotas del estilo	véase Especificación de las cotas de los estilos de puerta.
cambiar las reglas de diseño del estilo	véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de puerta.
cambiar los tamaños estándar de puerta del estilo	véase Especificación de los tamaños estándar de los estilos de puerta.
asignar materiales a los componentes del estilo de puerta	véanse Asignación de materiales a estilos de puerta y Activación de materiales para estilos de puerta.
agregar clasificaciones a un estilo de puerta	véase Adición de clasificaciones a estilos de puerta.
indicar las propiedades de visualización del estilo	véase Especificación de las propiedades de visualización de estilos de puerta.
cambiar el aspecto de los componentes de visualización del estilo	véase Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta.
agregar componentes al estilo	véase Adición de componentes a los estilos de puerta.
suprimir componentes de un estilo	véase Supresión de componentes personalizados de un estilo de puerta.
desactivar componentes del estilo	véase Desactivación de los componentes personalizados de un estilo de puerta.
visualizar un batiente de puerta recto a partir del estilo	véase Visualización de un batiente recto de puerta.
modificar el porcentaje de apertura en el estilo	véase Especificación del porcentaje de apertura para las representaciones de visualización de una puerta.
cambiar el umbral en el estilo	véase Cambio del umbral de puerta en un estilo de puerta.
agregar montantes secundarios al estilo	véase Creación de montantes secundarios en un estilo de puerta.
agregar notas, archivos o documentos al estilo	véase Enlace de notas y archivos a un estilo de puerta.

6. Para asignar el estilo a una herramienta de puerta, arrastre el estilo desde el Administrador de estilos hasta una paleta de herramientas.

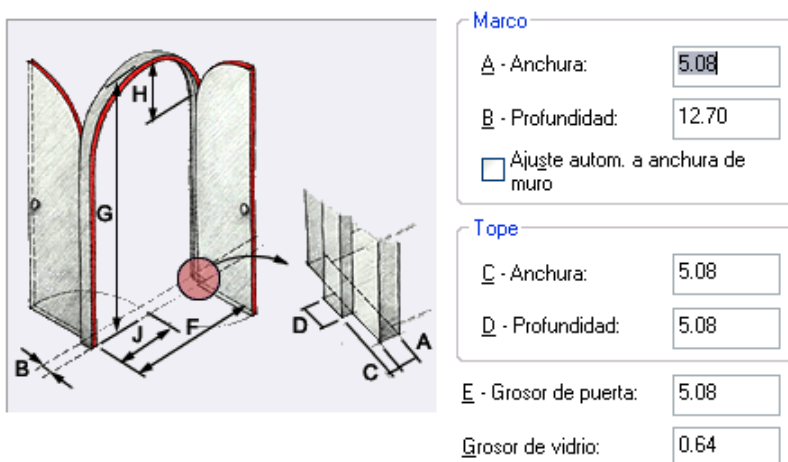
Más tarde podrá cambiar el nombre de la herramienta y especificar otras de sus propiedades con el método descrito en Creación de herramientas de puerta.

7. Pulse Aceptar.

ESPECIFICACIÓN DE LAS COTAS DE LOS ESTILOS DE PUERTA

Utilice este procedimiento para cambiar las cotas predeterminadas de los estilos de puerta.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Seleccione la ficha Cotas.



Cambio de las cotas de un estilo de puerta

5. Cambie los valores de cota:

Si desea...	Entonces...
cambiar la anchura y la profundidad del marco	en Marco, introduzca valores para Anchura y Profundidad.
definir la anchura de marco con respecto al grosor del muro	en Marco, seleccione Ajuste automático a anchura de muro.
cambiar las cotas del tope	en Tope, introduzca valores para Anchura y Profundidad.
cambiar el grosor de la puerta	introduzca un valor para Grosor de puerta.
cambiar el grosor del vidrio	introduzca un valor para Grosor de vidrio.

6. Pulse Aceptar dos veces.

ESPECIFICACIÓN DE LAS REGLAS DE DISEÑO DE LOS ESTILOS DE PUERTA

Este procedimiento permite especificar la forma y el tipo de una puerta de un estilo de puerta.

Las formas de puertas son descripciones geométricas de una puerta con un nombre. Puede seleccionar formas de puerta predefinidas y personalizadas, también puede crear sus propias formas a partir de perfiles. Para obtener más información, véase Creación de una forma de puerta personalizada.

El tipo de puerta describe el tipo de apertura, por ejemplo plegable o corredera empotrable.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Reglas de diseño.
5. Seleccione una forma de puerta:

Si desea...	Entonces...
usar una forma de puerta predefinida	en Forma, pulse Predefinida y seleccione una forma.
usar una forma de puerta personalizada	en Forma, pulse Usar perfil y seleccione un perfil.

6. Seleccione un tipo de puerta.
7. Pulse Aceptar dos veces.

ESPECIFICACIÓN DE LOS TAMAÑOS ESTÁNDAR DE LOS ESTILOS DE PUERTA

Utilice este procedimiento para crear tamaños estándar de puerta en un estilo de puerta.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Seleccione la ficha Tamaños estándar y añada, modifique o elimine valores de tamaño de puerta:

Si desea...	Entonces...
-------------	-------------

crear tamaños estándar	pulse Agregar. En Tamaños estándar, introduzca valores para Descripción, Anchura, Altura, Elevación y Hoja.
cambiar un tamaño	seleccione el tamaño y elija Editar. Introduzca nuevos valores para Anchura, Altura, Elevación y Hoja.
suprimir un tamaño	seleccione un tamaño y elija Eliminar.

5. La descripción puede usarse para identificar los tamaños de puerta estándar en planificaciones de puertas. Por ejemplo, puede especificar el código de modelo o tamaño de un fabricante en Descripción.
6. Elevación está disponible en las formas de puerta Arco, Gótico y Pentágono máximo. Hoja controla la anchura de los tipos de puerta Desigual, Vaivén desigual y Desigual opuesta. Para obtener más información sobre los tipos y formas de puerta, véase Especificación de las reglas de diseño de los estilos de puerta.
7. Pulse Aceptar.

CREACIÓN DE UNA FORMA DE PUERTA PERSONALIZADA

Este procedimiento permite crear un perfil que puede utilizarse para definir una forma de puerta personalizada en un estilo de puerta. Para crear una forma de puerta personalizada con vidrio, véase Creación de un vacío para montantes secundarios de puerta.

1. Dibuje una polilínea cerrada en la forma que desee.
2. Seleccione la polilínea, pulse con el botón derecho y elija Convertir a ► Definición de perfil.
3. Especifique el punto de inserción del perfil.
El punto de inserción no se utiliza en las puertas.
4. Escriba **n** (Nuevo).
5. Escriba un nombre para el perfil y pulse Aceptar.

SUSTITUCIÓN DE LA FORMA DE PUERTA EN UN ESTILO DE PUERTA

Use este procedimiento para reemplazar una forma predefinida en un estilo de puerta con una forma personalizada creada a partir de un perfil.

1. Seleccione una puerta que utilice el estilo que desee modificar, pulse el botón derecho y elija Agregar perfil.
2. Especifique el perfil que se usará en la forma personalizada:

Si desea...	Entonces...
usar una forma de puerta predefinida	seleccione un perfil como Definición de perfil y pulse Aceptar. Para obtener información sobre cómo crear perfiles, véase Creación de una forma de puerta personalizada.
usar una forma predefinida de puerta y modificarla	seleccione un perfil como Definición de perfil, elija Continuar la edición y pulse Aceptar. Para obtener más información sobre cómo modificar la forma, véase Edición de la geometría de un estilo de puerta.
crear una forma personalizada	seleccione Valores por defecto en Definición de perfil, escriba un nombre para el nuevo perfil y pulse Aceptar. Para obtener más información sobre cómo modificar la forma predeterminada, véase Edición de la geometría de un estilo de puerta.

EDICIÓN DE LA GEOMETRÍA DE UN ESTILO DE PUERTA

Este procedimiento permite editar la geometría del perfil utilizado para definir un estilo de puerta. También puede agregar un perfil a un estilo de puerta que no utilice un perfil para definir su forma.

1. Agregue una puerta que tenga el estilo que desea cambiar.
2. Agregue o edite un perfil:

Si desea...	Entonces...
agregar un perfil existente al estilo	seleccione la puerta, pulse el botón derecho y elija Agregar perfil. Seleccione el nombre del perfil y pulse Aceptar.
crear un perfil y agregarlo al estilo	seleccione la puerta, pulse el botón derecho y elija Agregar perfil. Seleccione Valores por defecto en Definición de perfil, escriba un nombre para el nuevo perfil y pulse Aceptar. Se crea un perfil rectangular para que pueda definir la geometría necesaria.
editar el perfil existente del estilo	seleccione la puerta, pulse el botón derecho y elija Editar perfil in situ.

3. Si aparece un mensaje relativo a que el perfil no se ha dibujado con sus dimensiones, elija Sí.

El área de la puerta definida por el perfil se selecciona y se sombrea en el dibujo.

NOTA: Después de llevar a cabo una tarea de edición desde el menú contextual, es posible que deba volver a seleccionar el perfil antes de efectuar otra tarea de edición. Si en el menú no aparecen los comandos de edición esperados, designe el perfil y pulse con el botón derecho para abrir el menú contextual.

4. Edite el perfil según sea necesario:

Si desea...	Entonces...
cambiar la forma del perímetro del perfil o sus círculos	seleccione el perfil y utilice los pinzamientos de vértice o borde para ajustar la forma. El pinzamiento de borde tiene tres modos de edición: Desfase, Agregar vértice y Convertir en arco. El modo predeterminado es Desfase, que desfasa el borde seleccionado en una dirección perpendicular al punto medio del borde. En función de la forma del perfil y el borde que elija para modificar, las líneas adyacentes se alargan o se recortan, y se agregan otras líneas, según sea conveniente. Utilice el modo de edición Agregar vértice para agregar un vértice al borde seleccionado, y para crear un borde nuevo. Si el borde seleccionado es un arco, el nuevo borde también será un arco. Convertir en arco convierte el borde seleccionado en un arco y alarga el punto medio del borde. El pinzamiento de borde de un arco también tiene un modo Estirar, de modo que puede estirar el punto medio del borde una vez se ha convertido en un arco.
agregar vértices al perfil	seleccione un pinzamiento de borde y pulse la tecla CTRL para cambiar al modo de edición Agregar vértice. Coloque el borde en la ubicación deseada y haga clic, o introduzca un valor y pulse INTRO.
eliminar vértices del perfil	seleccione el pinzamiento de vértice para el vértice que desea eliminar y pulse la tecla CTRL para cambiar al modo de edición Eliminar. Coloque el cursor fuera del vértice seleccionado y haga clic.
sustituir un círculo existente del perfil por geometría nueva	seleccione el perfil, pulse el botón derecho y elija Reemplazar círculo. Seleccione el círculo que vaya a sustituir y elija la geometría nueva. Pulse INTRO para mantener la geometría o n (No) para borrarla.
agregar un círculo al perfil	seleccione el perfil, pulse con el botón derecho y elija Agregar círculo. Seleccione la geometría para definir el círculo. Pulse INTRO para mantener la geometría o n (No) para borrarla.
eliminar un círculo del perfil	seleccione el perfil, pulse con el botón derecho y elija Eliminar círculo. Seleccione el círculo que desee eliminar y pulse INTRO.

5. Guarde o descarte los cambios:

Si desea...	Entonces...
restaurar la forma original del perfil	seleccione el perfil y pulse .

guardar los cambios realizados en el perfil actual	seleccione el perfil y pulse . El estilo de puerta utiliza el perfil editado para definir su geometría. Todos los demás objetos o estilos que utilizan este perfil se actualizan también con la geometría editada.
guardar los cambios en una nueva definición de perfil	seleccione el perfil, pulse con el botón derecho y elija Guardar como nuevo perfil. Escriba un nombre para el nuevo perfil y pulse Aceptar. La puerta utiliza el nuevo perfil para definir su geometría. Se actualizan todas las puertas de este estilo con la nueva geometría. El resto de los estilos y objetos que utilicen el perfil original no se ven afectados.

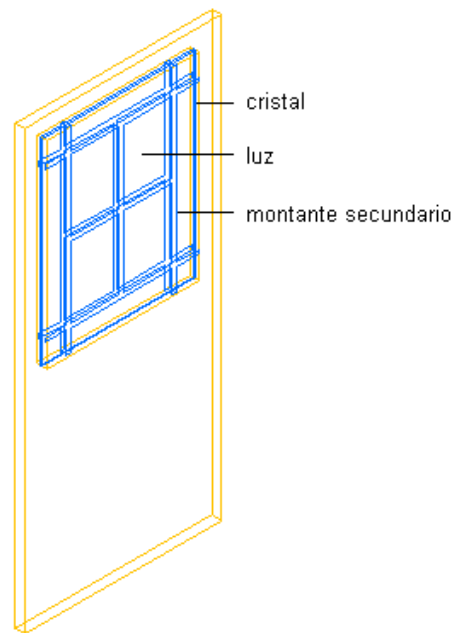
CREACIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA

Los montantes secundarios de puertas son miembros de marcos secundarios que utilizan varias luces en un vidrio de puerta. Autodesk® Architectural Desktop proporciona una forma fácil de crear montantes secundarios con diferentes patrones de diseño.

Los montantes de puertas están disponibles en los siguientes patrones que puede personalizar con diferentes estilos:

- Rectangulares
- En forma de diamante
- De 9 paneles
- De 12 paneles
- En forma de estrella
- En forma de sol

Los patrones en forma de estrella y en forma de sol son patrones rectangulares combinados con una parte superior semicircular o de cuarto de círculo con radios. Pueden utilizarse en los vidrios de puerta semirredondos, cuarto redondeados y rectangulares. El resto de los patrones son principalmente rectangulares pero se adaptan a los vidrios semirredondos. Puede componer formas de vidrio personalizadas creando perfiles a partir de polilíneas y agregándolos a un nuevo estilo de puerta.



Componentes de montante secundario de puerta

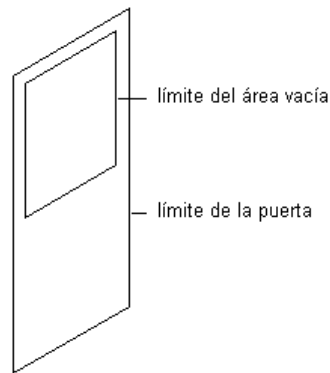
DESCRIPCIÓN DEL PROCESO: CREACIÓN DE MONTANTES DE PUERTAS

Para agregar montantes secundarios, debe crear un vacío en la puerta para el vidrio. El contenido de ejemplo suministrado con el software incluye varios estilos de puerta que ya tienen un vidrio y pueden recibir montantes secundarios. La descripción del estilo de puerta indica si el estilo tiene vidrio. Puede crear estilos de puerta con un vacío para vidrio que reciba montantes secundarios.

El proceso de creación de un estilo de puerta con un vidrio y montantes secundarios consta de tres pasos:

1. Creación de un vacío para el vidrio y los montantes.

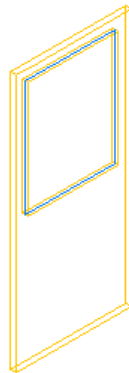
Cree un perfil a partir de dos polilíneas concéntricas que definen la forma y el vidrio de la puerta.



Polilíneas concéntricas cerradas para un perfil de puerta

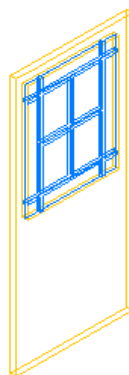
2. Adición del vidrio a un estilo de puerta.

Aplique el perfil con un vacío a un estilo de puerta de modo que el estilo tenga vidrio para recibir montantes secundarios.



Estilo de puerta creado a partir de un perfil

3. Adición de montantes secundarios al estilo de puerta



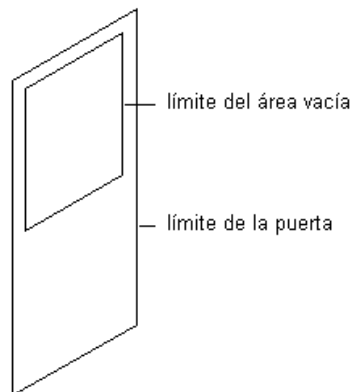
Vidrio de puerta con montantes secundarios

CREACIÓN DE UN VACÍO PARA MONTANTES SECUNDARIOS DE PUERTA

Utilice este procedimiento para crear un perfil de una puerta con un vacío para vidrio que reciba montantes secundarios. Este es el primer paso para crear montantes secundarios en estilos de puerta que no tengan vidrio.

El perfil se compone de polilíneas concéntricas cerradas. La polilínea externa o anillo se convierte en la forma de la puerta y la interior se convierte en el vacío para el vidrio. Puede crear varios vacíos agregando otras polilíneas interiores. Los vacíos para las cristalerías deben quedar dentro de la polilínea que representa la forma de la puerta. Las polilíneas son proporcionales entre ellas en cuanto a tamaño y forma y también con las puertas independientes creadas a partir del estilo de puerta.

Puede dibujar estas polilíneas en cualquier punto del dibujo y utilizar cualquier escala que le convenga en relación con el tamaño final de la puerta y vidrio. Uno de los métodos para determinar el tamaño de las polilíneas en relación con la puerta es dibujarlas ajustándolas a una puerta existente y moverlas después a un lado.



Polilíneas concéntricas cerradas para un perfil de puerta

1. Dibuje polilíneas concéntricas cerradas que representen la puerta y el vidrio que recibirá el patrón de montante secundario.
2. Seleccione las polilíneas, pulse con el botón derecho y elija Convertir a ► Definición de perfil.
3. Seleccione la polilínea más externa.
4. Escriba **a** (Agregar círculo).
5. Seleccione una polilínea interior.
6. Repita los pasos 3 y 4 para agregar más vacíos en el perfil.
7. Especifique el punto de inserción del perfil.

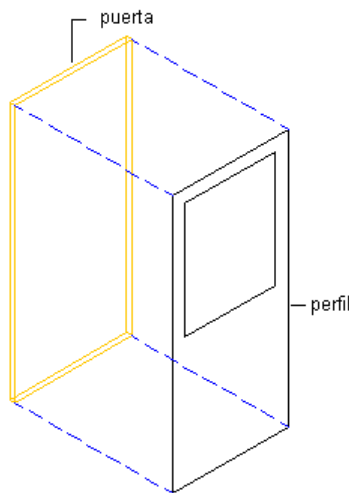
8. Escriba **n** (Nuevo), escriba un nombre para el perfil y pulse Aceptar.

Para agregar el perfil a un estilo de puerta, véase Adición de vidrio a los estilos de puerta.

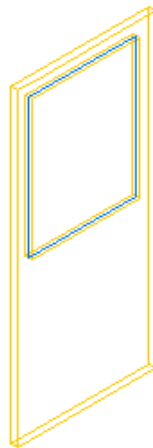
ADICIÓN DE VIDRIO A LOS ESTILOS DE PUERTA

Utilice este procedimiento para crear un estilo de puerta con vidrio que acepte montantes secundarios.

El dibujo debe contener un perfil que defina el estilo de puerta y el vacío para el vidrio. Para obtener más información sobre cómo crear estos perfiles, véase Creación de un vacío para montantes secundarios de puerta.



Perfil de puerta con un vacío para vidrio



Estilo de puerta creado a partir del perfil

1. En el menú Formato, seleccione Administrador de estilos.
2. Expanda Objetos arquitectónicos y Estilos de puerta.

3. Cree un estilo de puerta:

Si desea...	Entonces...
crear un estilo con propiedades predeterminadas	pulse con el botón derecho en Estilos de puerta y seleccione Nuevo.
crear un estilo a partir de otro existente	pulse con el botón derecho en el estilo de puerta que desee copiar y seleccione Copiar. Pulse con el botón derecho y seleccione Pegar.

4. Seleccione el nuevo estilo de puerta, pulse con el botón derecho y elija Renombrar.

5. Escriba el nombre del nuevo estilo de puerta y pulse INTRO.

6. Pulse con el botón derecho en el nuevo estilo de puerta y elija Editar.

7. Elija la ficha Reglas de diseño.

8. En Forma, seleccione Usar perfil y elija un perfil que defina un estilo de puerta que contenga un vacío para el vidrio.

9. Seleccione la ficha Tamaños estándar.

10. Añada nuevos tamaños al estilo.

Para obtener más información sobre la adición de tamaños estándar a un estilo de puerta, véase Especificación de los tamaños estándar de los estilos de puerta.

11. Pulse Aceptar dos veces.

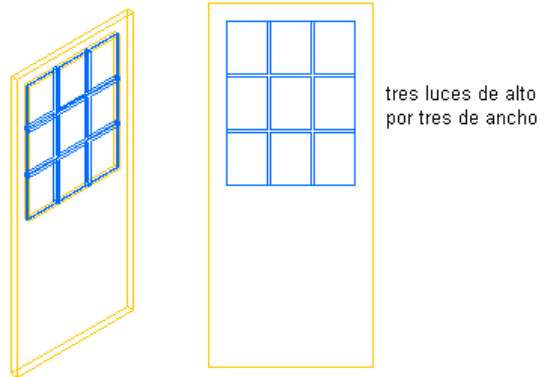
Ahora el estilo de puerta contiene vidrio. En este momento puede agregar montantes secundarios al estilo de puerta.

ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS RECTANGULARES O ROMBOIDALES A UN ESTILO DE PUERTA

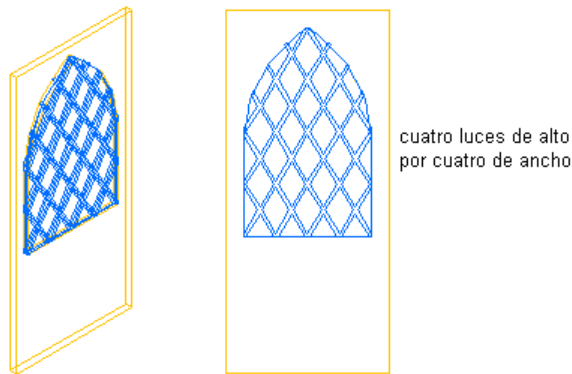
Este procedimiento permite añadir montantes secundarios rectangulares o romboidales a un estilo de puerta que contiene vidrio.

Para agregar montantes secundarios debe editar las propiedades de visualización del estilo de puerta para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicarlos a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de puerta. Debe agregar el

bloque de montantes secundarios a los componentes de vidrio del estilo de vidrio en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de puerta.



Vidrio de puerta rectangular con montantes secundarios rectangulares



Vidrio de puerta gótico con montantes secundarios romboidales

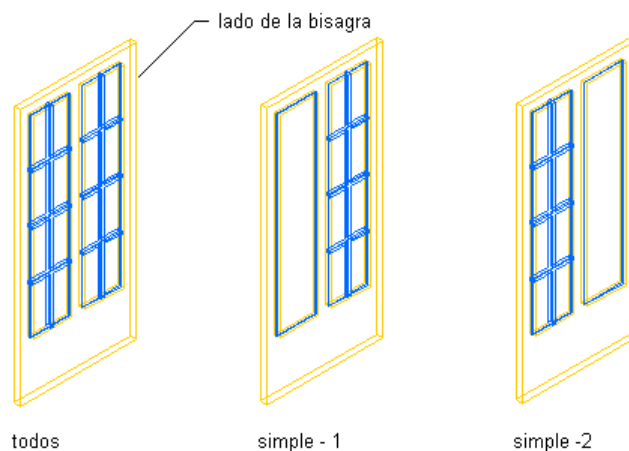
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.

NOTA: Un estilo de puerta debe contener vidrio para recibir montantes secundarios. Para obtener más información sobre cómo añadir vidrio a un estilo de puerta, véase Adición de vidrio a los estilos de puerta.

4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desee ver los cambios y después elija Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar

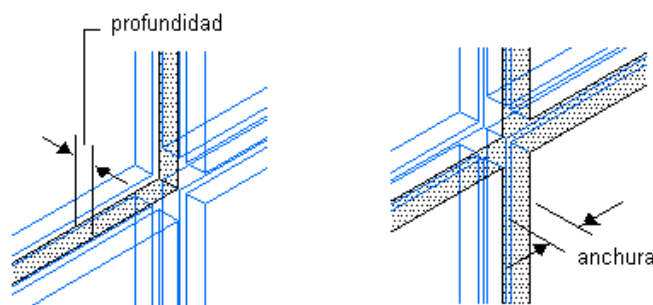
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de puerta contiene varios componentes de vidrio, especifique si desea aplicar los montantes secundarios a todos los componentes de vidrio o sólo a uno en la puerta:

Si desea...	Entonces...
enlazar montantes secundarios a todos los componentes de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione Todos.
aplicar montantes secundarios a un único componente de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione De una hoja y especifique el número de índice. El índice de las luces se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



Montantes secundarios aplicados a todos los componentes de vidrio o a uno solo

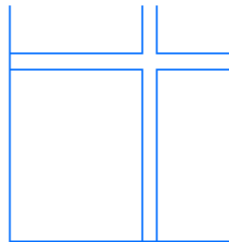
11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.



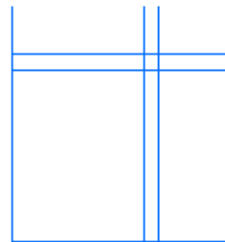
Especificación de la anchura y la profundidad del montante secundario

13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.

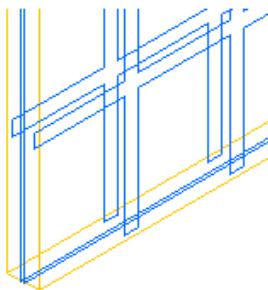


montantes secundarios
con juntas activadas

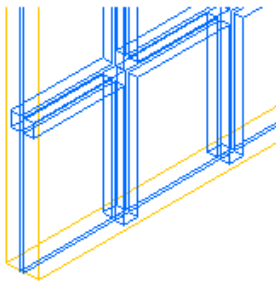


montantes secundarios
con juntas desactivadas

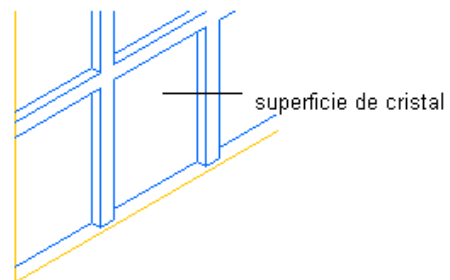
Especificación de juntas de unión de montante secundario



montantes secundarios
con unión



montante secundario
convertido en cuerpo



vista de
líneas ocultas

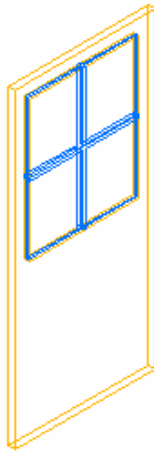
Conversión de montantes secundarios en un cuerpo

14. En Luces, seleccione un patrón:

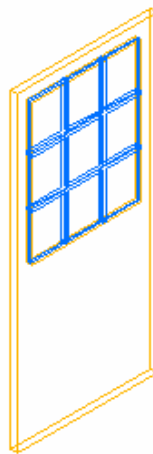
Si desea...	Entonces...
usar un cuarterón	seleccione Rectangular como patrón.
usar un cuarterón romboidal	seleccione Diamante como patrón.

15. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical.

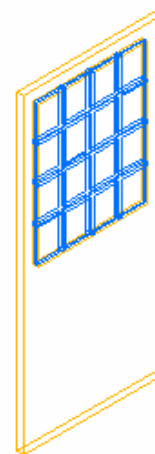
16. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de columnas de luces en la dirección horizontal.



dos luces
de alto por
dos de ancho



tres luces
de alto por
tres de ancho



cuatro luces
de alto por
cuatro de ancho

Valores para Alto de luces y Ancho de luces

17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Sí desea...	Entonces...
agregar montantes secundarios a otro componente de vidrio del estilo de puerta	repita este procedimiento desde el paso 8.
agregar montantes secundarios a otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
agregar montantes secundarios a todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

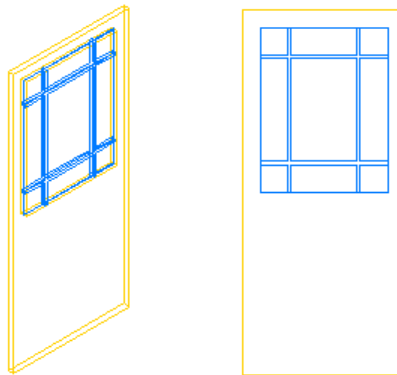
19. Cuando termine de agregar montantes secundarios al estilo de puerta, pulse Aceptar cuatro veces.

Después de añadir un bloque de montantes secundarios a un estilo de puerta, puede asignar a dicho bloque un material, como un marco de madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener más información, véanse Asignación de materiales a estilos de puerta y Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta.

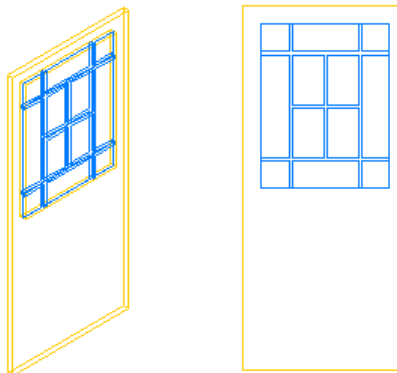
ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS DE LUCES DE PANELES A UN ESTILO DE PUERTA

Este procedimiento permite añadir montantes secundarios de 9 y 12 paneles a un estilo de puerta que contiene vidrio.

Para agregar montantes secundarios debe editar las propiedades de visualización del estilo de puerta para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicarlos a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de puerta. Debe agregar el bloque de montantes secundarios a los componentes de vidrio del estilo de vidrio en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de puerta.



Vidrio de puerta rectangular con montantes secundarios de 9 paneles



Vidrio de puerta rectangular con montantes secundarios de 12 paneles

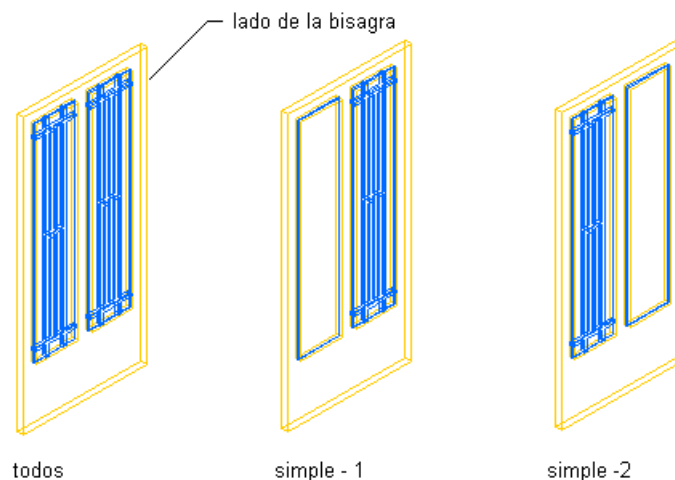
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.

3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.

NOTA: Un estilo de puerta debe contener vidrio para recibir montantes secundarios. Para obtener más información sobre cómo añadir vidrio a un estilo de puerta, véase Adición de vidrio a los estilos de puerta.

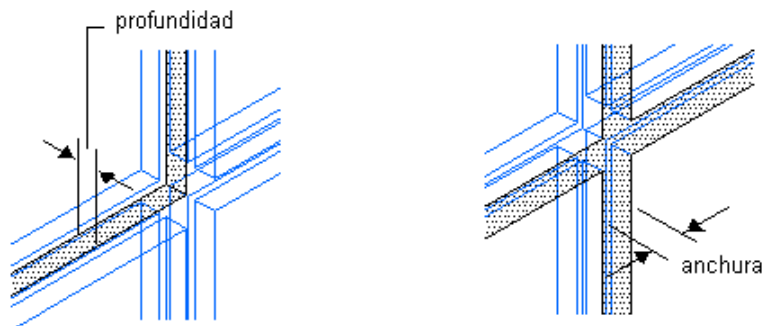
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desee ver los cambios y después elija Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de puerta contiene varios componentes de vidrio, especifique si desea aplicar los montantes secundarios a todos los componentes de vidrio o sólo a uno en la puerta:

Si desea...	Entonces...
enlazar montantes secundarios a todos los componentes de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione Todos.
aplicar montantes secundarios a un único componente de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione De una hoja y especifique el número de índice. El índice de las luces se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



Montantes secundarios aplicados a todos los componentes de vidrio o a uno solo

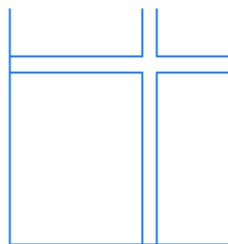
11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.



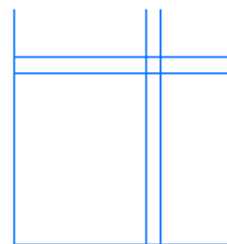
Especificación de la anchura y la profundidad del montante secundario

13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.

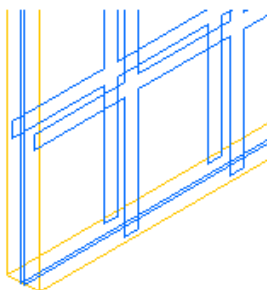


montantes secundarios
con juntas activadas

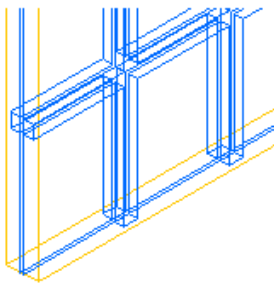


montantes secundarios
con juntas desactivadas

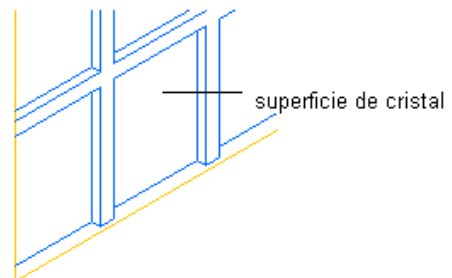
Especificación de juntas de unión de montante secundario



montantes secundarios
con unión



montante secundario
convertido en cuerpo



vista de
líneas ocultas

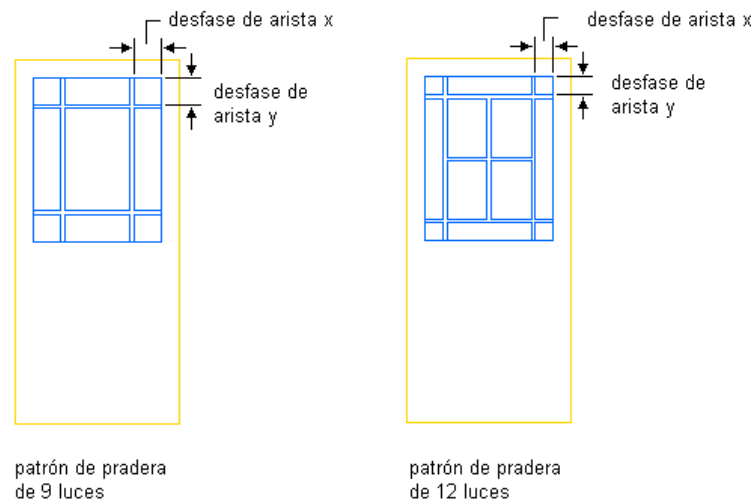
Conversión de montantes secundarios en un cuerpo

14. En Luces, seleccione un patrón:

Si desea...	Entonces...
usar un patrón de 9 paneles	seleccione 9 paneles en Patrón.
usar un patrón de 12 paneles	seleccione 12 paneles en Patrón.

15. Introduzca un valor para Desfase X de borde para especificar la distancia horizontal de los montantes secundarios hasta los bordes del vidrio.

16. Introduzca un valor para Desfase Y de borde para especificar la distancia vertical de los montantes secundarios hasta los bordes del vidrio.



Especificación de desfases X e Y de borde

17. Pulse Aceptar.
18. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea...	Entonces...
agregar montantes secundarios a otro componente de vidrio del estilo de puerta	repita este procedimiento desde el paso 8.
agregar montantes secundarios a otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
agregar montantes secundarios a todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

19. Cuando termine de agregar montantes secundarios al estilo de puerta, pulse Aceptar cuatro veces.

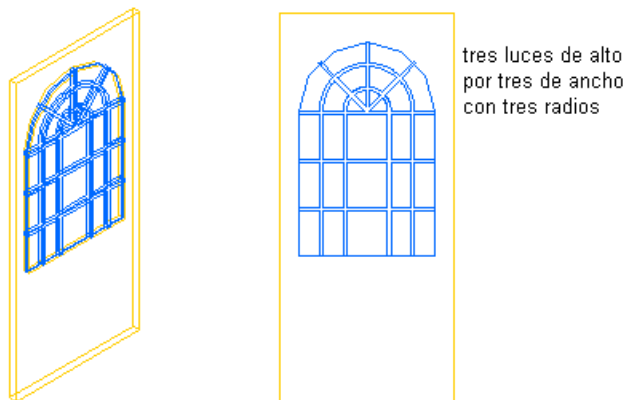
Después de añadir un bloque de montantes secundarios a un estilo de puerta, puede asignar a dicho bloque un material, como un marco de madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener más

información, véanse Asignación de materiales a estilos de puerta y Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta.

ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN ESTRELLA A UN ESTILO DE PUERTA

Este procedimiento permite agregar montantes secundarios en estrella a un estilo de puerta que contiene vidrio.

Para agregar montantes secundarios debe editar las propiedades de visualización del estilo de puerta para una representación de visualización, como Modelo o Alzado, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicarlos a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de puerta. Debe agregar el bloque de montantes secundarios a los componentes de vidrio del estilo de vidrio en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de puerta.



Vidrio de puerta semirredondo con montantes secundarios en forma de estrella

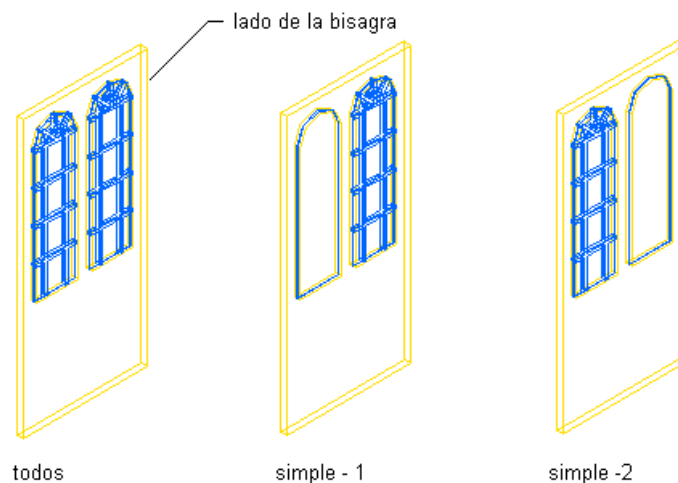
1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.

NOTA: Un estilo de puerta debe contener vidrio para recibir montantes secundarios. Para obtener más información sobre cómo añadir vidrio a un estilo de puerta, véase Adición de vidrio a los estilos de puerta.

4. Elija la ficha Propiedades de visualización.

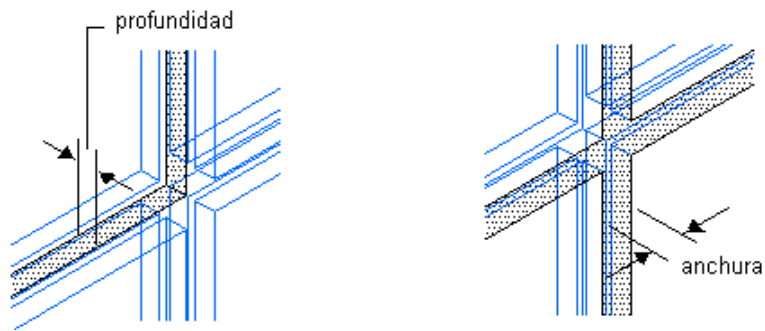
5. Seleccione la representación de visualización en la que desee ver los cambios y después elija Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de puerta contiene varios componentes de vidrio, especifique si desea aplicar los montantes secundarios a todos los componentes de vidrio o sólo a uno en la puerta:

Si desea...	Entonces...
enlazar montantes secundarios a todos los componentes de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione Todos.
aplicar montantes secundarios a un único componente de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione De una hoja y especifique el número de índice. El índice de las luces se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



Montantes secundarios aplicados a todos los componentes de vidrio o a uno solo

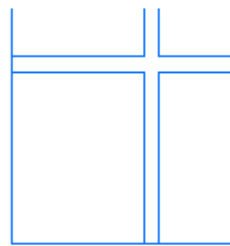
11. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.
12. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.



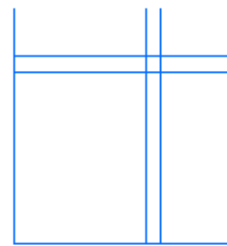
Especificación de la anchura y la profundidad del montante secundario

13. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.

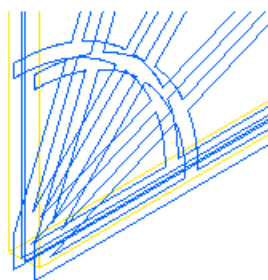


montantes secundarios
con juntas activadas

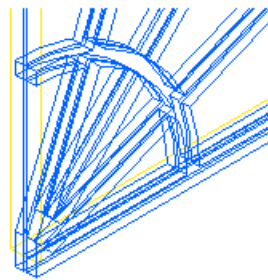


montantes secundarios
con juntas desactivadas

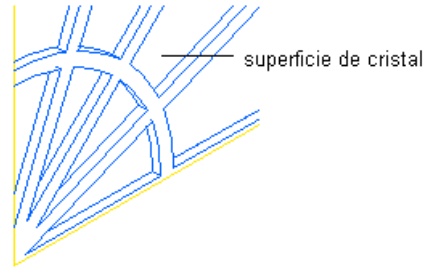
Especificación de juntas de unión de montante secundario



montantes secundarios
con unión



montante secundario
convertido en cuerpo



vista de
líneas ocultas

Conversión de montantes secundarios en un cuerpo

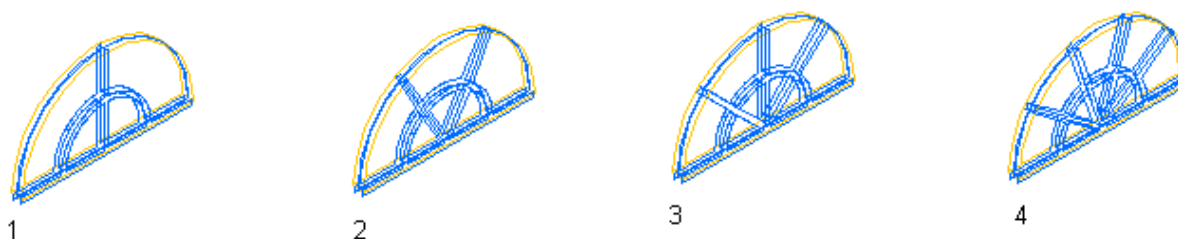
14. en Luces, seleccione un patrón:
15. En Forma, seleccione Semirredondo o Cuarto redondeado.

16. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical, exclusivas de las luces radiales.

17. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de columnas de luces en la dirección horizontal.

Cuente las columnas como si continuaran alrededor del centro. En el caso de un montante en estrella semirredondo, cinco columnas aparentes se cuentan como tres. En el caso de un montante en estrella cuarto redondeado, tres columnas aparentes también se cuentan como tres.

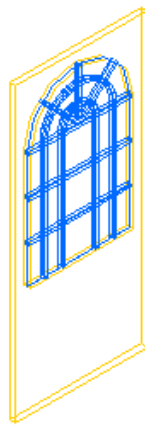
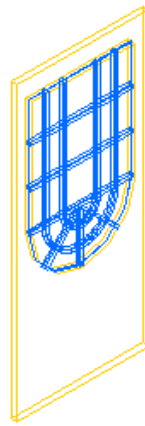
18. Escriba un valor en Radios para especificar el número de radios del montante secundario.



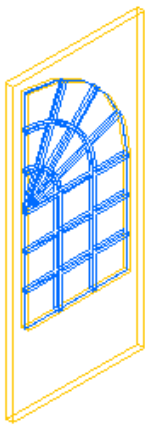
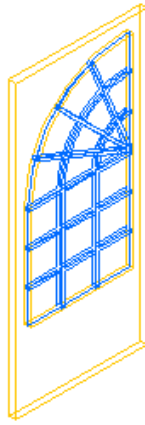
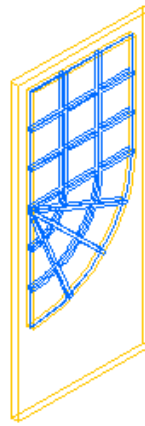
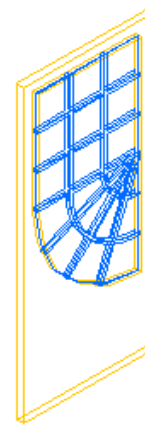
Especificación del número de radios de montante secundario

19. Especifique dónde se ubicará el centro:

Si desea...	Entonces...
ubicar el centro en la parte inferior de una forma semirredonda	en Centro de abocardada, seleccione Inferior centro.
ubicar el centro en la parte superior de una forma semirredonda	en Centro de abocardada, seleccione Superior centro.
ubicar el centro en la parte inferior izquierda de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Inferior izquierda.
ubicar el centro en la parte inferior derecha de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Inferior derecha.
ubicar el centro en la parte superior izquierda de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Superior izquierda.
ubicar el centro en la parte superior derecha de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Superior derecha.

centro inferior
centralcentro superior
central

Especificación de la ubicación del centro de una forma semirredonda

centro inferior
izquierdo centralcentro inferior
derecho centralcentro superior
izquierdo centralcentro superior
derecho central

Especificación de la ubicación del centro de una forma cuarto redondeada

20. Pulse Aceptar.

21. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea...	Entonces...
agregar montantes secundarios a otro componente de vidrio del estilo de puerta	repita este procedimiento desde el paso 8.
agregar montantes secundarios a otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
agregar montantes secundarios a todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

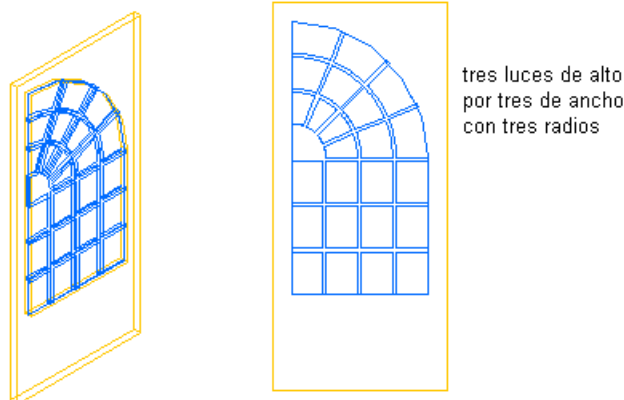
22. Cuando termine de agregar montantes secundarios al estilo de puerta, pulse Aceptar cuatro veces.

Después de añadir un bloque de montantes secundarios a un estilo de puerta, puede asignar a dicho bloque un material, como un marco de madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener más información, véanse *Asignación de materiales a estilos de puerta* y *Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta*.

ADICIÓN DE MONTANTES SECUNDARIOS EN FORMA DE SOL A UN ESTILO DE PUERTA

Este procedimiento permite agregar montantes secundarios en forma de sol a un estilo de puerta que contiene vidrio.

Para agregar montantes secundarios debe editar las propiedades de visualización del estilo de puerta para una representación de visualización, como *Modelo* o *Alzado*, en el punto en que desea que aparezcan estos montantes. Puede agregar montantes secundarios en representaciones de visualización independientes. También puede agregar montantes secundarios a una sola representación de visualización y aplicarlos a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de puerta. Debe agregar el bloque de montantes secundarios a los componentes de vidrio del estilo de vidrio en las propiedades de visualización. Cada bloque de montantes secundarios se convierte en un componente de visualización del estilo de puerta.



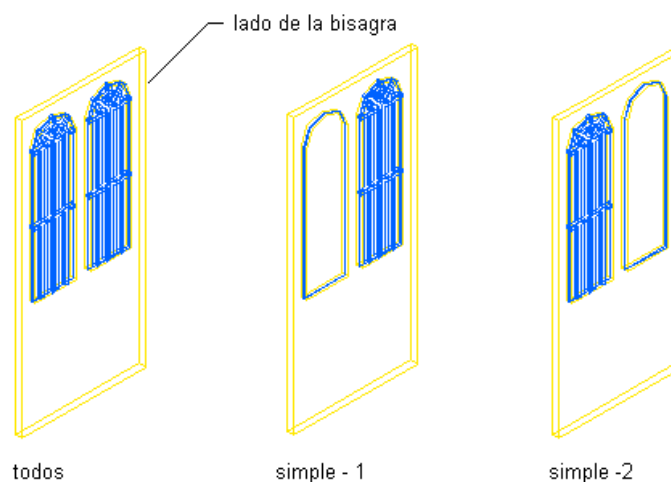
Vidrio de puerta cuarto redondeado con montantes secundarios en forma de sol y centro cerrado

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija *Estilos de puerta*.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione *Editar*.

NOTA: Un estilo de puerta debe contener vidrio para recibir montantes secundarios. Para obtener más información sobre cómo añadir vidrio a un estilo de puerta, véase Adición de vidrio a los estilos de puerta.

4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desee ver los cambios y después elija Modificación de estilo.
6. Si es necesario, elija .
7. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
8. Pulse Agregar
9. Escriba un nombre para el bloque de montantes secundarios.
10. Si el estilo de puerta contiene varios componentes de vidrio, especifique si desea aplicar los montantes secundarios a todos los componentes de vidrio o sólo a uno en la puerta:

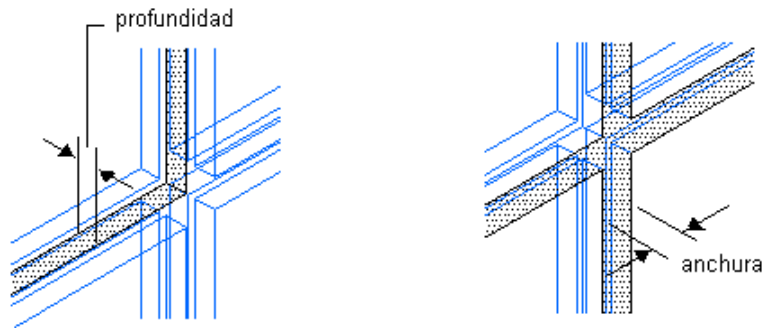
Si desea...	Entonces...
enlazar montantes secundarios a todos los componentes de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione Todos.
aplicar montantes secundarios a un único componente de vidrio	en Componente de vidrio, seleccione De una hoja y especifique el número de índice. El índice de las luces se asigna en sentido contrario a las agujas del reloj, empezando en la esquina inferior izquierda.



Montantes secundarios aplicados a todos los componentes de vidrio o a uno solo

11. En Forma, seleccione Semirredondo o Cuarto redondeado.
12. Escriba un valor para la anchura de todos los montantes secundarios.

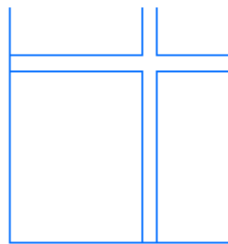
13. Escriba un valor para la profundidad de todos los montantes secundarios.



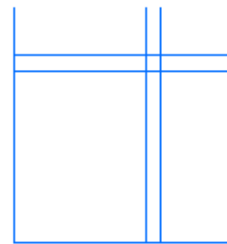
Especificación de la anchura y la profundidad del montante secundario

14. Una las intersecciones del montante secundario:

Si desea...	Entonces...
convertir las intersecciones de montante secundario en esquinas	en Montante secundario, seleccione Junturas de unión.
convertir todos los montantes secundarios en un cuerpo con las juntas unidas	en Montante secundario, seleccione Convertir a cuerpo.

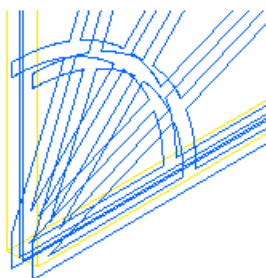


montantes secundarios
con juntas activadas

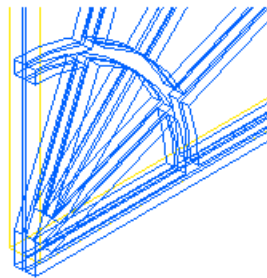


montantes secundarios
con juntas desactivadas

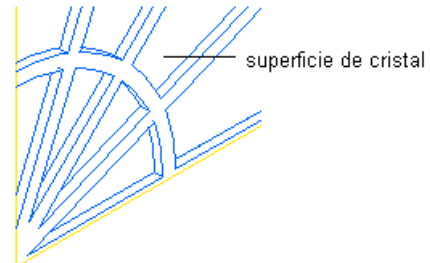
Especificación de juntas de unión de montante secundario



montantes secundarios
con unión



montante secundario
convertido en cuerpo



vista de
líneas ocultas

Conversión de montantes secundarios en un cuerpo

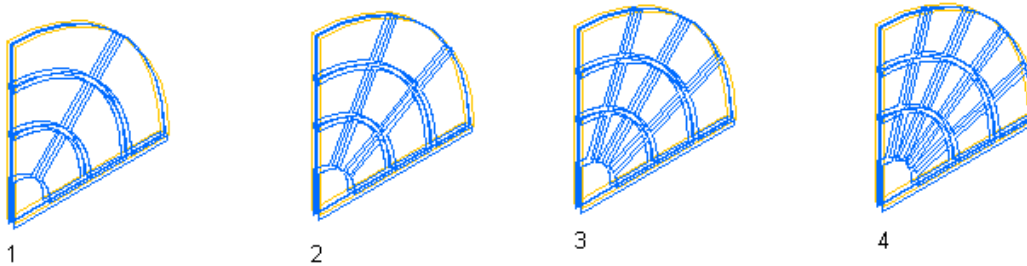
15. En Luces, seleccione Sol como patrón.

16. Introduzca un valor en Alto de luces para especificar el número de filas de luces en la dirección vertical, exclusivas de las luces radiales.

17. Introduzca un valor en Ancho de luces para especificar el número de columnas de luces en la dirección horizontal.

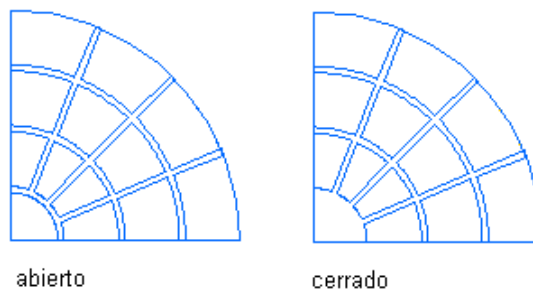
Cuente las columnas como si continuaran alrededor del centro. En el caso de un montante en forma de sol semirredondo, cinco columnas aparentes se cuentan como dos. En el caso de un montante en forma de sol cuarto redondeado, tres columnas aparentes también se cuentan como dos.

18. Escriba un valor en Radios para especificar el número de radios del montante secundario.



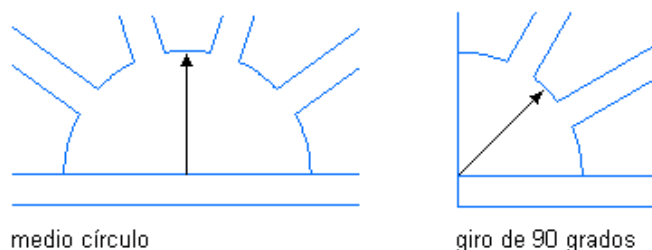
Especificación del número de radios de montante secundario

19. En Estilo del centro, seleccione Cerrado para que no haya luz en el centro o seleccione Abierto para obtener una luz en el centro.



Especificación de centros abiertos y cerrados

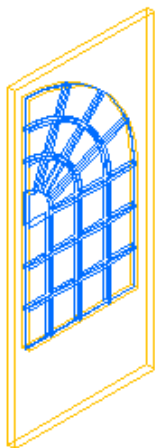
20. Introduzca un valor en Radio para indicar el radio del centro.



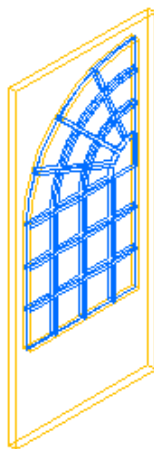
Especificación del radio del centro

21. Especifique dónde se ubicará el centro:

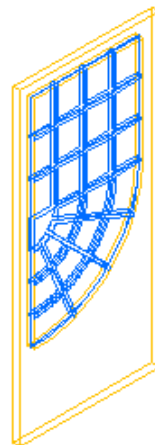
Si desea...	Entonces...
ubicar el centro en la parte inferior de una forma semirredonda	en Centro de abocardada, seleccione Inferior centro.
ubicar el centro en la parte superior de una forma semirredonda	en Centro de abocardada, seleccione Superior centro.
ubicar el centro en la parte inferior izquierda de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Inferior izquierda.
ubicar el centro en la parte inferior derecha de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Inferior derecha.
ubicar el centro en la parte superior izquierda de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Superior izquierda.
ubicar el centro en la parte superior derecha de una forma cuarto redondeada	en Centro de abocardada, seleccione Superior derecha.



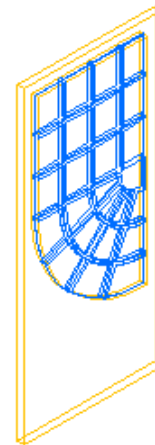
centro inferior
izquierdo central



centro inferior
derecho central



centro superior
izquierdo central



centro superior
derecho central

Especificación de la ubicación del centro de una forma cuarto redondeada

22. Pulse Aceptar.

23. Agregue otros montantes secundarios:

Si desea...	Entonces...
agregar montantes secundarios a otro componente de vidrio del estilo de puerta	repita este procedimiento desde el paso 8.
agregar montantes secundarios a otra representación de visualización	pulse Aceptar y repita este procedimiento desde el paso 5.
agregar montantes secundarios a todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado	seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos.

24. Cuando termine de agregar montantes secundarios al estilo de puerta, pulse Aceptar cuatro veces.

Después de añadir un bloque de montantes secundarios a un estilo de puerta, puede asignar a dicho bloque un material, como un marco de madera, y especificar sus propiedades de visualización, como el color y el tipo de línea. Para obtener más información, véanse Asignación de materiales a estilos de puerta y Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta.

EDICIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA

Utilice este procedimiento para editar los parámetros de los montantes secundarios en los estilos de puerta.

Después de crear un bloque de montantes secundarios puede cambiar sus parámetros editando las propiedades de visualización del estilo de puerta de cada representación de visualización, como Modelo o Alzado. Puede editar montantes secundarios para representaciones de visualización independientes. También puede editar montantes secundarios para una sola representación de visualización y aplicar los cambios a todas las representaciones de visualización de dicho estilo de puerta

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que aparecerán los cambios y pulse .
6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
7. Seleccione el bloque de montantes secundarios que desee editar.
8. Pulse editar
9. Edite cualquiera de estos parámetros.

Para más información sobre los parámetros, consulte el tipo de montantes secundarios de puerta en Creación de montantes secundarios en un estilo de puerta.

10. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para aplicar los cambios a todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado.

Desactive este parámetro para aplicar los cambios sólo a la representación de visualización seleccionada.

11. Cuando termine de editar el bloque de montantes secundarios en el estilo de puerta, pulse Aceptar cuatro veces.

Puede editar las propiedades de visualización, tales como color y tipo de línea, de los bloques de montantes secundarios. Para obtener más información, véase Cambio de la capa, color y tipo de línea de los componentes de puerta.

También se puede editar el material aplicado a los montantes secundarios. Para obtener más información, véase Asignación de materiales a estilos de puerta.

DESACTIVACIÓN DE LA VISUALIZACIÓN DE LOS MONTANTES SECUNDARIOS EN UN ESTILO DE PUERTA

Utilice este procedimiento para desactivar la visualización de los montantes secundarios en un estilo de puerta. Puede desactivar la visualización de los montantes secundarios de puerta sin llegar a eliminarlos del estilo.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
5. Seleccione la representación de visualización en la que desea desactivar la visualización de los montantes secundarios y pulse .
6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
7. Seleccione Desactivar bloques de montantes secundarios.
8. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para desactivar los bloques de montantes secundarios para todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado.

Desactive este parámetro para desactivar los bloques de montantes secundarios sólo para la representación de visualización seleccionada.

9. Pulse Aceptar tres veces.

ELIMINACIÓN DE BLOQUES DE MONTANTES SECUNDARIOS DE UN ESTILO DE PUERTA

Utilice este procedimiento para eliminar montantes secundarios de un estilo de puerta.

Cuando se quitan bloques de montantes secundarios de un estilo de puerta, estos bloques se eliminan. Para desactivar los montantes secundarios sin eliminarlos, véase Desactivación de la visualización de los montantes secundarios en un estilo de puerta.

1. Abra una paleta de herramientas que tenga una herramienta de puerta.
 2. Pulse con el botón derecho en una herramienta de puerta y elija Estilos de puerta.
 3. Pulse con el botón derecho en el estilo que desea editar y seleccione Editar.
 4. Elija la ficha Propiedades de visualización.
 5. Seleccione la representación de visualización en la que desea eliminar los montantes secundarios y pulse .
 6. Seleccione la ficha Montantes secundarios.
 7. Seleccione el bloque de montantes secundarios que desee eliminar.
 8. Pulse Suprimir.
 9. Repita los pasos 7 y 8 para eliminar varios bloques de montantes secundarios.
 10. Seleccione Aplicar automáticamente a otras representaciones de visualización y modificaciones de objetos para eliminar bloques de montantes secundarios en todas las representaciones de visualización del estilo de puerta seleccionado.
- Desactive este parámetro para eliminar bloques de montantes secundarios sólo en la representación de visualización seleccionada.
11. Cuando termine de eliminar montantes secundarios del estilo de puerta, pulse Aceptar tres veces.